

Оглавление

<i>Краткий обзор</i>	4
1. Введение	5
2. История	6
3. Что такое регби?	7
3.1. Кто играет?	7
3.2. У кого какое количество квалификационных очков?	7
3.3. Где играют?	7
3.4. Как играют?	7
3.5. Что запрещено?	7
4. Оснащение	8
4.1. Кресло-коляска	8
4.2. Фиксация	10
4.3. Перчатки	10
5. Разминочная тренировка	11
5.1. Разминочная езда	11
5.2. Игра на малом поле	11
5.3. Дать возможность мячу два раза удариться о землю (макс. 6 игроков)	11
5.4. Передача мяча	11
6. Упражнения на растяжку	12
6.1. Для чего нужны упражнения на растяжку	12
6.2. Упражнения на растяжку в кресле-коляске	12
7. Упражнения по езде	15
7.1. Техника езды	15
7.2. Разъезды	16
7.3. Езда слаломом	16
7.4. Тренировки на время (выносливость)	17
7.5. Спринт-тренировка (быстрота)	17
7.6. Толкание	18
7.7. Вытягивание	18
7.8. Тренировка по интервальному методу	18
7.9. Сила и частота	19
7.10. Вперёд и назад	19
7.11. Плетение косы	20
7.12. Упражнения по езде и на концентрацию	20
7.13. Игра «два на два»	21
8. Техники владения мячом	22

8.1.ВЕДЕНИЕ МЯЧА	22
8.1.1. Ведение мяча двумя руками	22
8.1.2. Ведение мяча одной рукой	22
8.1.3. Обратное ведение мяча	22
8.2. Приём мяча на колесо	23
8.3. Передача и приём мяча	23
8.3.1. Игра в передачу в кругу	25
8.3.2. «Перечница»	26
8.3.3. Вращающийся центр	26
8.4. Передача мячей	26
8.5. Приём мяча на колени	26
8.6. Непрямая передача	27
9. <i>Упражнения для игры в регби</i>	28
9.1. Передняя передача	28
9.2. Передняя передача с противником	28
9.3. «Два на два»	30
9.4.«Два на одного» (свободное блокирование)	30
9.5. Вбрасывание	32
9.5.1. Вбрасывающий с низким количеством квалификационных очков	32
9.5.2. Вбрасывающий с высоким количеством квалификационных очков	32
9.6. Блокировка	33
10. <i>Тренировка по кругу</i>	35
11. <i>Разыгрывание мяча (спорный мяч)</i>	36
11.1. Выигрыш спорного мяча	36
11.2. Потеря спорного мяча	36
12. <i>Задержка мяча</i>	37
13. <i>Атака на зачётное поле</i>	38
13.1. Задерживание противника за линией	38
13.2. Информация по атаке для сильныхпреследователей с низким количеством квалификационных очков	38
13.2.1. Атака слева снаружи	38
13.2.2. Атака слева (справа)	39
13.2.3. Атака через середину	39
13.3. Атака на зачётное полепри слабыхпреследователях с низким количеством квалификационных очков	40
14. <i>Защита зачётного поля</i>	41
14.1. Преследователь с высоким количеством квалификационных очков	41
14.2. Преследователь с низким количеством квалификационных очков	42
14.3. Возможности по защите зачётного поля	42
15. <i>Бэкпик</i>	43
16. <i>Ситуации по вбрасыванию мяча</i>	45
16.1. Вбрасывание с центральной линии	45
16.1.1. Вбрасывание на половине противника, когда команда противника полностью находится в зоне защиты	45
16.2. Вбрасывание с боковой линии	46

16.2.1. Вбрасывание на высоту зачётного поля I	46
16.2.2. Вбрасывание на высоту зачётного поля II	47
16.2.3. Вбрасывание вблизи центральной линии	48
17. Контакт до свистка	49
17.1. Применение статьи 65 в игровой ситуации	49
18. «Дабл-дабл»	50
19. Ловушка	51
20. Ромбовый захват (бриллиант)	52
20.1. Подготовительное упражнение к бриллианту	53
20.2. Возможные варианты освобождения от захвата	54
20.2.1. Атака снаружи справа или слева	54
20.2.2. Длинная передача через прессинг	55
20.2.3. Короткий приём и крепкое удерживание	55
21. Захват в треугольник (треугольник)	56
21.1. Расстановка для захвата в треугольник	56
21.1.1. Бросающий с низким количеством квалификационных очков (0,5-1)	56
21.1.2. Бросающий с более высоким количеством квалификационных очков (2,0-2,5)	57
22. Игрок против игрока - прессинг	58
23. Классификация	59
23.1. Тестирование мускулатуры	59
23.2. Наблюдение за игрой	66
24. Регулятор	68
Оглавление	68
РАЗДЕЛ А – ИГРА	71
РАЗДЕЛ Б – ОБОРУДОВАНИЕ	71
РАЗДЕЛ В – ИГРОКИ, ЗАПАСНЫЕ ИГРОКИ И ТРЕНЕР	76
РАЗДЕЛ Г – АРБИТРЫ И ИХ ОБЯЗАННОСТИ	77
РАЗДЕЛ Д – ПРАВИЛА ИГРЫ	79
РАЗДЕЛ Е – ПРАВИЛА ДЛЯ ИЗМЕРЕНИЯ ВРЕМЕНИ	84
РАЗДЕЛ Ж – ПРАВИЛА ДЛЯ ИГРОКОВ	86
РАЗДЕЛ З – ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ КОНТАКТА	90
РАЗДЕЛ И – НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ	92
РАЗДЕЛ К – ВЫПОЛНЕНИЕ ПЕНАЛЬТИ	97
25. Журнал для регистрации август 1998	100
Приложение А – Игровое поле	131
Приложение Б – Краткий очерк по ограничению пространства	132
Приложение В – Таблица очков	134
Приложение Г – Знаки руками	135
Приложение Д – Список адресов	137
Приложение Е – Протокол пенальти	138

Краткий обзор

Глава	Тема	Страница
1	Введение	5
2	История	6
3	Что такое регби?	7
4	Оснащение	8
5	Разминочная тренировка	11
6	Упражнения на растяжку	12
7	Упражнения по езде	15
8	Техники владения мячом	22
9	Упражнения для игры в регби	28
10	Тренировка по кругу	35
11	Разыгрывание мяча	36
12	Задержка мяча	37
13	Атака на зачётное поле	38
14	Защита зачётного поля	41
15	Бэкпик	43
16	Ситуации по вбрасыванию мяча	45
17	Контакт до свистка	49
18	«Дабл-дабл»	50
19	Ловушка	51
20	Ромбовый захват (бриллиант)	52
21	Захват в треугольник	56
22	Игрок против игрока - прессинг	58
23	Классификация	59
24	Регулятор	68
25	Журнал для регистрации август 1998	100
Приложение А	Игровое поле	131
Приложение Б	Краткий очерк по ограничению пространства	132
Приложение В	Таблица очков	134
Приложение Г	Знаки руками	135
Приложение Д	Список адресов	137
Приложение Е	Протокол пенальти	138

**Регби
на колясках
Германия**

1. ВВЕДЕНИЕ

Всё что Вы прочитаете в дальнейшем, касается спорта для людей с ограниченными возможностями, который в настоящее время очень быстро развивается ***по всему миру!!!***

Настоящим Вас сердечно приветствует отделение регби Спортивного Общества Инвалидов Германии.

Цель этой книги –показать Вам этот спорт. Это должно внести ясность в особые стороны данной игры и показать возможности для тренеров и игроков, чтобы оптимизировать и повысить уровень подготовки и проведения соревнования.

Этот справочник был создан Свеном Зуль, Хайко те Нойес, Хайко Штриль и РоадомРуннес в Бохуме. Мы открыты для любой инициативы по расширению и совершенствованию и надеемся на сообщения о Вашем опыте.

В регби на колясках в Германии играют уже 5 лет. С 1995 года определяется Чемпион Германии. В настоящее время 7 команд принимают участие в Лиге. Основным условием для каждой тренировки являются принимающие участие игроки и, конечно же, хорошо образованный и подготовленный тренер. По опыту известно, что игрок команды с трудом может взять на себя задачи тренера. Он должен концентрироваться на своих собственных задачах в игре и, таким образом, трудно создать общее впечатление. С начала 1997 года Комиссия Тренеров (Хайко Штриль – тренер сборной и Хорст Штрокендль – специалист по преподаванию Спортивного Общества Инвалидов) проводит подготовку тренеров. Обучают основам спорта для людей с ограниченными возможностями, судейству, классификации, ведению тренировок и, конечно же, техническому и тактическому введению в регби. Для национального и интернационального развития регби нужны хорошие тренеры, арбитры и классификаторы!

Используемые в этом спорте выражения и знаки объясняются и применяются впоследствии так, как они используются в соревнованиях и судействе. Таким образом, предлагается этому довериться.

Желаем удовольствия при чтении и ещё больше при использовании!!!

Обращайтесь, если у Вас есть вопросы и прежде всего инициативы и дополнения:

(Дополнения Вы можете присылать по адресу электронной почты!)

Свен Зуль
Клузенвег 41
58239 Шверте
Телефон и факс: 02304-18355
e-mail: SSuhl@T-Online.de

**Регби
на колясках
Германия**

2. ИСТОРИЯ

Регби на колясках – это командный вид спорта, который был специально разработан для людей с ограниченными возможностями, имеющих повреждения рук и ладоней. Классический случай – тетраплегики. Канадский профессор архитектуры - Бен Харниш – и два спортсмена-колясочника – Дункан Кэмпбелл и Гарри Тервин – изобрели первую форму этой игры в Виннипеге. На основании своей очень высокой степени агрессивности в контакте кресел-колясок она была сначала названа игрой убийц.

Уже с 1979 года Виннипег провёл первый интернациональный чемпионат против Маршалла.

В 19981 году в США была основана команда по регби – «Вальбанджеры Северной Дакоты».

Осенью 1992 года руководитель занятий Спортивного Общества Инвалидов Германии д-р Хорст Штрокендль пригласил национальную команду Англии, чтобы представить этот спорт заинтересованным тренерам. Уже в мае следующего года появилось столько восторженных людей, что по этому случаю на собрании членов Спортивного Общества Инвалидов Германии было принято новое направление. Последние годы ознаменовались работой по обустройству и представлению этого спорта во многих частях Германии. Но работа кажется ещё привлекательной, так как в мае 1995 года был разыгран первый национальный чемпионат. За этот титул боролись четыре команды Германии.

Семь стран встретились в 1993 году на мировом чемпионате в Сток Мандевилле и основали МФРК «Международную Федерацию регби на колясках». Главная цель этой организации состоит в содействии спорту и проведению турнира каждые 2 года. Чемпионат Европы проводится поочерёдно с Кубком мира также каждые 2 года. Чемпионат мира проводится раз в 4 года. В 2000 году регби на колясках в первый раз стал олимпийской дисциплиной.

Другими важными событиями стали:

- Кубок Европы в 1994 году в Англии	Победитель – Бирмингем Бандитс, Германия не участвовала
- Чемпионат Европы в 1995 году в Швеции	Германия – 4-е место
- Чемпионат Германии в 1995 году	Победитель – ХайдельбергЛайонс
- Чемпионат мира в 1995 году в Швейцарии	Победитель - США, Германия не участвовала
- Кубок мира 1996 в Стоке Англия	Германия – 3-е место
- Чемпионат Германии в 1996 году	Победитель – ХайдельбергЛайонс
- Чемпионат Европы в 1997 году в Голландии	Германия – 3-е место
- Чемпионат Германии в 1997 году	Победитель – ХайдельбергЛайонс
- Кубок Европы в 1998 году в Англии	Победитель – ХайдельбергЛайонс
- Чемпионат мира в 1998 году в Канаде	Германия – 6-е место

**Регби
на колясках
Германия**

3. ЧТО ТАКОЕ РЕГБИ?

3.1 Кто играет?

Игроки с ограничениями как минимум в трёх конечностях (тетраплегия, полиомиелит...). На поле стоят по четыре игрока от каждой команды, которые все вместе могут иметь не больше восьми квалификационных очков.

3.2 У кого какое количество квалификационных очков?

Количество квалификационных очков, которые имеет один игрок, считается по индивидуальным ограничениям игрока. Принципиально важно: чем сильнее ограничение, тем меньше количество очков. Соответствующие квалификационные очки достигают от 0,5 (тетраплегия с C5) до 3,5 (с C8).

3.3 Где играют?

Играют на стандартном баскетбольном поле, в качестве игрового мяча используют волейбольный мяч. Он переносится через восьмиметровую линию ворот, которая ограничена стойками. Перед воротами располагается штрафная площадка, глубина которой 1,75 метра.

3.4 Как играют?

В регби на колясках играют 4 раза по 8 минут чистого игрового времени. В течение этого времени у каждой команды есть в распоряжении 4 тайм-аута длительностью минута каждый.

После первого и третьего периода каждый раз имеется минутная пауза, после второго периода – пятиминутная пауза.

Мяч разрешается передавать, бросать, бить по нему, вести и брать на колени почти в каждом направлении через поле.

Мяч можно держать только в течение 15 секунд на своей половине.

Игрок не позднее, чем через 10 секунд, должен ударить по мячу или отдать его.

Нападающий может задержаться в зачётном поле противника самое большее 10 секунд.

Только три защитника могут одновременно находиться в собственном зачётном поле.

Гол засчитывается, если нападающий игрок касается линии ворот или пересекает её и мяч находится у него.

3.5 Что запрещено?

запрещённый контакт: прямое касание тела противника.

удерживание: удерживание противника или его кресла-коляски.

толкание: грубое отталкивание противника с занимаемой им позиции.

силовой контакт: сталкивание с противником на полном ходу без попытки затормозить или изменить направление.

вращение: наезд на соперника (на заднюю ось), если это резко меняет его направление.

четверо в зачётном поле: все четыре защитника одновременно находятся в собственном зачётном поле. (На штрафную площадку должен уйти тот, кто зашёл туда последним.)

нарушение зоны защиты: обратная игра нападающей команды через центральную линию.

касание до свистка: контакт кресел-колясок во время каждого прерывания игры.

**Регби
на колясках
Германия**

4. ОСНАЩЕНИЕ

Несмотря на то, что для игры в регби требуется мало оснащения, важным является, чтобы каждый игрок держал его в порядке для соблюдения условий игры и минимизации риска травмирования. Как и во многих других видах спорта, подготовка к игре является такой же важной, как и сам процесс игры.

При прогрессирующем развитии самого спорта и оснащения целесообразно обдумать, тщательно выбрать и испытать кресло-коляску, фиксацию и перчатки, а также использовать опыт других игроков и тренеров.

4.1 Кресло-коляска

Правила, касающиеся кресел-колясок, обеспечивают минимальный риск ранения и честную игру. Так как регби является игрой с очень большим количеством контактов кресел-колясок, то опора для ног (или передняя точка кресла-коляски - бампер) должна быть поставлена на стандартную высоту над поверхностью земли – 11 см. Стопы не должны выступать вперёд. Защита спиц и соответствующие антипрокидыватели (1 или 2) являются обязательными. Но они не могут быть самой задней точкой кресла-коляски, и таким образом, не могут выступать наружу за отвес задних колёс. Кресло-коляска может быть длиной максимум 116 см, ширина кресла-коляски зависит от роста игрока, но ни одна часть кресла-коляски не должна выступать в сторону как приводное колесо. К этому относятся рисунок 1 и рисунок 2:

Рисунок 1

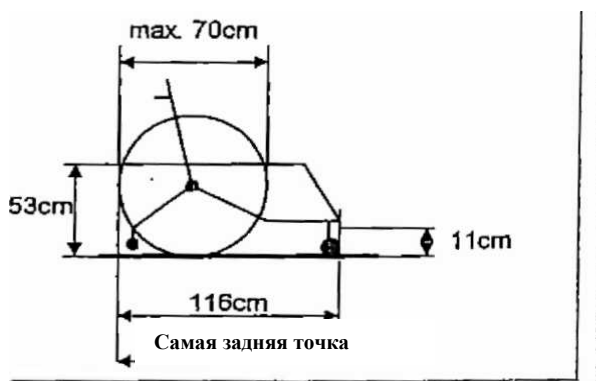
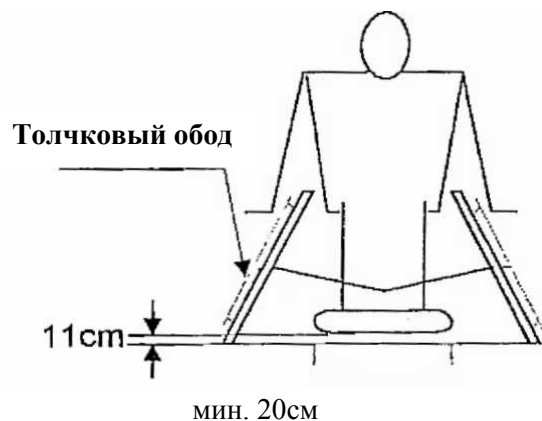


Рисунок 2

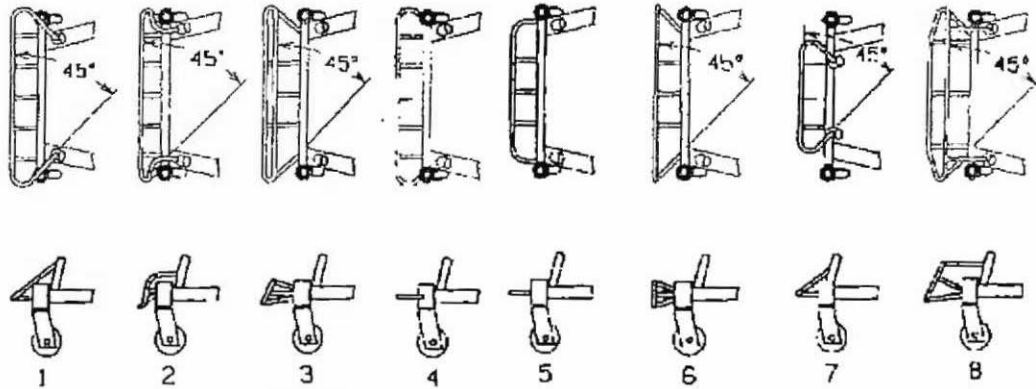


Для бампера действуют ещё и особые положения: он не может иметь острых краёв и все трубки должны быть согнуты трубогибочной машиной. Самая выдающаяся вперёд часть бампера (середина трубы) должна располагаться точно на высоте 11см от уровня земли. Длина должна составлять самое малое 20 см (рисунок 2). Кроме того, должны быть поставлены соединения на обеих внешних сторонах бампера, которые располагаются под углом в 45° (от горизонтальной поверхности).

Некоторые отличающиеся исполнения бампера смотрите на рисунке 3 следующей страницы!

**Регби
на колясках
Германия**

Рисунок 3:



Для специальных кресел-колясок для регби имеются в основном два вида исполнения:

1. оборонительный – кресло-коляска для игроков с 0,5 и до 1,0 квалификационными очками *
2. атакующий – кресло-коляска для игроков с 1,5 и до 3,5 квалификационными очками *

* Большого различия между оборонительной и атакующей версией нет, но это определяется возможностями самого игрока!!!

Атакующая версия кресла-коляски, как это представлено на рисунке 1, в основном отличается своими боковыми крыльями. Они препятствуют тому, чтобы противник с низким количеством квалификационных очков мог зацепиться своим бампером и, таким образом, вывести из игры игрока с высоким количеством квалификационных очков. Т.е., противник едет мимо и не имеет никаких шансов зацепиться.



Рисунок 1

Другие правила, которые касаются кресел-колясок, смотрите в регуляторе статья 13!!!

Регби на колясках

Германия

4.2 Фиксация

Многие игроки фиксируют себя в кресле-коляске с помощью поясного ремня безопасности. Этим они улучшают равновесие не только при свободном обращении с мячом, но и при прямом контакте кресел-колясок.

Здесь применяются специально изготовленные ремни безопасности, а также стандартные для подводного и мотоспорта. Стопы должны быть зафиксированы, чтобы они не могли соскользнуть с опоры для ног. Колени могут быть зафиксированы с обеих сторон на рамах кресла-коляски, чтобы закрепить позицию сидя, и чтобы придать лучшее положение мячу на коленях. При каждой фиксации необходимо строго следить за тем, чтобы ни кожа, ни кровоснабжение не пострадали!!

На рисунке изображён специальный ремень безопасности фирмы АКТИВА.



4.3 Перчатки

Так как при игре в регби требуется экстремально большое количество движений на кресле-коляске, то многие игроки надевают перчатки, как например, в велосипедном спорте. Также часто применяются перчатки для домашнего хозяйства или прорезиненные рабочие перчатки, так как их нескользящая поверхность улучшает контакт толчкового обода и мяча. Это особенно важно при нарушенной функции пальцев рук. Общего итога здесь нет, но действует правило:

Пробуйте!!

Для фиксации перчаток, а также для стабилизации отдельных суставов можно использовать ленты.

Предлагается также защитить предплечья от ожогов, прежде всего, когда применяются зажимные подкладки на толчковом ободу.

Для игроков с 1,5-2,5 квалификационными очками. Нескользящие специальные перчатки с изготовленными по размеру кожаными манжетами для длительного ношения.

Кроме того, крем против скольжения для лучшего захвата.

Для игроков с 0,5 квалификационными очками. Специальные кожаные манжеты для предплечья с поддержкой отсутствующих функций запястий



Игроки с 0,5 очками



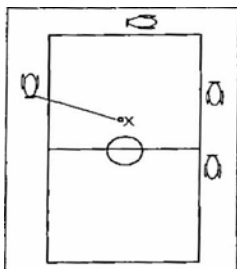
Игроки с 1.5 -2.5 очками

Регби
на колясках
Германия

5. РАЗМИНОЧНАЯ ТРЕНИРОВКА

5.1 Разминочная езда

Игроки едут 5 кругов налево вокруг игрового поля и затем 5 кругов направо вокруг игрового поля. При этом тренер бросает игрокам мячи, которые нужно поймать или принять и снова бросить назад. В конце каждый игрок делает ещё один круг спиной вперёд.



5.2 Игра на малом поле

Игроки делятся на две группы. Затем они играют друг против друга на значительно меньшем, чем баскетбольное, игровом поле. Особенность игры в том, что нет ворот, т.е. речь идёт о том, что нужно удерживать мяч. При этом можно хорошо поупражняться в свободных захватах и правилах 10-тисекундного дриблинга.

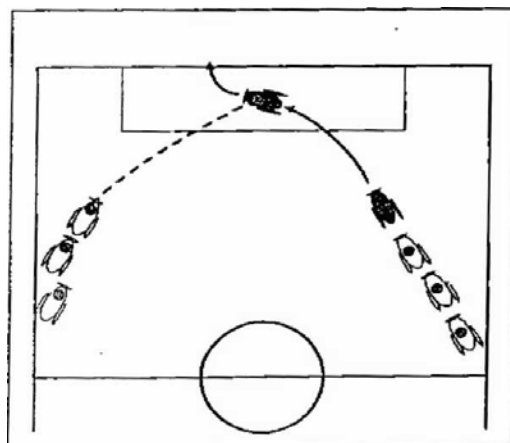


5.3 Дать возможность мячу два раза удариться о землю (макс. 6 игроков)

Мяч должен быть подброшен как можно выше, чтобы игроки своей команды правильно расположились вокруг мяча, пока он находится в воздухе, а после того как он два раза ударится о землю, снова подбросить его как можно выше. При выполнении этого упражнения все игроки должны двигаться.

5.4 Передача мяча

Игроки располагаются с мячом на обеих сторонах игрового поля. Первый игрок слева бросает мяч в зачётное поле. Игрок с правой стороны отъезжает, принимает мяч и едет через ворота. **Примечание:** переехать линию ворот только двумя колёсами, затем тут же развернуться и снова занять свою позицию.



Регби
на колясках
Германия

6. УПРАЖНЕНИЯ НА РАСТЯЖКУ

6.1 Для чего нужны упражнения на растяжку?

Любая форма мускульной активности, будь то выносливость или мощность, усиливает и сокращает мускулатуру, а также подвижность суставов. Силовая тренировка проводится в том положении, когда объём движений одного сустава сокращается за минимум 48 часов на 5 и до 13%.

Целенаправленная гимнастика по растяжке посредством растяжения мускулатуры и сухожилий может привести к увеличению подвижности суставов до 10%, которая может длиться до 90 минут. Традиционные «баллистические растяжения» (резкие встряхивания) и длительные статические растяжения редко приводят к настоящему увеличению гибкости, напротив, мускулатура может даже перетянута. Основанием является вызванный мышечным веретеном сократительный рефлекс мышечных волокон.

В последние годы всё более эффективной показала себя появившиеся в Америке и Швеции такие упражнения на растяжку, как напряжение, расслабление, растяжение мускулатуры. Метод основан на эффекте постконтракторного торможения, это означает, что после сильного статического (изометрического) сокращения мышечного волокна наступает торможение для новых сокращений и мышцы остаются расслабленными короткое время. Это состояние расслабления можно эффективно использовать для растяжения.

Максимальное изометрическое растяжение от 10 секунд

после от 2 до 5 секунд (используется самозадержка) проведение растяжения до 20 секунд, соблюдение паузы до следующего изометрического напряжения мышц примерно 6 секунд.

Перед упражнениями на растяжку проводится разминочная тренировка от 5 до 10 минут.

Упражнения на растяжку не заменяют активную разминку, хотя изометрическое сокращение мышц и ведёт к разминке мышц.

Также и после занятий спортом **упражнения на растяжку (важно!!!)** перед завершением являются очень эффективными.

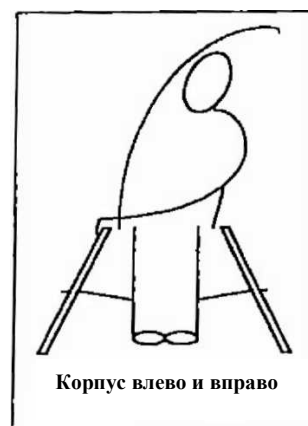
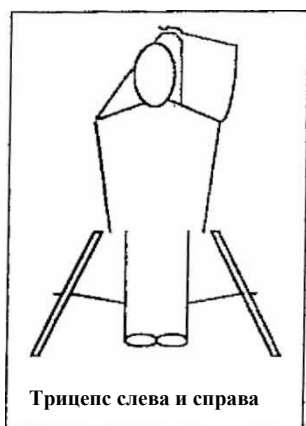
6.2 Упражнения на растяжку в кресле-коляске

(1) Трицепс слева и справа

Правую руку положите за голову, нажмите на неё левой рукой и удерживайте это положение.

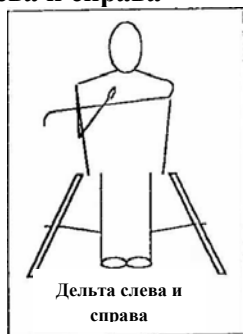
(2) Корпус влево и вправо

Левой рукой достаньте до правого обода и, держась ею, заведите правую руку над головой в левую сторону и при этом потянитесь всем корпусом.

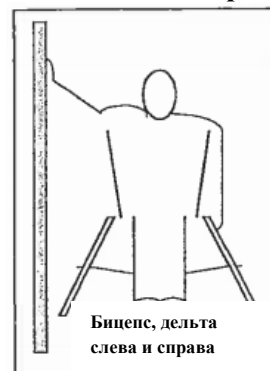


**Регби
на колясках
Германия**

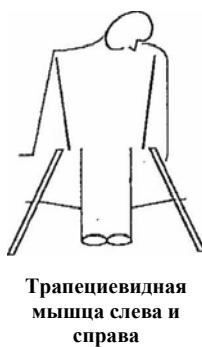
(3) Дельта слева и справа



(4) Бицепс, дельта слева и справа

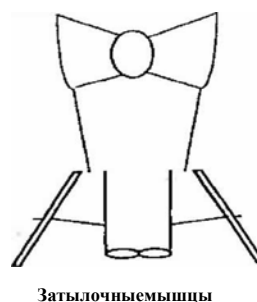


(5) Трапецевидная мышца слева и справа



(6) Затылочные мышцы

Наклоны головы с заведёнными за неё руками.



(7) Растяжение кистей рук и мышц разгибателей пальцев



Регби
на колясках
Германия

(8) Наклоны головы влево и вправо, вперёд и назад

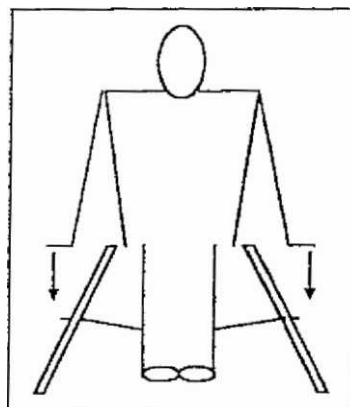
Держите голову прямо, плечи прямо и вниз, грудь вперёд, наклоняйте голову влево, вправо, вперёд и назад. При наклонах влево и вправо осторожно нажимайте рукой.

Выполняйте упражнение медленно!



(9) Плечи

Поднимите плечи до ушей, запястья потяните вверх и нажимайте руками по направлению к полу.



Регби
на колясках
Германия

7. УПРАЖНЕНИЯ ПО ЕЗДЕ

7.1 Техника езды.

Техники езды очень сильно зависят от соответствующих ограничений возможностей.

Главное правило гласит: Чем длиннее путь на толчковом ободу, тем более эффективным является скольжение. Всегда, когда это возможно, удерживается контакт с толчковым ободом для более быстрого реагирования. Конечно же, все имеющиеся мышцы туловища могут и должны быть задействованы для оптимизации толчка.

ИГРОКИ С 0,5 И 1 КВАЛИФИКАЦИОННЫМИ ОЧКАМИ:

Самым удачным будет то, когда этот игрок толкает свой стул, нажимая большим пальцем руки на толчковый ободили колесо и вытягивая руки вперед посредством поступательного движения плеч. При этом локти часто выступают далеко наружу. Таким образом легче всего компенсировать отсутствующие или слабые трицепсы.

Эти игроки останавливаются, нажимая запястьем или всем предплечьем на толчковый обод против движения колеса. Для этого настоятельно рекомендуется защитить кожу лентой.

Повороты – оба больших пальца рук перемещают по толчковому ободу на 12-ти часовую отметку и симметрично вытаскивают и отдергивают.

Для езды спиной вперед имеется два способа:

1. Предплечьями нажимают на 10-ти часовую отметку на толчковом ободу и толкают обратно.
2. Ладони кладут на 1-часовую отметку на колесе и движением вперед верхней части туловища толкают назад.

ИГРОКИ С 1,5 ДО 2,5 КВАЛИФИКАЦИОННЫМИ ОЧКАМИ:

Также и эти игроки в основном кладут большие пальцы рук на толчковый обод или колесо, однако всё больше и больше проявляется неподвижность запястья. На основе ненарушенной функции трицепса рука располагается близко к туловищу.

Эти игроки должны быть в состоянии использовать полный путь при толчке. Хотя для остановки и поворотов эти игроки лишь частично используют функции своих запястий и пальцев, но всё же большинство из них тормозит запястьями или предплечьями.

ИГРОКИ С 3,0 И 3,5 КВАЛИФИКАЦИОННЫМИ ОЧКАМИ:

Эти игроки часто в состоянии схватить толчковый обод и в зависимости от обстоятельств усилить толчок функциями своего туловища. Каждый игрок снова и снова должен тренировать повороты в узком пространстве. При этом тщательно фиксируется точка вращения, во время вращения верхняя часть туловища наклоняется по направлению вращения и взгляд как можно раньше направляется снова на открытое поле.

Регби

на колясках

Германия

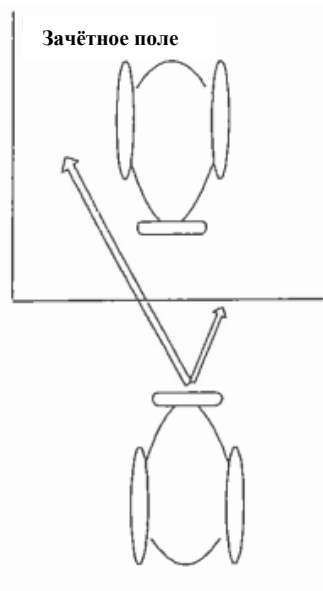
7.2 Разъезды

Цель защитника:

по возможности столкнуться с нападающим спереди, чтобы уменьшить его скорость. При этом необходимо воспрепятствовать тому, чтобы нападающий заехал в закрытую площадку и там поставил блок и по возможности подготовился ещё к одной передаче.

Цель нападающего:

с большой скоростью наехать на защитника; дожидаться реакции защитника (если он наезжает, чтобы столкнуться); по возможности ввести в заблуждение и проехать мимо защитника без того, чтобы быть заблокированным с его стороны, и самому поставить блок.



7.3 Езда слаломом

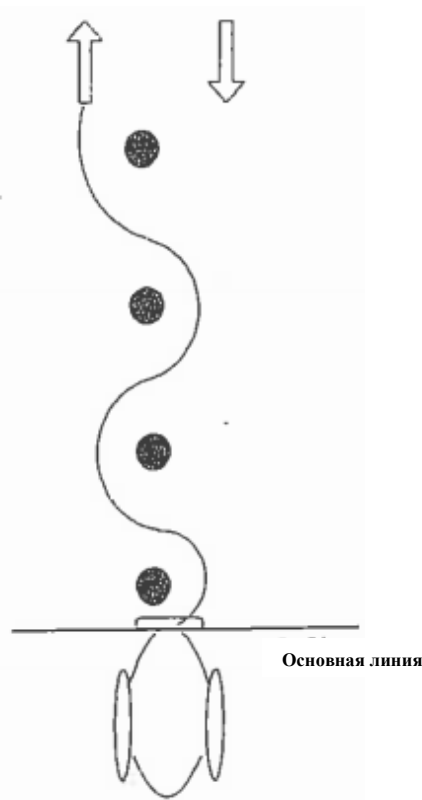
Расстановка: встав передними колесами за основной линией, необходимо ехать слаломом вперёд между как можно чаще поставленными пилонами

быстро проехать от последнего пилона до основной линии, развернуться, подъехать к пилонам, развернуться у первого пилона и ехать спиной вперёд

Важно: при касании пилонов закончите выполнение упражнения, вернитесь к основной линии и начните заново

Видоизменения: можно выстроить две дорожки и устроить соревнование для двух одинаковых по силе команд

Дополнение: перед началом слалома нужно доехать от основной линии до первого пилона, объехать его, вернуться до основной линии, ехать к следующему пилому, объехать его, ..., объехать последний пилон, вернуться к основной линии, начать слалом.



Регби

на колясках

Германия

7.4 Тренировки на время (выносливость)

Проводится 8-минутная тренировка на время вокруг игрового поля, на углах которого стоят пилоны, при этом считают количество кругов.

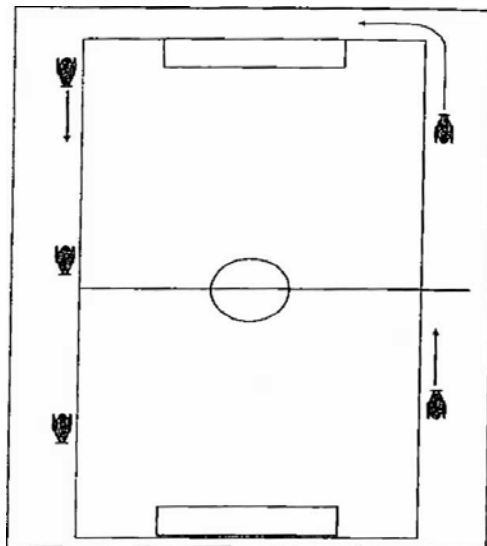
Внимание: у того, кто коснётся пилонa или подвинет его, один круг не засчитывается.

Каждый игрок должен рассчитать свои силы так, чтобы выдержать 8 минут с одинаковой скоростью.

Тренер ведёт статистику, таким образом, чтобы каждый игрок очень хорошо знал улучшение своих результатов.

Проведение: Поочерёдно со спринт-тренировками, чтобы тренировки на выносливость и на быстроту разделялись! примерно каждые 2 недели.

Примечание: важная тренировка для подготовки к сезону примерно 3 месяца до начала Лиги.



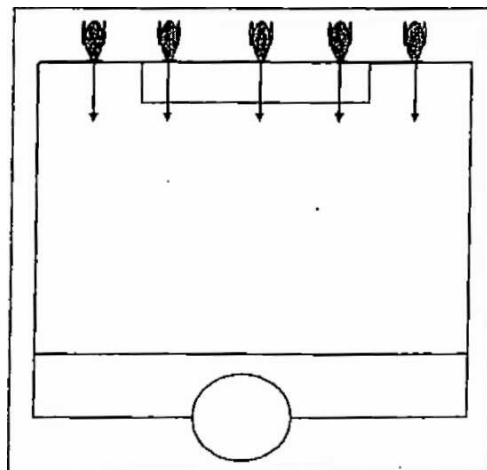
7.5 Спринт-тренировки (быстрота)

На игровом поле выбирают 2 сплошные линии, между которыми проводится спринт-тренировка (не больше, чем половина игрового поля). Игроки строятся перед первой линией и стартуют после свистка.

Проведение: это выполняется в соответствии с количеством участников спринта, самое большее 6 раз (в противном случае проводится в 2 группах).

Тренер фиксирует результаты каждого игрока и с каждым разом сравнивает их (при каждом спринте оценивается 1 игрок).

Не проводите спринт-тренировку вместе с тренировкой на выносливость!



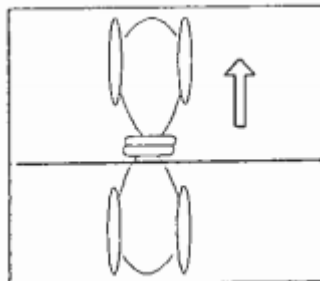
Регби

на колясках

Германия

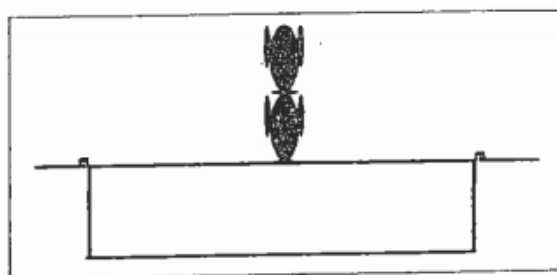
7.6 Толкание

- два примерно одинаковые по силе игрока становятся лицом к лицу друг напротив друга на основной линии
- тот, кто смотрит на игровое поле, толкает своего противника до другой основной линии
- толкаемый тормозит так сильно, чтобы толкающий постоянно двигался с минимальной скоростью.



7.7 Вытягивание

- два примерно одинаковые по силе игрока становятся друг за другом на основной линии
- стоящий сзади игрок зацепляется за впереди стоящего и позволяет тянуть себя до другой основной линии, затем игроки меняются местами.



7.8 Тренировка по интервальному методу

Каждый игрок должен выбрать линию в качестве точки опоры и по возможности ехать вдоль этой линии.

Проведение:

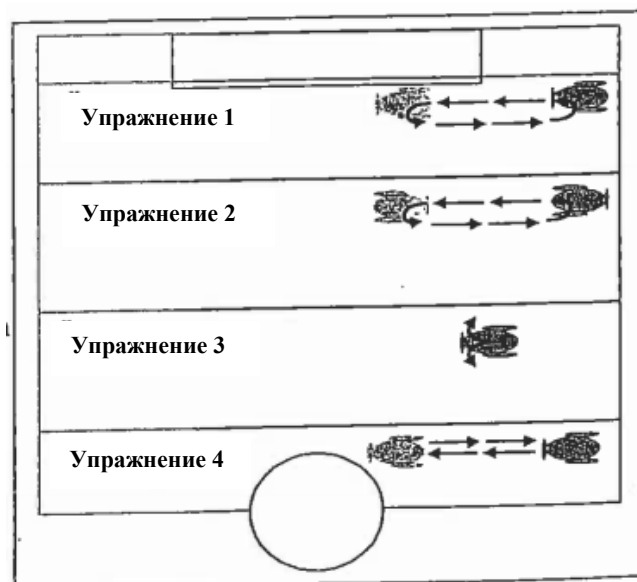
- общее время примерно 5-7 мин. на тренировку
- 20 сек. на упражнение
- 10 сек. пауза между упражнениями

Упражнение 1: два раза оттолкнитесь вперёд, повернитесь на 180°, снова два раза оттолкнитесь вперёд и т.д.

Упражнение 2: два раза оттолкнитесь спиной вперёд, повернитесь на 180°, снова два раза оттолкнитесь спиной вперёд и т.д.

Упражнение 3: положите руки на толчковые ободья, левой вперёд и правой назад (при этом не отпускайте толчковые ободья)

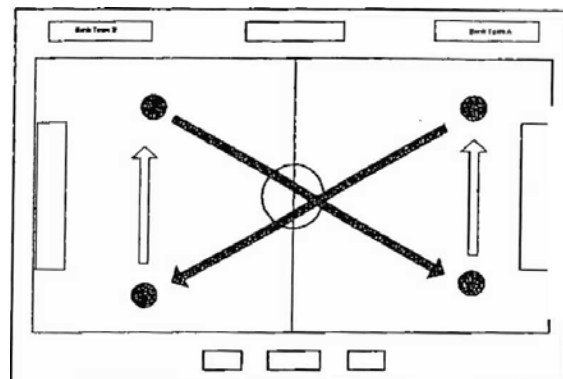
Упражнение 4: два раза оттолкнитесь вперёд, затормозите, два раза оттолкнитесь назад и т.д.



Регби
на колясках
Германия
7.9 Сила и частота

Красная стрелка: движение с одинаковой частотой и с увеличением силы
 Зелёная стрелка: движение с одинаковой силой и с увеличением частоты
 Рекомендуемое количество кругов: 6

Скамейка запасных команды Б
 Скамейка запасных команды А



7.10 Вперёд и назад

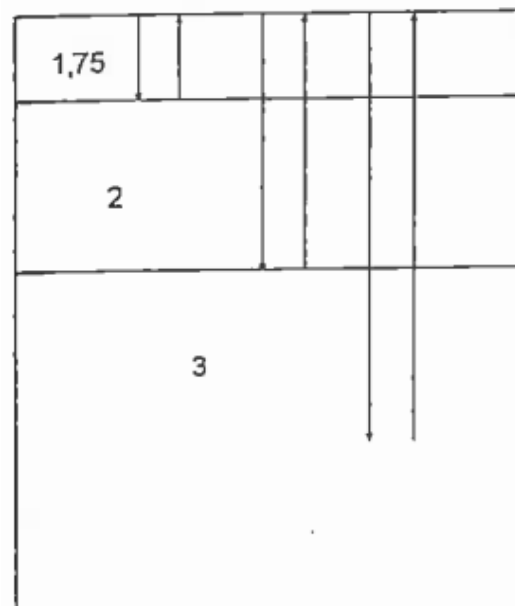
При выполнении упражнения нужно ехать как можно более аккуратно и быстро.

- Проезжайте вперёд от основной до красной линии и остановитесь передними колёсами на красной линии.
- Затем проезжайте спиной вперёд до основной линии и остановитесь задними колёсами перед ней.
- Выполните то же самое на синей и жёлтой линии.

Примечание: расстояния между линиями должны быть следующими:

- (1) 1,75 м (зачётное поле)
- (2) 2 м
- (3) 3 м
- (4) 3,5 м
- (5) 5 м

- после прохождения последней линии выезжайте на центральную линию!



Регби
на колясках
Германия
7.11 Плетение косы

Расстановка: Три игрока становятся позади основной линии, мяч находится у игрока посередине.

Тот, кто ведёт мяч, выезжает наружу до синей линии, когда его партнёр идёт к нему навстречу, передаёт ему мяч и позволяет ему пройти перед собой, на синей линии он сам разворачивается и снова едет по направлению к середине игрового поля.

Важно: необходимо ехать как можно ближе друг к другу, чтобы занимать не слишком много места.

Примечание: игроки должны двигаться примерно с одинаковой скоростью, чтобы ни один из них не выехал слишком далеко вперёд или остался слишком далеко сзади.

Дополнение: Когда упражнение начинает хорошо получаться, можно его также видоизменять, например, катить мяч по полу или подкидывать перед собой.

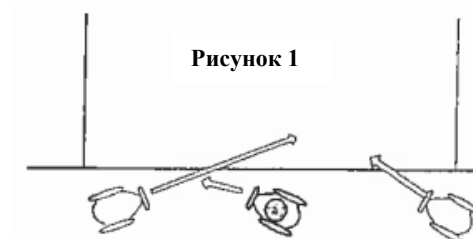


Рисунок 1

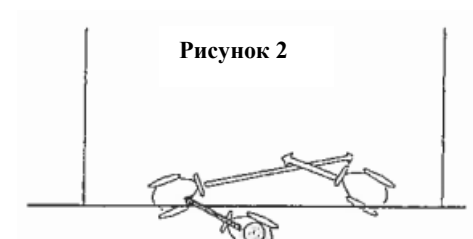


Рисунок 2

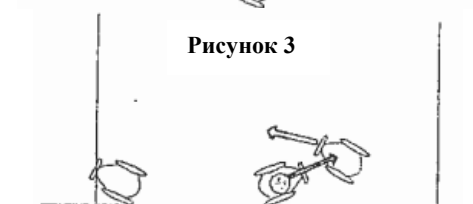


Рисунок 3

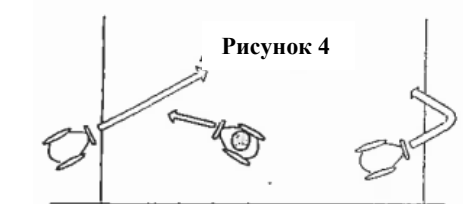


Рисунок 4

7.12 Упражнения по езде и на концентрацию

Игроки по свистку стартуют от основной линии, и при этом каждый выполняет своё упражнение по заданному номеру:

Упражнение 1: повороты на 360°

Упражнение 2: повороты на 90° влево и на 90° вправо

Упражнение 3: остановка, 2 толчка назад

Упражнение 4: остановка, повороты руками налево, направо к полу.



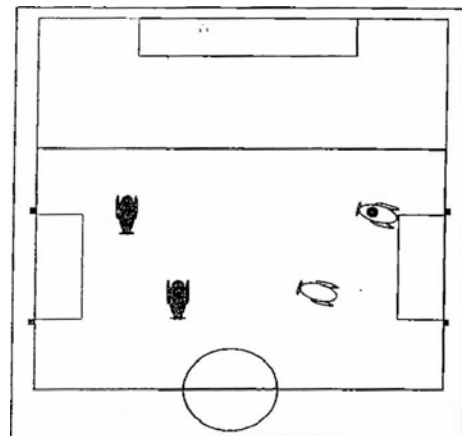
Регби
на колясках
Германия

7.13 Игра «два на два»

Подготовка: ограничьте малое игровое поле (достаточно половины волейбольного поля), ворота должны быть шириной примерно 2 м, зачётное поле – шириной примерно 2 м и глубиной 1 м.

Правила: Здесь действуют все стандартные правила для игры в регби с некоторыми исключениями:

- Каждое нарушение, например запрещённое использование рук, засчитывается как штрафной гол.
- Зачётное поле нельзя переезжать никому из защитников, т.к. в противном случае будут трудно забить гол, а если это всё же случилось, то засчитывается штрафной гол.
- Время игры составляет 2 раза по 10 минут подряд.
- У каждой команды есть только 2 тайм-аута.



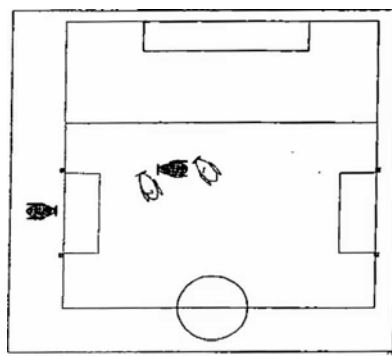
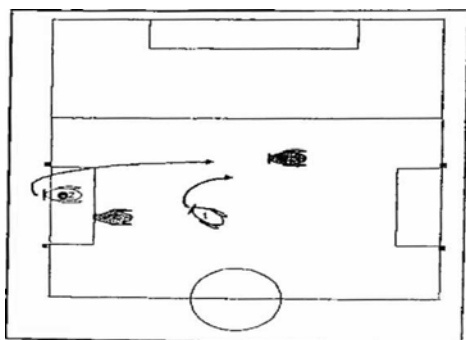
Друг против друга должны играть одинаково сильные команды. При участии восьми игроков можно играть на 2 полях, и затем будут играть победитель А против победителя Б и проигравший А против проигравшего Б.

Если это возможно, 1 игрок с высоким количеством квалификационных очков должен играть в одной команде с игроком с низким количеством квалификационных очков.

Примечание: Во время игры «два на два» все игроки должны работать постоянно и не могут «отдыхать» после гола, т.к. если, например, оба игрока реагируют после забитого мяча и снова тут же идут к не забившему гол противнику и атакуют его, то чаще всего возможно, что получится забить ещё один мяч!

Ситуация: Игрок 2 забивает гол, а игрок 1 тут же атакует противника 1, игрок 2 разворачивается после забитого гола и помогает игроку 1

Важно: Защита должна работать «парой»: игрок с низким количеством квалификационных очков рядом, игрок с высоким количеством квалификационных очков позади нападающего



**Регби
на колясках
Германия**

8. ТЕХНИКИ ВЛАДЕНИЯ МЯЧОМ

8.1 Ведение мяча

В регби достаточно одного удара, чтобы удовлетворить правилам ведения мяча. Тремя основными типами являются:

1. ведение мяча двумя руками
2. ведение мяча одной рукой
3. обратное ведение мяча.

Выбор одного из этих типов зависит как от функциональных возможностей, так и от игровой ситуации.

8.1.1 Ведение мяча двумя руками

Изучить эту форму ведения мяча, вероятно, легче всего. Она характеризуется, прежде всего, тем, что даже игрок с низким количеством квалификационных очков сохраняет больший контроль над мячом.

Можно подбрасывать мяч как перед креслом-коляской, так и с одной или другой стороны. Здесь важно, чтобы игрок вёл мяч не только со стороны той руки, которой он лучше владеет, но и тренировал обе, так как игровая ситуация может обернуться и не лучшей стороной.

8.1.2 Ведение мяча одной рукой

При этом виде подбрасывания мяча ещё больше показывается, какой рукой игрок владеет лучше. Тем важнее - тренировать другую руку, чтобы иметь во время игры свободный выбор стороны ведения мяча.

8.1.3 Обратное ведение мяча

При движении вперёд спиной мяч подбрасывается перед креслом-коляской так, чтобы он сам снова падал на колени едущему игроку. В игре это чаще всего используется исключительно игроками с высоким количеством квалификационных очков, чтобы, например, при ведении мяча потерять как можно меньше времени и скорости во время быстрой атаки.

Также и спортсмены, которые во время игры меньше контактируют с мячом (с низким количеством квалификационных очков), должны постоянно тренироваться в ведении мяча. При этом команда имеет большую уверенность и для неё открываются новые возможности варьирования игры.

Регби

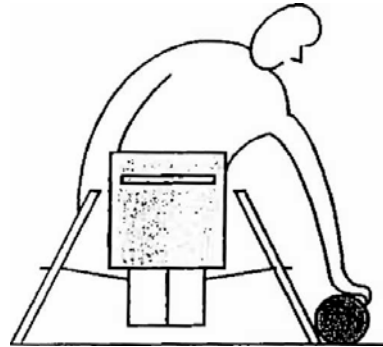
на колясках

Германия

8.2 Приём мяча на колесо

Введение: Мяч лежит на полу на месте точки опоры колеса, рука лежит по диагонали на мяче, а локоть слегка согнут. Тренер кладёт свою руку на руку учащегося и толкает кресло-коляску. Колесо поднимает мяч. Мяч движется по внешнему краю толчкового обода.

То же самое упражнение выполняется ещё раз, только помощник убирает свою руку и осторожно толкает кресло-коляску, поддерживая словами.



Целевые упражнения: (1) тренер кладёт мяч на пол и крепко его держит. Учащийся становится на расстоянии примерно 2 м, подъезжает, своевременно наклоняется, чтобы поднять мяч.

(2) Учащийся сам кладёт мяч на пол и подъезжает близко к нему.

(3) Учащийся учится катить мяч к точке опоры колеса на пол, когда мяч лежит на расстоянии от неё.

(4) Поднимание медленно катящегося мяча.

Форма упражнений для опытных игроков:

Два примерно одинаковых по силе игрока стоят на основной линии на расстоянии 5 м друг к другу, посередине между ними стоит подавальщик мячей, он катит мяч со средней скоростью (в соответствии с возможностями игроков) на поле, по его команде оба игрока стартуют и пытаются принять мяч.

Принимающий мяч: использует преимущество в скорости и ведёт своё кресло-коляску между противником и мячом

Другой игрок: осложняет приём мяча (например: бьёт по мячу, чтобы он поднялся высоко по толчковому ободу).

8.3 Передача и приём мяча

Примечание: Противник, конечно же, прежде всего, попытается атаковать ведущего мяч игрока, поэтому каждый игрок команды должен так осторожно обращаться с мячом, чтобы не дать ему это выполнить.

Владение мячом является первой предпосылкой забить гол!!

Для удачной игры в пас необходимо соединить две вещи. Хорошо выполненную передачу и игрока, уверенно принимающего мяч. Каждый игрок должен точно знать свои возможности и возможности других игроков команды. Тренер должен потратить много времени на то, чтобы упражняться в уверенном владении мячом.

Во время игры ведущий мяч должен стремиться найти наиболее безопасную возможность и при необходимости даже сменить тактику или прервать атаку, чтобы не потерять мяч.

Регби

на колясках

Германия

Потерянный мяч считается голом, подаренным противнику!!

Чем увереннее команда обращается с мячом, тем больше игры передачами можно использовать в тактике.

Имеется очень много видов передачи мяча, которые сильно зависят от функциональных возможностей каждого игрока. Несмотря на это, имеется пара основополагающих обстоятельств, которые каждый должен принять во внимание.

1.) Ведущий мяч должен точно понимать, с кем и в какую передачу он может сыграть, так как разные игроки (0,5-3,5 квалификационных очков) имеют разные возможности, чтобы принять передачу:

1.1) Передача игроку с 0,5 или 1,0 квалификационными очками должна мягко попасть ему на колени.

1.2) Передача игроку с 1,5 и до 2,5 квалификационными очками может быть немного жёстче и может идти с более дальнего расстояния, так как такой игрок также может перехватить пас.

1.3) Игрок с 3,0 и 3,5 квалификационными очками может даже иногда поймать неточный мяч, так как он подвижнее остальных игроков своей команды.

2.) В хорошо сыгранной команде каждый игрок знает, какую передачу может принять каждый игрок и на этом строит свою игру.

3.) Игрок, которому передадут мяч, должен знать об этом прежде, чем будет сделан бросок. Игрокам, которые часто играют вместе, обычно достаточно одного взгляда.

4.) Важно заранее обдумать успех передачи. Ведущий мяч должен принимать во внимание не только свои возможности и возможности игроков своей команды, но также длину передачи и по возможности нападающего противника. Неточные передачи облегчают противнику возможность завладеть мячом и, таким образом, забить гол.

5.) Принимающий мяч должен занять хорошую, доступную бросающему позицию. Если принимающий не видит бросающего мяч, то заметно уменьшается возможность проведения хорошей игры. Принимающий мяч должен облегчить бросающему задачу тем, что покажет руками позицию, в которой он хочет поймать мяч.

6.) Игрок, который находится в хорошей позиции, должен сообщить это ведущему мяч, так как тот не всегда может видеть всех игроков своей команды и всю игровую ситуацию.

7.) Если всё-таки пас передан неточно, то, конечно же, принимающий должен поймать мяч. Для этого он при необходимости должен двигаться по направлению к мячу.

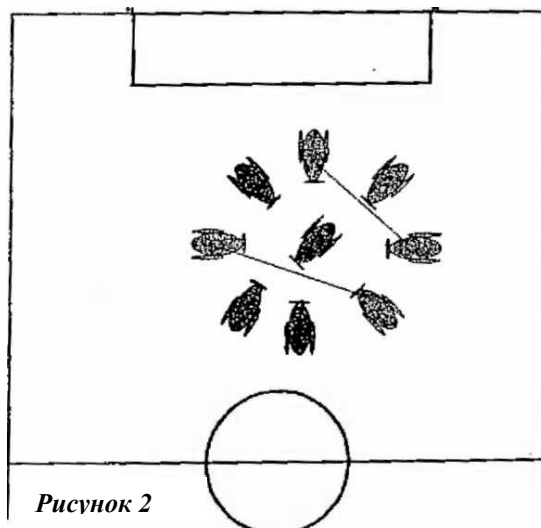
Здесь приводятся некоторые примеры видов передач:

- | | |
|-------------------------|--|
| • лэп пас | По мячу бьют прямо с колен в желаемом направлении. |
| • флип пас двумя руками | Мяч держат снизу обеими руками и подбрасывают бицепсами. Эта передача наиболее эффективна в сторону или назад. |
| • флип пас одной рукой | Мяч балансируется на одной руке и подбрасывается. |
| • чест пас | Передача от груди: мяч держат с двух сторон и резким движением от груди выбрасывают вперёд. |
| • баунс пас | Передача с отскоком мяча от пола: мяч бросают так, чтобы он ударился о пол на второй трети траектории своего движения. |
| • лоб пас | Мяч бросают по такой высокой дуге, чтобы противник не мог его достать. |
| • лид пас | Мяч чаще всего выбрасывают при быстрой атаке из своей половины перед игроками своей команды так, чтобы они могли принять его в движении вперёд перед линией ворот. |
| • бэт пас | Мяч ведут рядом с креслом-коляской и выбрасывают запястьем. |
| • шавд пас | Мяч толкают на колени очень близко стоящему игроку своей команды. |

Что касается упражнений по передаче, они должны увеличиваться по сложности. Самым простым считается бросать мяч из позиции стоя. Для этого игроки могут встать в круг и передавать мяч по кругу (рисунок 1).

Последовательность отменяется и один игрок встаёт в середину, чтобы другие игроки бросали высокие, быстрые и точные передачи.

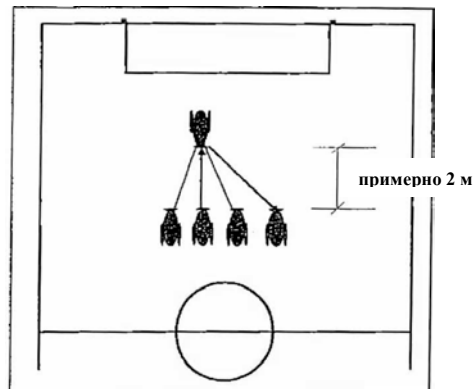
При этом игрок посередине также учится ловить мячи (рисунок 2).



Регби
на колясках
Германия

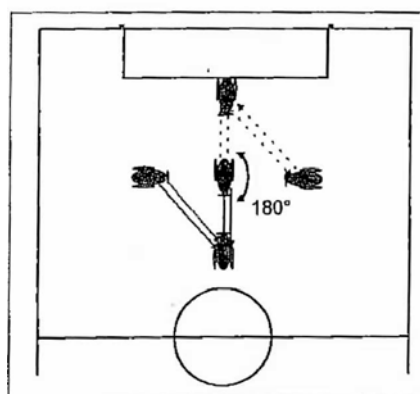
8.3.2 «Перечница»

Четыре игрока становятся в ряд, пятый встаёт напротив, на расстоянии примерно двух метров. К началу у первых двух игроков в ряду есть мяч. Первый игрок начинает и передаёт мяч стоящему напротив. Тот передаёт дальше третьему в ряду. Второй игрок бросает мяч стоящему напротив, тот передаёт мяч четвёртому.



8.3.3 Вращающийся центр

Это упражнение соединяет движение в кресле-коляске и передачу из точной позиции. Четыре игрока встают в круг, пятый стоит посередине (центр). Игроки перед и за центром передают ему мяч, когда он к ним поворачивается. Если он стоит спиной к ним, то они передают мяч своему соседу слева. Стоящий в центре передаёт мяч обратно тому игроку, от кого он получил его, и поворачивается на 180° к следующему. Стоящий в центре через определённое время меняется со стоящим в кругу игроком.



8.4 Передача мячей

- необходимо увеличивать длину передачи, варьировать виды передач (снаружи, сверху, на колено)
- другие виды передач (длина и точность)
- попробуйте набивные мячи
- бросайте мяч на грудь так, чтобы он упал на колени

8.5 Приём мяча на колени

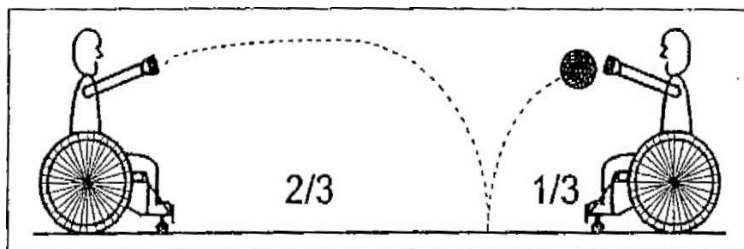
Подбросьте мяч в высоту, дайте ему 1 раз удариться о пол и поставьте кресло-коляску так, чтобы мяч упал на колени и остался там лежать.

Регби
на колясках
Германия

8.6 Непрямая передача

Цель: мяч падает на пол перед партнёром и должен, отскочив, упасть ему на колени.

Мяч бросают по диагонали вверх, чтобы он описал высокую кривую



Вариации: (1) непрямая передача в сторону. Игрок едет к мячу, ловит его, поворачивается к партнёру и передаёт мяч обратно (мяч должен отскочить от пола только один раз!)

(2) Игрок отъезжает, разворачивается к партнёру (контакт глазами) и ждёт мяч. Тот, у кого находится мяч, должен подождать (держать мяч). И только после зрительного контакта передают мяч.

**Регби
на колясках
Германия**

9. УПРАЖНЕНИЯ ДЛЯ ИГРЫ В РЕГБИ

9.1 Передняя передача

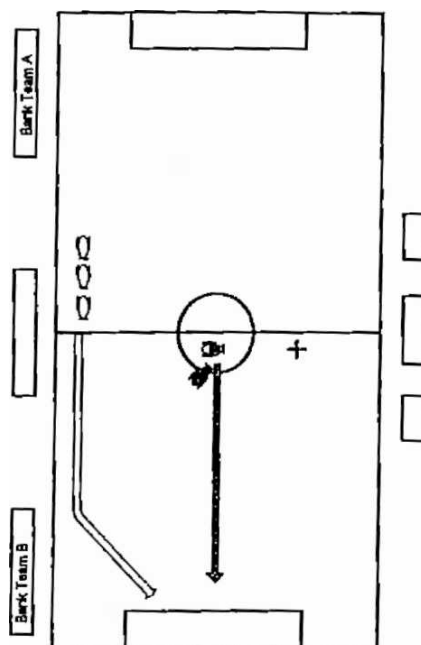
Расстановка: игрок с 1,5-3,5 квалификационными очками становится в центральный круг, примерно одинаковые по силе противники (зелёные) стоят позади за центральной линией.

Ход игры: игроку в центральном круге передают мяч от креста, противник пытается помешать (не едет к мячу, а только атакует креслом-коляской)

тот, у кого должен быть мяч пытается занять удобную для броска позицию и затем бросить мяч по направлению к воротам → **передняя передача**

Принимающий мяч сначала отъезжает, если видит, что бросающий стоит в положении броска или даёт команду, затем отъезжает как можно дальше к внешней линии, чтобы мяч не оказался за спиной принимающего и как можно дольше держит мяч в поле зрения.

Зелёный игрок: пытается воспрепятствовать броску или вытолкнуть бросающего за линию, чтобы добиться «овер-энд-бэк» (пересечения линии и возвращения обратно).



9.2 Передняя передача с противником

Рисунок 1:

Расстановка: Игрок с 1,5-3,5 квалификационными очками становится в центральный круг (1), два нападающих в паре встают перед кругом (Г2 и Г3) на боковой линии (2 и Г1) как можно более прочно с расстоянием, равным ширине кресла-коляски. Затем тренер делает передачу (1).

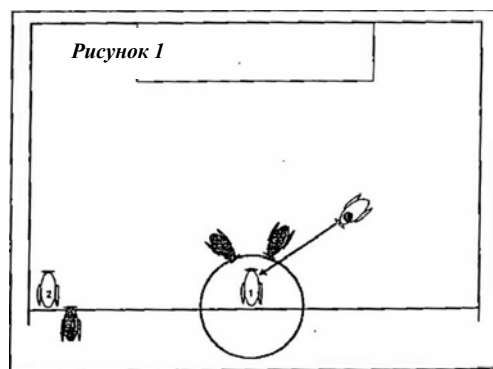
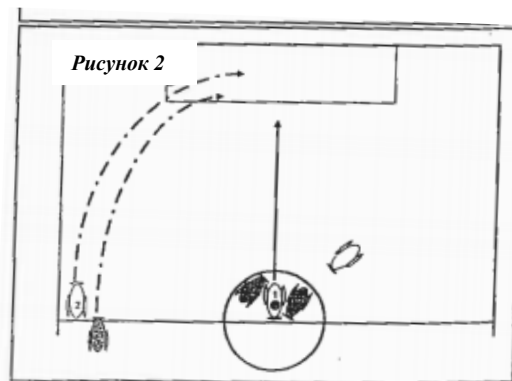


Рисунок 2:

Когда мяч точно пойман игроком (1), (Г2 и Г3) могут заехать в круг и атаковать игрока (1). Игроки Г1 и 2 выезжают на боковую линию.

Задачи противников (Г2 и Г3): их задачей является развернуть игрока (1) так, чтобы он по возможности стоял спиной к игровому полю и с трудом мог сделать точную передачу.



Регби

на колясках

Германия

Если игрок (1) слишком близко к центральной линии, то (Г2 и Г3) могут попытаться вытолкнуть его за центральную линию → «овер-энд-бэк» (пересечение линии и возвращение обратно)

Рисунок 3:

Если игрок (2) сохраняет начальное преимущество, то он может без проблем принять мяч от игрока (1) и переехать линию ворот.

Примечание: Игрок (1) должен передать мяч только тогда, когда игрок (2) просит об этом и можно точно принять мяч, так как он может быть блокирован (Г1).

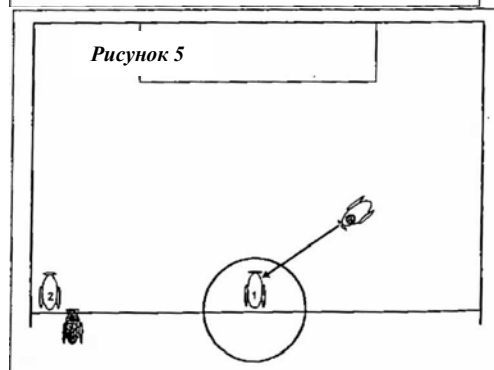
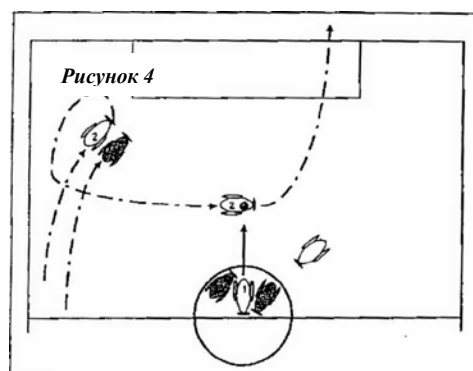
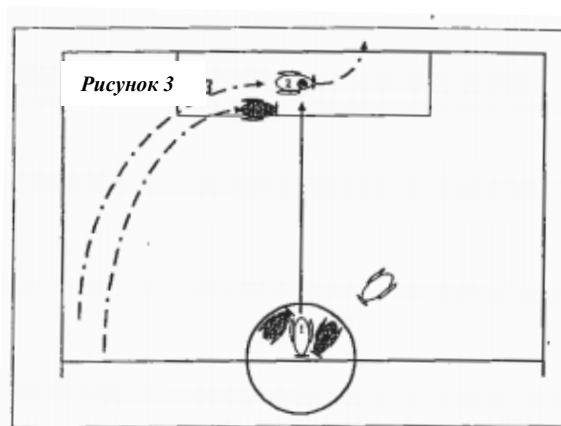
Рисунок 4:

Если игрок (2) не может удержать начального преимущества, то он может попытаться развернуться так, чтобы запутать своего противника и тогда точно принять мяч.

Примечание: Так как здесь речь идёт об очень сложном упражнении, то рекомендуется провести его сначала без защитников, а потом с одним защитником (рисунок 5)!

Дополнение: (очень сложно, поэтому рекомендуется только хорошо тренированным игрокам!!!)

Рисунки 1-4: Если Г1 движется быстрее, чем Вы сами, то можно попытаться зацепить его недолгое время, задев его так, чтобы он потерял свою скорость. Касание должно произойти прежде, чем (Г1) проедет мимо и на одинаковой высоте!!!



Регби

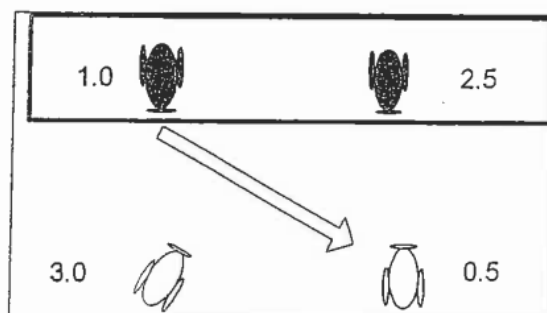
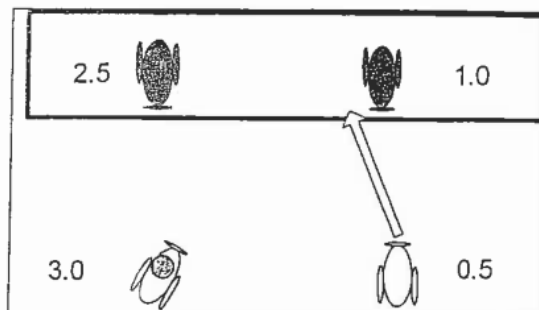
на колясках

Германия

9.3 «Два на два»

Нападающий: игрок с низким количеством квалификационных очков должен блокировать защитника с низким количеством квалификационных очков, чтобы игрок его команды мог достаточно легко забить гол в игре против защитника с высоким количеством квалификационных очков.

Защитник: игрок с низким количеством квалификационных очков должен идти на нападающего с низким количеством квалификационных очков, чтобы дать игроку своей команды полностью проехать зачётное поле и воспрепятствовать тому, чтобы нападающий с низким количеством квалификационных очков заблокировал защитника с высоким количеством квалификационных очков.



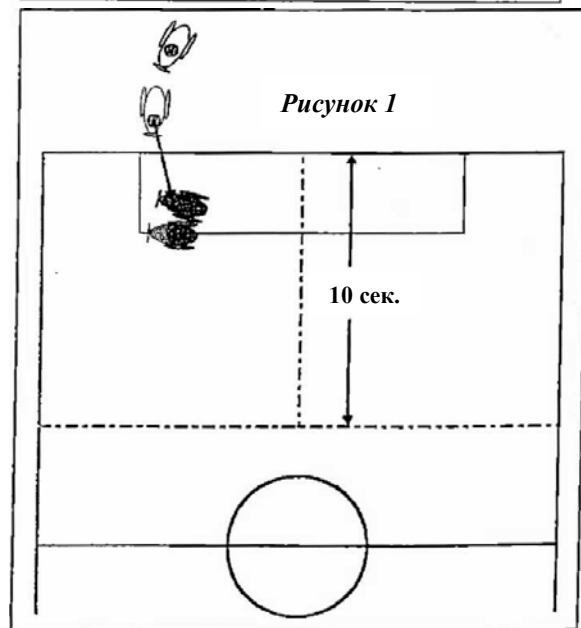
9.4 «Два на одного» (свободное блокирование)

Игровое поле делится так, как это показано на рисунке 1. Игрок (белый) должен с помощью другого игрока (синий) пройти ограниченное поле в общей сложности за 10 секунд.

Расстановка: Красный противник должен быть игроком с высоким количеством квалификационных очков (2,0-3,5), синий игрок – игроком с низким количеством квалификационных очков (0,5-1,0).

Ход игры: Игрок за основной линией передаёт мяч синему игроку, выезжает на поле и снова принимает мяч на себя (передача и вперёд) рисунок 2.

Затем он выезжает к левой границе игрового поля так, чтобы красный игрок был заблокирован своим противником и едет в его направлении. Синий игрок теперь свободен и пытается выехать вперёд.



Регби

на колясках

Германия

Если красный игрок едет теперь к белому игроку, то тот меняет направление (а именно от противника как это показано на *рисунке 3!!!*) и едет сзади игрока своей команды (синий) к другой стороне игрового поля.

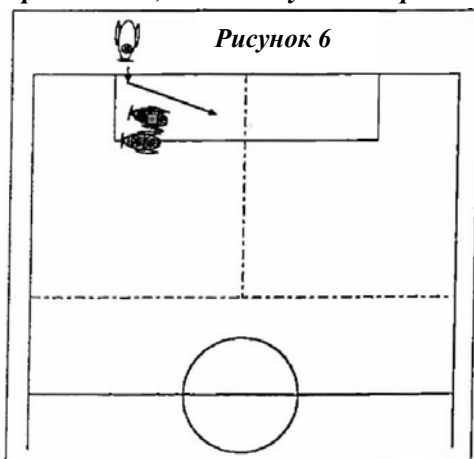
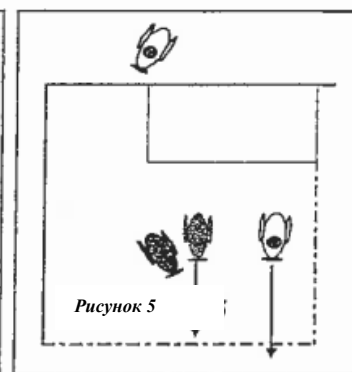
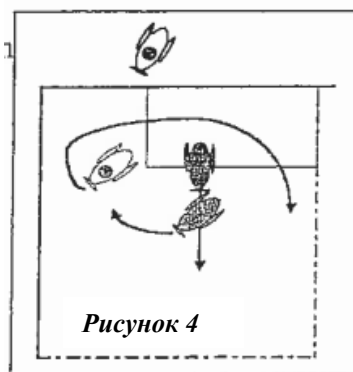
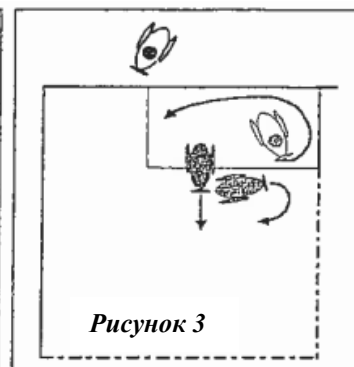
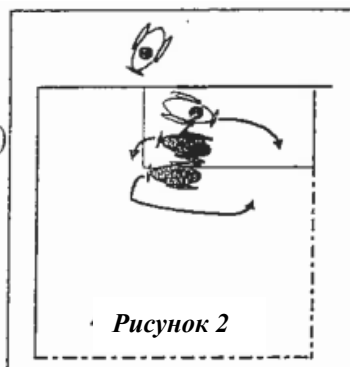
Если противник (красный) с высоким количеством квалификационных очков достаточно быстро проходит игрока (синий) с низким количеством квалификационных очков и достигает другой стороны игрового поля прежде, чем белый игрок проедет красного, то он снова сворачивает наружу (рисунки 4) и снова едет за игроком своей команды (синий) к другой стороне игрового поля. Теперь он может ехать до красной линии, не боясь атаки противника, так как тот ещё не так быстро проедет синего игрока.

Внимание: Белый игрок должен постоянно быть внимательным, чтобы не подъехать слишком близко к внешней линии, чтобы в случае контакта с противником (красный), тот не мог вытолкнуть его за внешнюю линию.

→ Нужно попытаться, чтобы между Вами и противником всё время был игрок Вашей команды.

Примечание: Это упражнение нужно сначала выполнять без «гив энд гоу» (передача и движение вперёд), т.е. игрок за основной линией просто выезжает с мячом на поле без двойной передачи (рисунки 6).

Кроме того, 10-секундное правило выпадает для первого упражнения.



Регби

на колясках

Германия

9.5 Вбрасывание

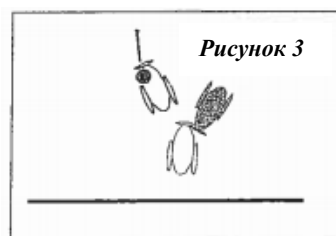
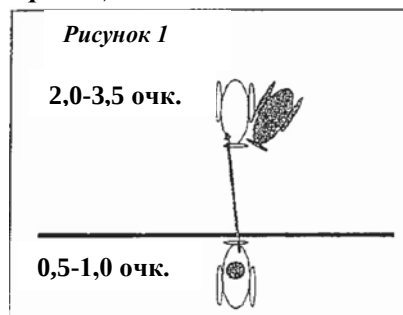
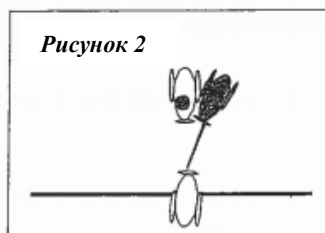
9.5.1 Вбрасывающий с низким количеством квалификационных очков

Ход игры: Вбрасывающий стоит за основной линией, передаёт мяч игрокам своей команды (рисунок 1) и едет **прямо** на игровое поле (рисунок 2).

Он тут же атакует противника (красный) и таким образом пытается освободить игрока своей команды от блокирования (рисунок 3).

Внимание:

1. обратите внимание на правило «одного метра»
2. после удавшегося вбрасывания мяча всё время проезжайте прямо на поле.
3. Бросайте мяч игрокам своей команды с той стороны, где нет противника.



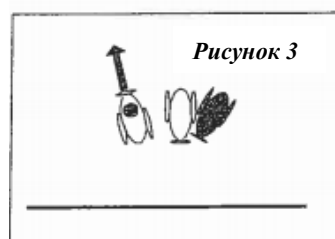
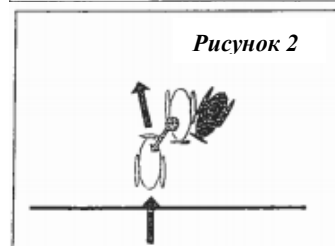
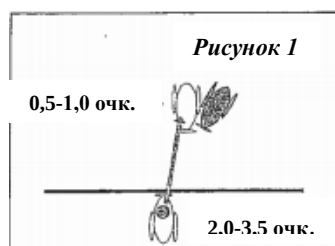
9.5.2 Вбрасывающий с высоким количеством квалификационных очков (give энд гоу) (передача и движение вперёд)

Ход игры: Вбрасывающий передаёт мяч игроку с низким количеством квалификационных очков (рисунок 1).

После успешного вбрасывания он быстро выезжает на поле и снова забирает мяч у игрока с низким количеством квалификационных очков. В то время как игрок с высоким количеством квалификационных очков едет по направлению к центральной линии, игрок с низким количеством квалификационных очков пытается ещё немного задержать своего противника.

Внимание:

1. обратите внимание на правило «одного метра»
2. всё время проезжайте прямо на поле.
3. при двойной передаче обратите внимание на то, чтобы игрок своей команды полностью находился на игровом поле.

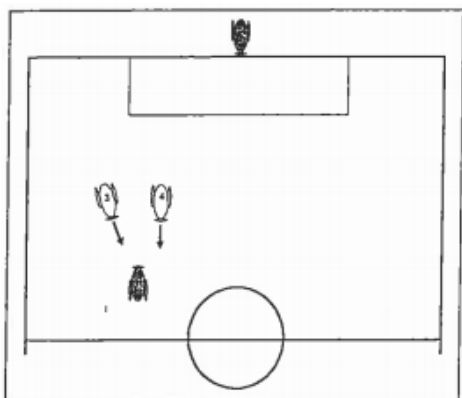


**Регби
на колясках
Германия**

9.6 Блокировка

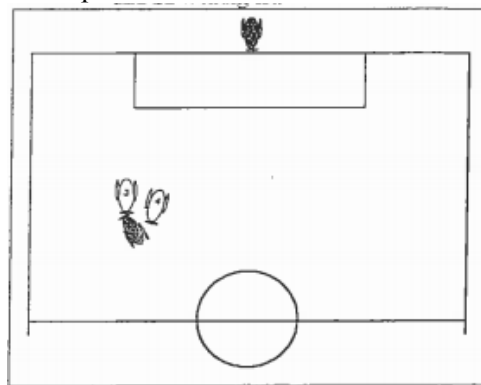
Посредством «блокировки» пытаются удержать противника с высоким количеством квалификационных очков от въезда в зачётное поле, для того чтобы принять мяч от вбрасывающего.

Картинка 1: (Г1) пытается попасть в зачётное поле, чтобы поймать мяч. Игроки (3) и (4) пытаются отодвинуть (Г1) в сторону.



Картинка 2: (3) сталкивается с (Г1), чтобы остановить его.

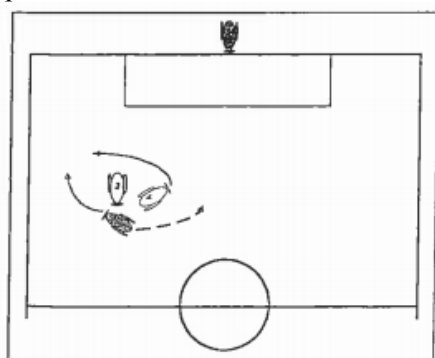
Примечание: можно задержать (Г1), только если он едет не слишком быстро и без маневров.



Картинка 3: Противник (Г1) заезжает за (Г3) и пытается проехать мимо него.

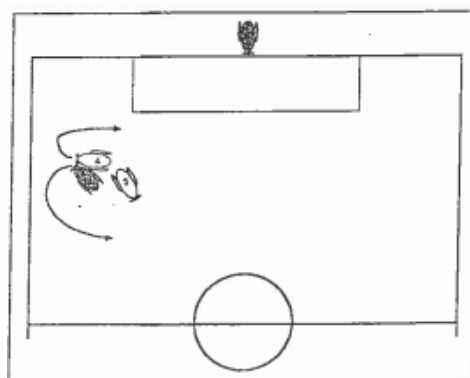
Игрок (4) поворачивает за игрока (3) и перерезает путь (Г1).

Внимание: Игрок должен обратить внимание на то, что (Г1) ещё не развернулся обратно и проедет мимо них.



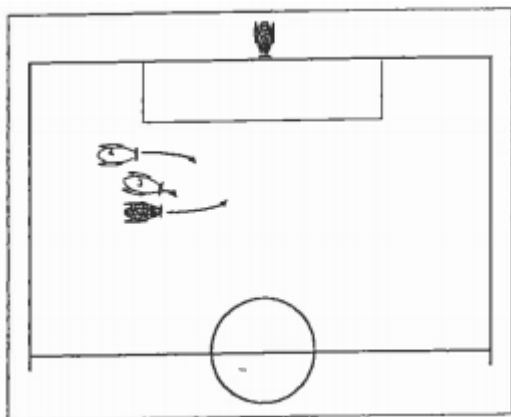
Картинка 4: Игрок (4) сталкивается с (Г1) и поворачивает, если (Г1) тоже поворачивает.

Снова нужно убедиться, что (Г1) действительно поворачивает в сторону.

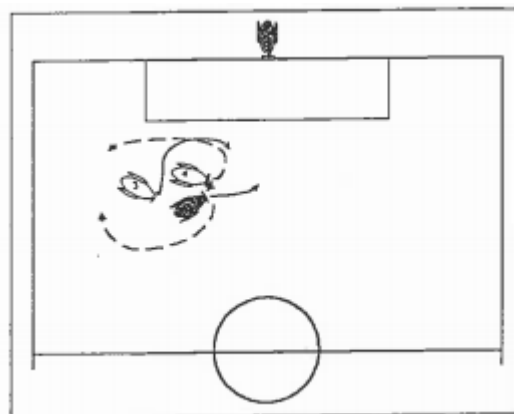


Регби
на колясках
Германия

Картинка 5: Игрок (3) пытается коснуться (Г1), чтобы снизить его скорость, в это время игрок (4) снова подъезжает сзади к игроку и становится перед (Г1).

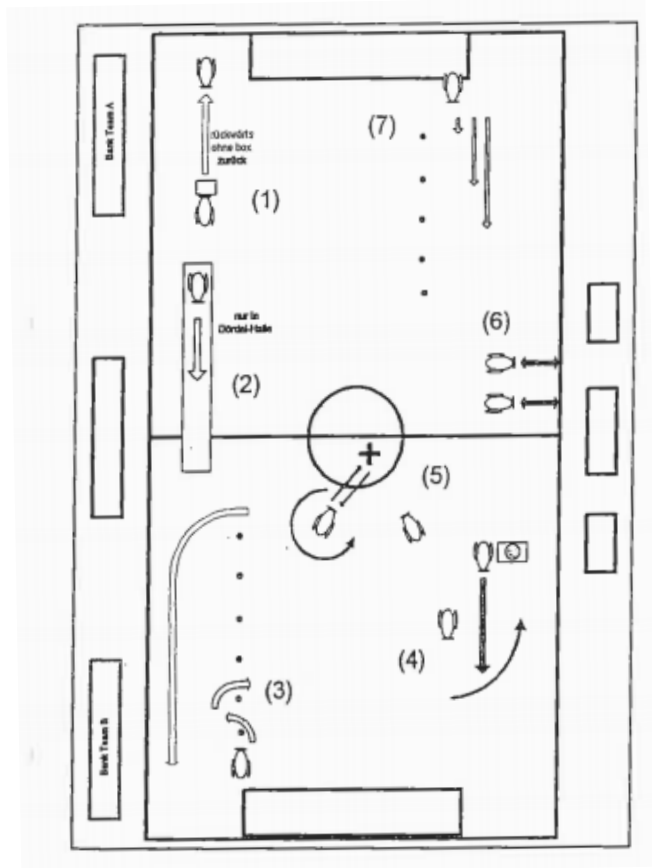


Картинка 6: и т.д. игроки (3) и (4) пытаются гнать нападающего слева направо, не подпуская его близко к зачётному полю.



Регби
на колясках
Германия

10. ТРЕНИРОВКА ПО КРУГУ



1. Двигайте коробку (2 игрока, силовое упражнение)
2. Переезжайте через мягкие гимнастические маты (1 игрок, силовое упражнение). Дополнительно: 2 раза оттолкнуться, остановиться; и т.д.
3. Слалом мимо пилонов (1 игрок, упражнение по езде).
Дополнительно: туда – вперед лицом, обратно – вперед спиной.
4. 1 игрок катит мяч, другой игрок подъезжает, поднимает мяч высоко на толчковый обод и возвращается обратно (2 игрока, приём мяча).
5. Игрок бросает мяч (+), разворачивается на 360° и снова получает мяч (от 1 до 2 игроков, упражнение на бросание и упражнение по езде).
6. Необходимо запомнить место на стене и по возможности бросить мяч именно туда или также бить по мячу с дальнего расстояния (от 1 до 2 игроков, упражнение на передачу).
7. Ехать по линиям (смотрите упражнение 15).

Дополнительные упражнения:

8. Передачи набивным мячом.

9. Спринт-тренировки с приёмом мяча.

Ездить туда и обратно на короткие дистанции между двумя пилонами и при этом поднять мяч с одной стороны и снова положить его на другой пилон.

Регби

на колясках

Германия

Своя команда



Самый сильный игрок на поле



Самый слабый игрок на поле

Команда противника



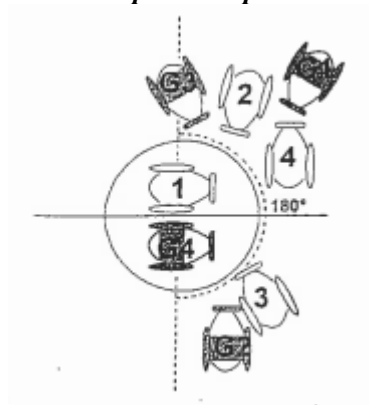
Самый сильный игрок противника



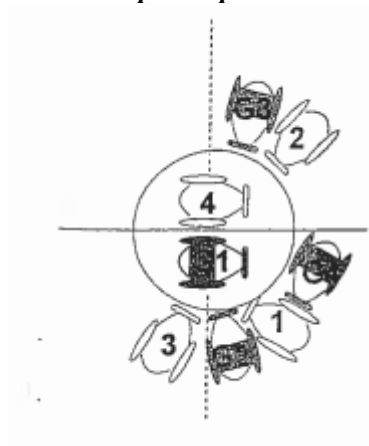
Самый слабый игрок противника

11. РАЗЫГРЫВАНИЕ МЯЧА (СПОРНЫЙ МЯЧ)

11.1 Выигрыш спорного мяча



11.2 Потеря спорного мяча



Исходим из того, что спорный мяч выигран (например, тем, что самый высокий игрок команды имеет «положение сидя»). При этом очень важно, как располагаются другие игроки команды:

Точная расстановка: (1) едет к спорному мячу, самый сильный из оставшихся игроков (2) становится для точной передачи на своей половине поля и прикрывается самым слабым игроком команды. Игрок (3) становится в зоне нападения, чтобы при возможности забить быстрый гол.

При этом обязательно нужно принимать во внимание то, что игроки становятся так, чтобы (1) мог их видеть (угол примерно в 180°).

Исходим из того, что спорный мяч выиграть нельзя, тогда игрок (4) становится к спорному мячу. Получается следующий порядок: (1) становится к (2Г), (2) к (3Г) и (3) к (4Г). Как результат этого получается физическое преимущество отдельных пар, которые нужны для того, чтобы поймать мяч, когда он будет в игре.

Можно исходить из того, что (Г4) только в самом крайнем случае поймает выигранный спорный мяч от (Г1), тогда игроки своей команды (1) и (3) становятся к (Г2).

Регби

на колясках

Германия

- Тот, кто располагается для передачи на половине противника, должен обязательно обращать внимание на то, чтобы он не стоял слишком близко к центральной линии: опасность «овер энд бэк» (пересечения линии и возвращения обратно)!!!
- Нельзя въезжать в круг прежде, чем один из двух стоящих в центральном кругу игроков не коснётся мяча.
- Центральную линию в кругу можно представить себе как стену. Ни одна часть кресла-коляски не должна находиться за линией запретной территории.
- Нельзя опираться на толчковые ободья, если Вы хотите поймать спорный мяч.
- Стоящим в середине игрокам нельзя сразу поймать спорный мяч, он должен сначала коснуться пола, и после этого его можно принять.

12. ЗАДЕРЖКА МЯЧА

Правила: ст. 54: задержка мяча имеется, если:

- а) два игрока противоположных команд одновременно держат мяч,
- б) он зажат между креслами-колясками игроков противоположных команд,
- в) он зажат под креслом-коляской,
- г) он сыгран в аут одновременно двумя игроками противоположных команд.

Стрелка на табло указывает направление, в котором соответствующая команда разыгрывает мяч после следующей задержки мяча или периода игры, чтобы забить гол.

Стрелка показывает поочерёдное владение мячом, это означает, что команда которая не получила спорный мяч, автоматически получает мяч в следующей предусмотренной для этого ситуации. Это может быть либо задержка мяча, либо следующий отрезок игры (2-й, 3-й, 4-й период).

Использование попеременного владения мячом:

Предположение: обе команды почти одинаковы сильны!

Команда А выигрывает спорный мяч, таким образом, команда Б будет вбрасывать мяч во 2-м периоде, если не было задержки мяча. Если команде А удаётся повернуть стрелку незадолго до конца первого периода, не забив гол в последние секунды первого периода, тогда у команды А при благоприятном исходе после первого периода имеется два гола (при разыгрывании спорного мяча и последний гол), есть мяч во втором периоде и можно создать преимущество.

Примечание:

Если игрок противоположной команды положит мяч на колени незадолго до конца периода и провоцирует задержку мяча, лучше тут же поднимите руки вверх или в стороны, чтобы арбитр знал, что невозможно завладеть мячом.

**Регби
на колясках
Германия**

13. АТАКА НА ЗАЧЁТНОЕ ПОЛЕ

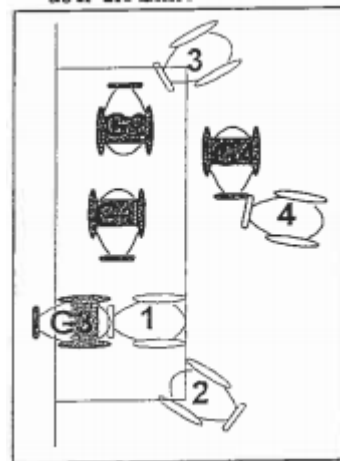
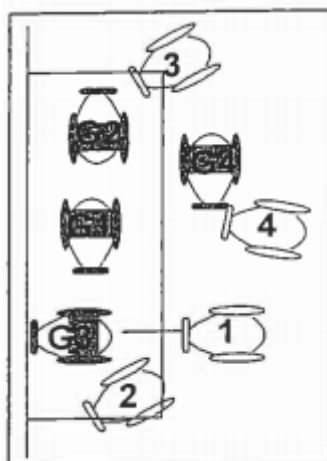
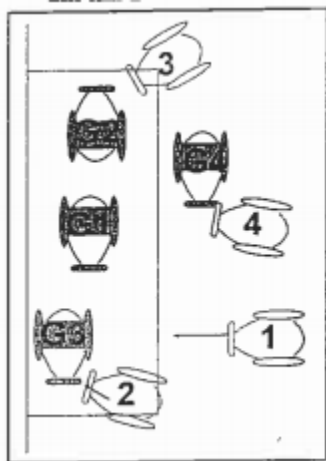
13.1 Задерживание противника за линией

Если противник стоит в зачётном поле справа близко к внешней линии, два игрока могут попробовать вытолкнуть его за линию.

Преимущество: Противник должен покинуть поле и получает 1 минуту штрафного времени. Если Вы ведёте в счёте, то можно спокойно играть минуту и только в последний момент забить гол. В противном случае забивают быстрый гол, так как сделать это против трёх игроков легче, чем против четырёх.

Игрок 2 нападает на Г3 так, Игрок 1 наезжает на Г3 чтобы повернуть его

Игрок 1 выталкивает Г3 за линию



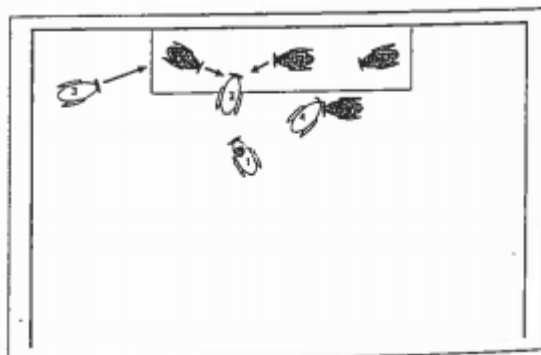
То же самое действует тогда, когда противник (Г4), который стоит вне зачётной зоны, подъезжает так близко к ней, что его без проблем можно втолкнуть туда, и получится «четверо в зачётной зоне», т.е. противник (Г4) на одну минуту должен уйти с поля.

13.2 Информация по атаке для сильных преследователей с низким количеством квалификационных очков (0,5-1,0 очко!!!)

13.2.1 Атака слева снаружи (то же самое действует для атаки справа снаружи)

Игрок (4) нападает на преследователя (Г4) и этим решается на какой стороне должна происходить атака. Если (4) ставит преследователя на правую сторону атаки, то нападение начинается слева.

При этом ведущий мяч должен играть при поддержке, когда он ведёт ложную атаку и одновременно уводит защиту и преследователя в сторону. Игроки (2) и (3) целенаправленно едут к левому противнику (Г2).



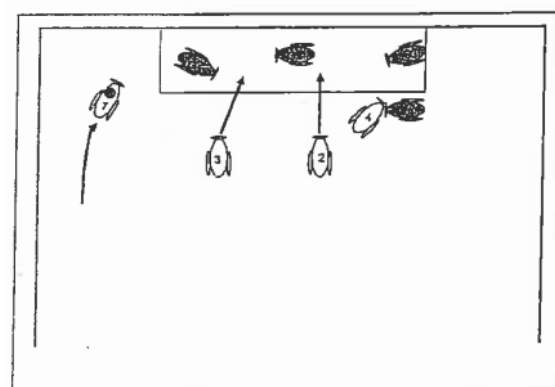
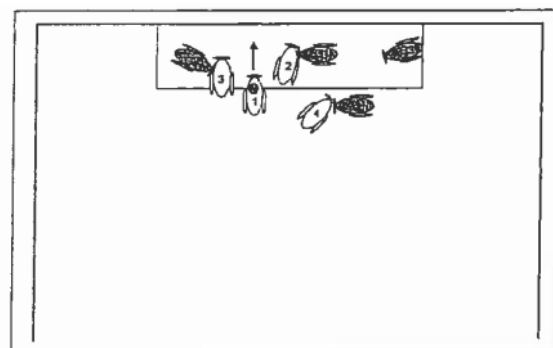
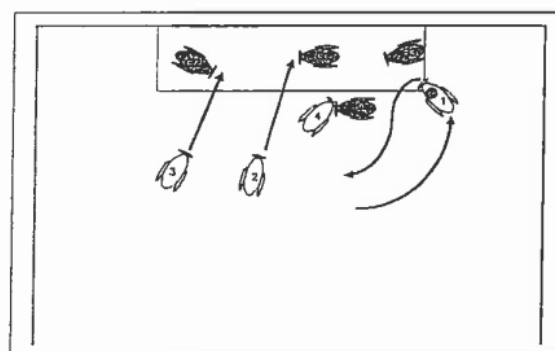
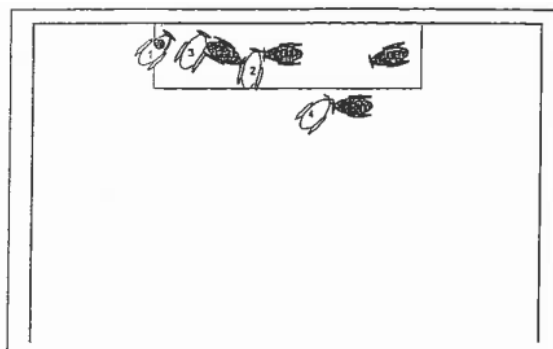
Регби

на колясках

Германия

Игрок (2) становится по центру (перед противником (Г2) справа) и ведёт за собой внешнего защитника в середину.

Затем (3) отталкивается снаружи на внешнего игрока (Г2) и закрывает его с помощью (2), т.е. гол забивается снаружи.



13.2.2 Атака слева (справа); (создание проходов)

Игрок (4) нападает на преследователя (Г4). При этом ведущий мяча (1) снова может играть при поддержке, когда он ложной атакой пассивно передвигает защиту.

Игроки (2) и (3) одновременно въезжают в зачётное поле (а именно динамично и бескомпромиссно). Игрок (2) блокирует центрального игрока противника (Г1) с правой стороны так, что образуется проход, который может использовать ведущий мяч для забивания гола.

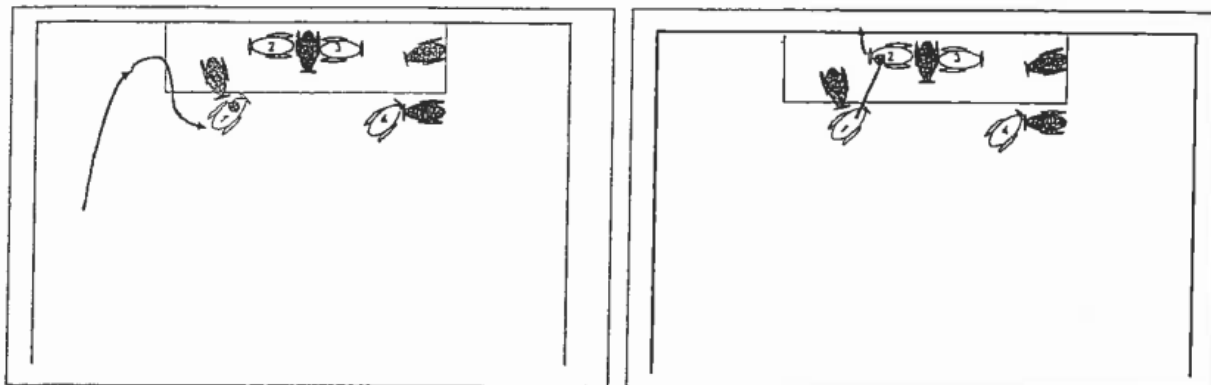
13.2.3 Атака через середину

Игрок (4) блокирует преследователя как можно дальше снаружи, чтобы середина зачётного поля была свободной.

Игроки (2) и (3) атакуют центрального игрока противника и пытаются открыться для передачи мяча.

Если центрального игрока можно остановить, то у ведущего мяч может получиться забить гол, когда он справится с противником в ситуации 1 на 1, или он может передать мяч (2) или (3)

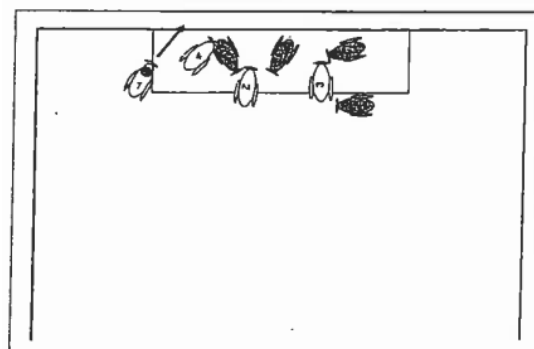
**Регби
на колясках
Германия**



13.3 Атака на зачётное поле при слабых преследователях с низким количеством квалификационных очков (0,5-1,0 очко!!!)

В случае, если преследователь противника (Г4) не особенно сильный или быстрый, и он вряд ли может воспрепятствовать ведущему мяч, можно не уделять ему внимания. Теперь игрок (4) включается в атаку и располагается слева или справа снаружи и ждёт, когда внешний игрок противника выедет посередине других игроков, чтобы заблокировать его с внешней стороны.

Примечание: Игрок (4) должен всё время заниматься своими противниками (Г2 или Г3) и не ждать, когда, наконец, появится возможность блока снаружи.



**Регби
на колясках
Германия**

14. ЗАЩИТА ЗАЧЁТНОГО ПОЛЯ

В защиту зачётного поля играют в основном тогда, когда ведут в счёте. Таким образом, можно сэкономить силы и противнику требуется больше времени, чтобы забить гол. При хорошей игре в зачётном поле может случиться так, что противнику будет достаточно минуты, чтобы забить гол.

При защите зачётного поля имеются две разных основных формы расположения:

- сильный игрок с высоким количеством квалификационных очков (2,0-2,5 очка в качестве преследователя)
- игрок с низким количеством квалификационных очков (0,5-1,0 очко в качестве преследователя).

14.1 Преследователь с высоким количеством квалификационных очков (2,0-2,5 очка)

Расстановка: Самый сильный игрок (1) встаёт в центре зачётного поля, игроки (3) и (4) становятся по бокам, а игрок (2) играет перед зачётным полем в качестве преследователя (рисунок 1).

Игрок (2) должен быть очень подвижным, чтобы тут же идти на нападающего ведущего мяча (Г1) и атаковать его.

Игроки (3) и (4) отвечают за то, чтобы ни один гол не был пропущен сбоку. Они становятся так, чтобы ни один нападающий не смог встать между ними и пилонами.

Игрок (1) становится в центр зачётного поля и отвечает за центральную его часть. Он смотрит за тем, чтобы ни один нападающий не попал в зачётное поле, а если это всё же произошло, он должен попытаться объехать своего противника и перехватить передачу или задержать его на 10 секунд в зачётном поле (рисунок 2).

Самая важная задача при такой защите зачётного поля ставится перед преследователем (2). Он должен так давить на ведущего мяч (1), чтобы он мог быть в стороне от противника (1), когда его задержат игрок (3) и игрок (4) (рисунок 3).

→ Зачётное поле теперь может быть под давлением только 2 противников.

Такой тип защиты зачётного поля предлагается, прежде всего, очень быстрому и подвижному игроку (2), так как иначе преследователь (2) может быть быстро блокирован противником (например, игроком (2)), который тогда включается в атаку.

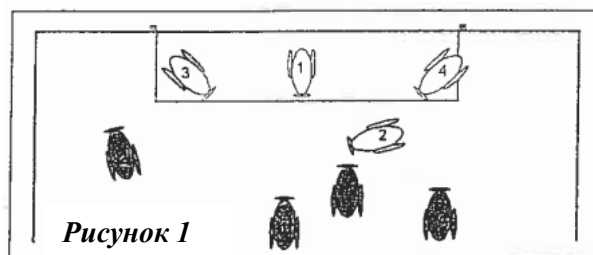


Рисунок 1

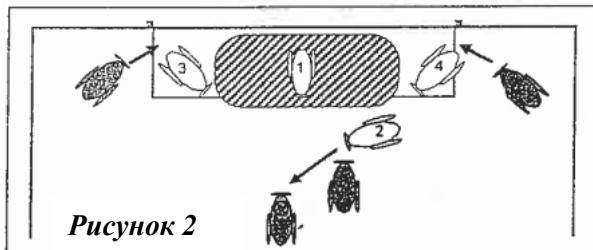


Рисунок 2

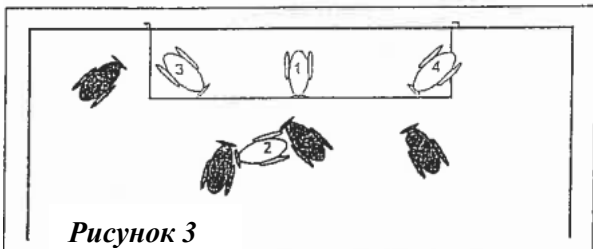


Рисунок 3

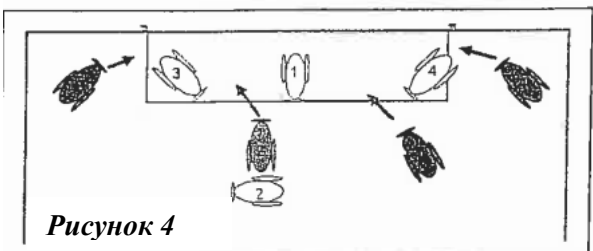


Рисунок 4

**Регби
на колясках
Германия**

14.2 Преследователь с низким количеством квалификационных очков (0,5-1,0 очко)

Расстановка: игрок (1) встаёт в центр зачётного поля, игроки (2) и (3) становятся по бокам, игрок (4) располагается перед зачётным полем перед самой слабой внешней позицией (игрок (3)). Он препятствует тому, чтобы ни один противник не попал в зачётное поле между игроком (3) и игроком (1) и не открылся для передачи.

Игрок (4) должен при этом обращать внимание на то, чтобы он не стоял слишком близко к зачётному полю, иначе противники могут толкнуть его туда.

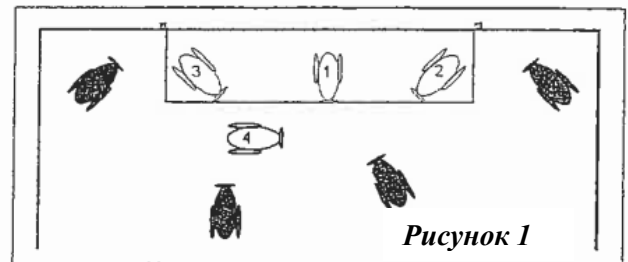


Рисунок 1

14.3 Возможности по защите зачётного поля

Можно разыгрывать защиту зачётного поля двумя разными способами:

- 1.) агрессивная защита зачётного поля и попытка в любом случае держать противника за пределами зачётного поля,
- 2.) дать противнику въехать в зачётное поле и тут же заблокировать его так, чтобы у него не было никаких шансов выйти из зачётного поля (10 секунд).

К 1.):

Расстановка: Игроки (2) и (3) становятся близко к внешней линии ворот, чтобы ни один противник не мог въехать позади них в зачётное поле для того, чтобы открыться там для передачи или поставить блок.

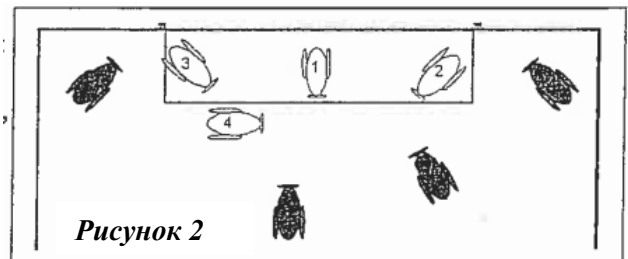


Рисунок 2

К 2.)

Расстановка: Игроки становятся не так близко к внешней линии ворот, а так, чтобы последовательно можно было въехать в зачётное поле (рисунок 3).

Если противник, например, (3) въезжает в зачётное поле, то пространство тут же делается таким узким, чтобы у него не было никаких шансов покинуть зачётное поле в течение 10 секунд.

Если противник (3) заблокирован, то игрок (2) должен тут же выехать из зачётного поля и атаковать ведущего мяч (1), чтобы притеснить его, и чтобы ему было сложно разыграть передачу или самому забить гол (рисунок 4)

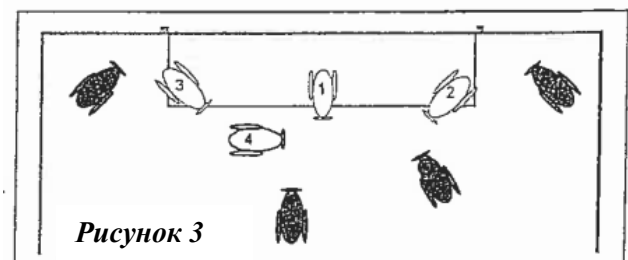


Рисунок 3

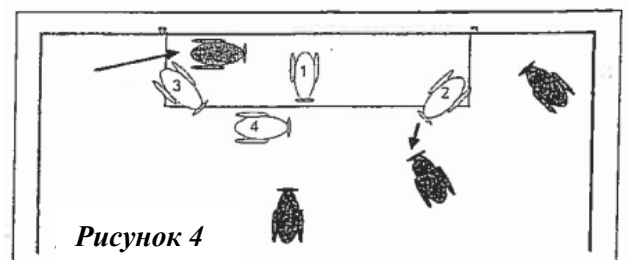


Рисунок 4

Регби на колясках Германия

15. БЭКПИК

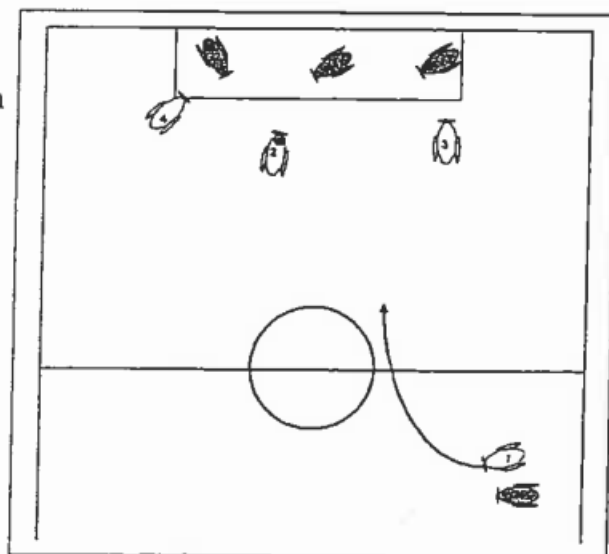
Под «бэкпиком» подразумевается удерживание противника после его атакующих действий, чтобы этим достичь ситуации численного преимущества во время собственной атаки.

Это игровое решение применяется (только) тогда, когда разыгрывается защита зачётного поля. Цель действий – достичь численного преимущества для собственной атаки. Это означает, что один или два не участвующих в броске игрока пытаются задержать на своей половине игрока команды противника с низким количеством квалификационных очков, чтобы он мог занять оборонительную позицию (игра без преследователя почти всегда даёт возможность забить гол).

Имеются две возможности разыгрывания ситуации:

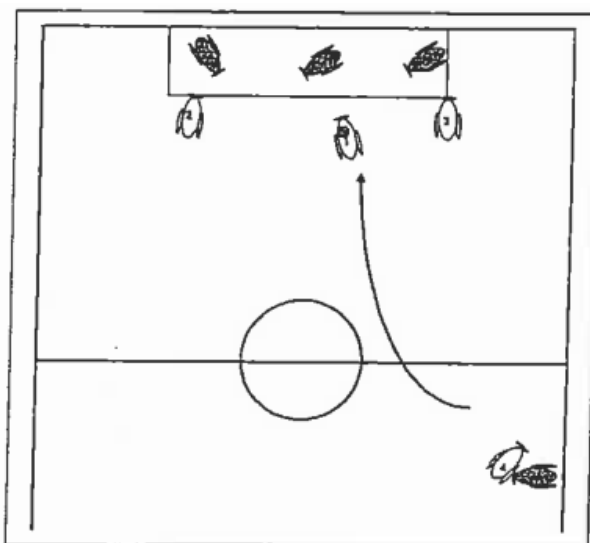
1.) численное превосходство:

это означает, что игрок своей команды с более высоким количеством квалификационных очков (1) задерживает противника, в то время как трое остальных занимают позиции нападения; когда это произошло, он отпускает противника и за счёт своего более короткого, а потому более быстрого, пути к игрокам на короткое время достигается численное преимущество 4 против 3, с которым увеличиваются шансы успешной атаки.



2.) игра против зачётного поля без преследователя:

При этом противник с низким количеством квалификационных очков (Г4) становится на место игрока своей команды с низким количеством квалификационных очков (4), который должен по меньшей мере закрывать его определённое время. Между тем, 3 других игрока своей команды {(1), (2), (3)} против 3 игроков защиты {(Г2), (Г2), (Г2)} пытаются успешно закончить свою атаку. Игра против зачётной зоны без преследователя даёт 87% удачного гола.



→ Так как вторая возможность предлагает в среднем немного больше времени для проведения собственной атаки, то чаще всего она и предпочитается!

**Регби
на колясках
Германия**

Вывод:

Использование этой возможности не скрывает никаких рисков (убытков), так при неудаче проводится исключительно атака в ситуации 4 на 4.

Преимущества заключаются в облегчении собственной атаки достижением численного превосходства. Имеется возможность умелым сдерживанием или переменой мест при удерживании так целенаправленно утомить единственного противника (скрытно обессилить), чтобы вынудить его непрерывно работать физически для того, чтобы занять свою позицию.

Возможные упражнения:

Чтобы суметь точно провести «бэкпик», рекомендуется тренировать самые важные фазы действия.

Эти важные фазы заключаются в следующем:

1. заблаговременная, целенаправленная постановка противника одним или двумя игроками;
2. передача/принятие поставленного игрока проводящим;
3. задержка противника;
4. освобождение противника, чтобы была возможность самому принять участие в атаке;
5. быстрый бросок.

Регби
на колясках
Германия

16. СИТУАЦИИ ПО ВБРАСЫВАНИЮ МЯЧА

16.1 Вбрасывание с центральной линии

16.1.1 Вбрасывание на половине противника, когда команда противника полностью находится в зоне защиты

Ситуация: После «овер энд бэк» (пересечения линии и возвращения обратно) команда противника будет вбрасывать с центральной линии, а именно с половины соперника.

Игрок команды противника (Г2) едет для броска за боковую линию, оставшиеся противники ещё находятся в зоне защиты.

Важно: противник (Г2) не может передавать мяч в собственную зону защиты!!!

Рисунок 1:

Игроки (1, 2, 3, 4) располагаются вблизи центральной линии и пытаются не пустить противников (Г1, Г3, Г4) за неё, чтобы принять мяч.

У противников есть 10 секунд, чтобы пересечь линию.

Рисунок 2:

Если в команде противника есть очень сильный игрок (Г1), то игрокам (1 и 4) или (2 и 4) рекомендуется атаковать его в зоне защиты команды противника (крест-накрест!!!). Противника (Г4) атакуют тогда игрок (3), а противника (Г3) игрок (1 или 2).

Эта расстановка рекомендуется реже, если вбрасывание проводит более слабый игрок (Г4), так как тогда можно быть уверенным, что игроки своей команды превзойдут противника в езде.



**Регби
на колясках
Германия**

16.2 Вбрасывание с боковой линии

16.2.1 Вбрасывание на высоту зачётного поля I

Вбрасывание «красными» на половине «белого» противника!!!

Ситуация: например, игрок своей команды (2) теряет мяч на половине противника, и мяч катится через линию ворот в аут. Это означает, что мяч будет вбрасываться командой противника прямо с боковой линии на высоте внешней линии ворот.

Рисунок 1:

Самый сильный противник (Г1) едет к месту вбрасывания. Тогда игрок своей команды (4) также едет к месту вбрасывания и закрывает угол между воротами и боковой линией так, чтобы после вбрасывания у игрока (Г1) не было шансов попасть на игровое поле. Это означает, что игрок с 0,5-1,0 квалификационными очками удерживает от принятия участия в игре игрока с 3,0-3,5 квалификационными очками и, таким образом, на поле имеется преимущество по очкам, которое можно использовать, где игрок (1) атакует противника (Г2), (3) противника (Г4) и (2) противника (Г3). Если игрок (Г4) слабый, а игрок (Г2) очень сильный, то 2 игрока могут направиться к (Г2), и когда (Г4) получит передачу, тут же атаковать его.

Рисунок 2:

Вбрасывание проводит самый слабый игрок (Г4) и вблизи нет ни одного игрока с высоким количеством квалификационных очков для приёма мяча.

→ Расстановка треугольного блока, чтобы заставить вбросить мяч неточно.

Рисунок 3:

Если мяч вбрасывают игроки (Г4) и (Г1), то предлагается «гив энд гоу» (передача и движение вперёд).

→ Игроки (3) и (4) закрывают (Г1) в углу так, чтобы и (Г4) не мог выехать из угла. Это означает, что игрок (1) занимается противником (Г2), а (2) – (Г3).



Рисунок 1



Рисунок 2



Рисунок 3

**Регби
на колясках
Германия**

16.2.2 Вбрасывание на высоту зачётного поля II
Вбрасывание «красными» в зоне защиты «белых»!!!

Ситуация: например, игрок (2) теряет мяч после собственного вбрасывания в своей зоне защиты, и он катится прямо через внешнюю линию своих ворот, это означает, что будет вбрасывать команда противника с боковой линии на высоте внешней линии ворот.

Рисунок 1: Противник (Г4) отправляется к месту вбрасывания. Своя команда тут же после потери мяча отправляется на своё зачётное поле, так как прессинг в позиции вбрасывания имеет мало смысла и таким образом занимается защитой зачётного поля.

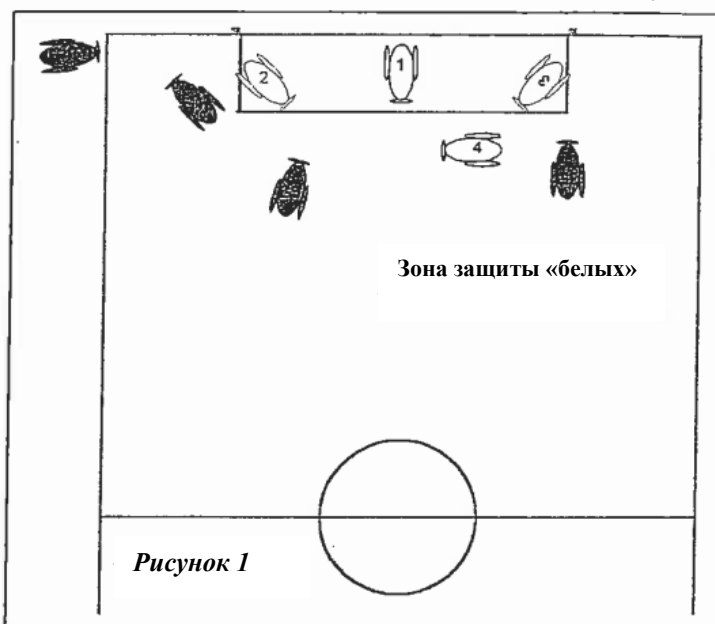
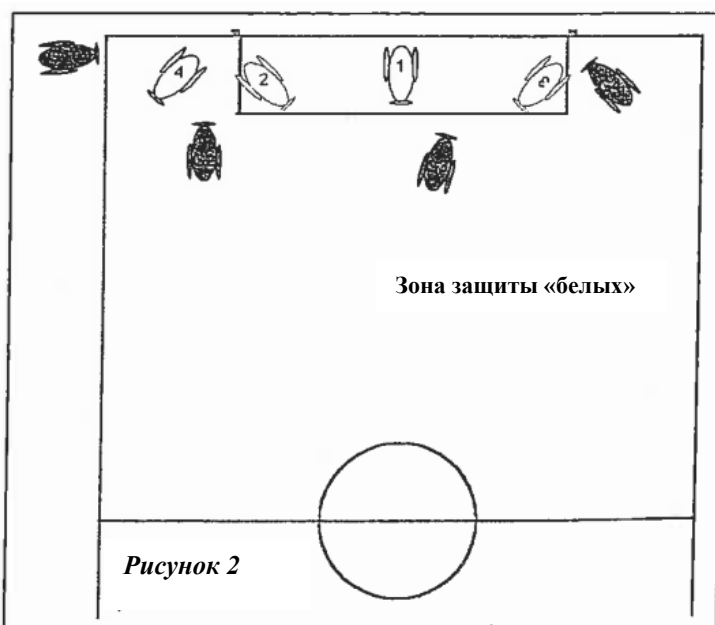


Рисунок 2: Если противник (Г1) идёт к месту вбрасывания, можно увести преследователя с его позиции и заблокировать самого сильного противника (Г1) в углу сразу после удачного вбрасывания и этим вывести его из игры.



Примечание: часто собственная команда так медленно реагирует после потери мяча, что команда противника уже расположилась в зачётной зоне и ждёт вбрасывания.

→ По ситуациям по вбрасыванию должны проводиться тренировки, чтобы команда быстрее узнавала их в игре и могла перегруппироваться.

**Регби
на колясках
Германия**

16.2.3 Вбрасывание вблизи центральной линии

Ситуация: Игрок (2) теряет мяч в показанной на рисунке 1 области. Это означает, что противник будет вбрасывать мяч с боковой линии.

Для вбрасывания с боковой линии в заштрихованной области игрового поля отдельно предлагаются две возможные расстановки:

Рисунок 2: Захват в треугольник

При этом варианте противника пытаются удержать из заштрихованной области (смотрите главу 21 «Захват в треугольник»). Этот вариант предлагается, прежде всего, игрокам с низким количеством квалификационных очков.

Рисунок 3: «Т»

Здесь игроки становятся так называемой буквой «Т». Игрок (4) встаёт близко к внешней линии, так как он является самым медленным игроком на поле. Затем подходят игроки (3) и (2). За этим рядом встаёт теперь самый быстрый игрок.

(1) При этом варианте вбрасыванию не препятствуют, а открывают место для собственного гола. Это означает, что игроки (2, 3, 4) образуют линию, не пускают противника переехать через неё.

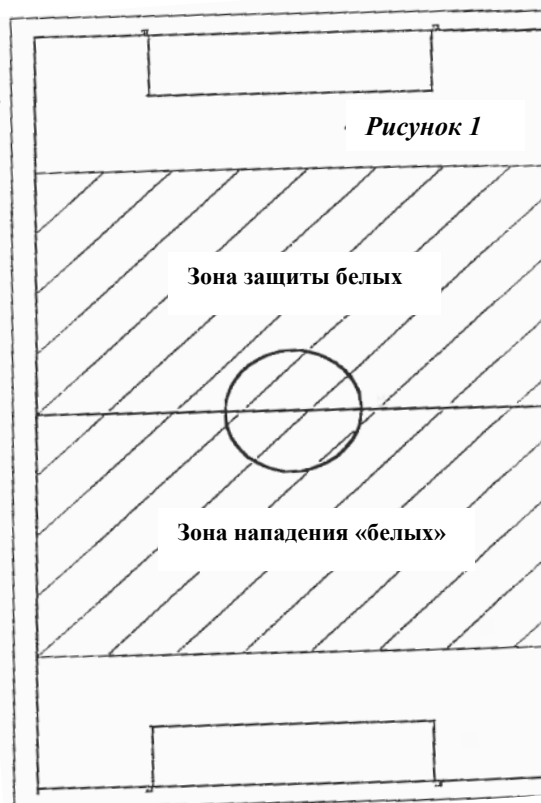


Рисунок 1



Рисунок 2



Рисунок 3

**Регби
на колясках
Германия**

17. КОНТАКТ ДО СВИСТКА

Ст. 65 Каждый преднамеренный или выгодный контакт ведёт к прерыванию игры. Каждая команда получает одно предупреждение за половину игры. Разрешённый контакт начинается со свистка арбитра.

17.1 Применение статьи 65 в игровой ситуации.

Ситуация: Играют только несколько секунд в периоде, имеется вбрасывание мяча с боковой линии на высоте собственного зачётного поля, своя команда ещё не получила ни одного предупреждения свистком за эту половину игры, а команда противника расположилась, как это, например, показано на рисунке 1.

Игрок команды противника (Г2) по свистку бросает мяч (Г1), который стоит в зачётном поле и защищается (Г3 и Г4).

→ Своя команда, на самом деле, не имеет никаких шансов избежать гола, так как она пропустила до этого такую расстановку противников.

При малом разрыве очков такая ситуация может стать решающей!

Игрок (1) выезжает теперь на противника (Г1), чтобы оттеснить его за линию. Игрок (1) за этот контакт получает предупреждение свистком арбитра, но без последствий. Игрок (Г1) стоит теперь передними колёсами за пределами игрового поля (рисунок 3) и игрок (1) остаётся стоять так, чтобы (Г1) не смог выехать спиной на игровое поле. Игрок (Г1) должен теперь отъехать и найти возможность снова попасть на игровое поле (рисунок 4).

→ Точный гол можно предотвратить таким образом!

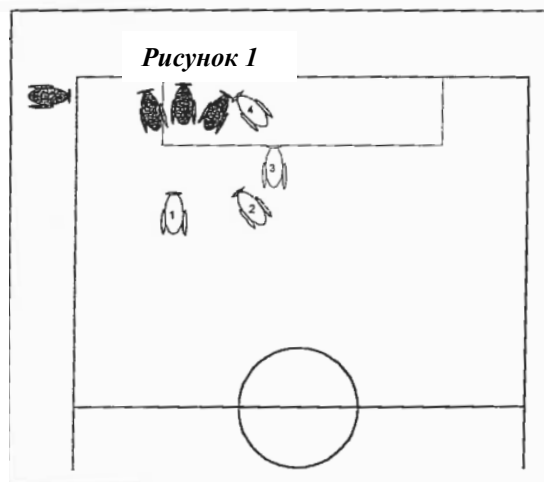


Рисунок 1

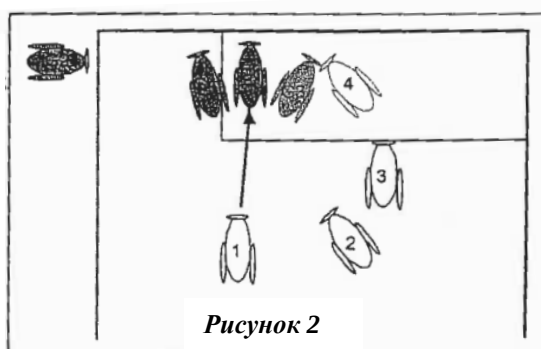


Рисунок 2

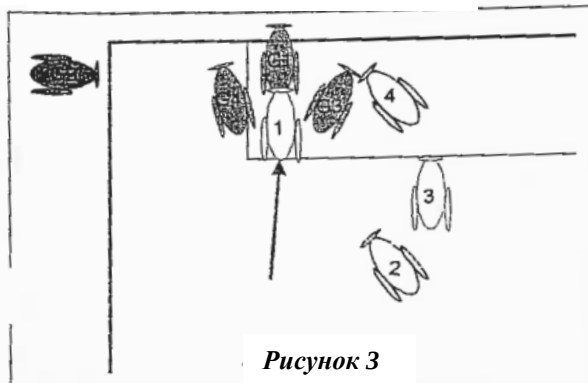


Рисунок 3

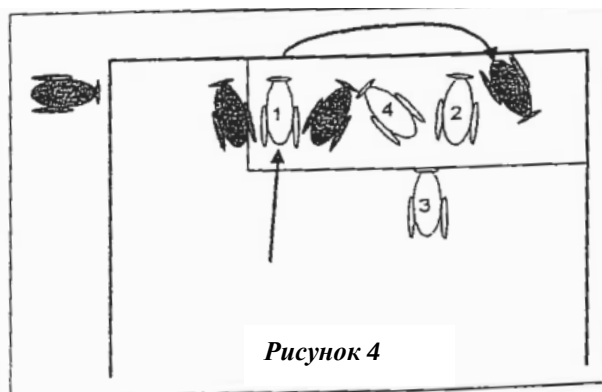


Рисунок 4

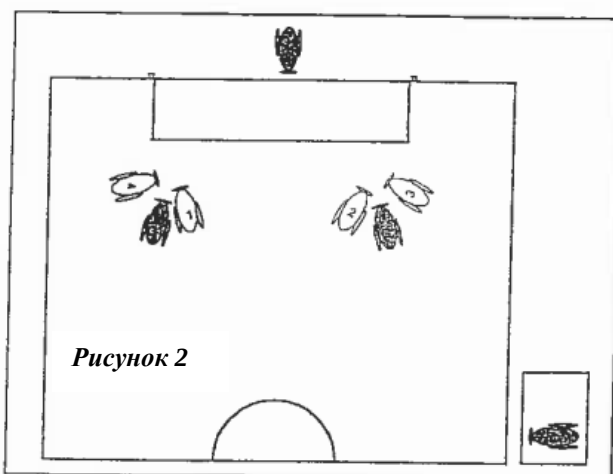
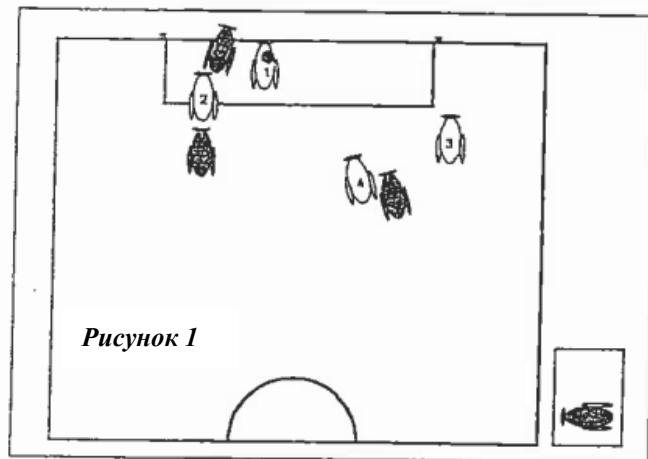
**Регби
на колясках
Германия**

18. ДАБЛ-ДАБЛ

Ситуация: За нарушение правил игры противник должен покинуть поле на 1 минуту. Это означает, что теперь трое играют против четверых. Если теперь ещё получится, можно добиться штрафного гола, например, противника отправляют за внешнюю линию (рисунок 1) прежде, чем сами забивают гол, тогда противник должен остаться в штрафной площадке и команда противника будет вбрасывать мяч.

→ Команда противника, вбрасывая мяч, имеет только двух игроков на игровом поле, которые могут принять мяч. Т.е. соответственно два игрока своей команды отправляются к одному противнику (рисунок 2) и не дают ему принять мяч после вбрасывания. Здесь будет целесообразным, чтобы игроки 1 и 4 отправились к противнику (Г1), а игроки 2 и 3 к противнику (Г2).

→ Теперь противникам Г1 и Г2 почти невозможно поймать вбрасываемый мяч и имеется «опрокидывание атаки», в чём можно и не сомневаться.



Важно: Если игроки (1) и (4) пытаются удержать противника Г1, то они должны владеть техникой «крест-накрест»!!!

Регби на колясках Германия

Ситуация: Игрок команды противника с высоким количеством квалификационных очков (Г1 или Г2) сидит в штрафной площадке. Своя команда владеет мячом и незадолго до этого забила гол (рисунок 1). Т.е. противник после гола может тут же снова выехать на игровое поле и вступить в игру.

→Игроки (3) и (4) уходят из атаки и двигаются к штрафной площадке прежде, чем игрок своей команды (1) забьёт гол. Они располагаются перед штрафной площадкой, как это показано на рисунке 2. Только после этого игрок своей команды (1) переезжает линию ворот. Противник (Г1) может теперь снова въехать на игровое поле и ему помешают игроки (3) и (4) (рисунок 3).

Важно: Игроки (3) и (4) должны пустить противника (Г1) на поле, т.е. они должны встать так, чтобы тот мог заехать на поле.

Остальным рекомендуется обратить внимание арбитра на ловушку, чтобы он следил за тем, что противник (Г1) не просто где-то в другом месте, а проезжает через ловушку.

Примечание: *Ловушка предлагается, конечно же, тогда, когда вбрасывает мяч противник с высоким количеством квалификационных очков (например, Г1 или Г2), или вбрасывающий команды противника навязывает сопернику свою игру.*

19. ЛОВУШКА

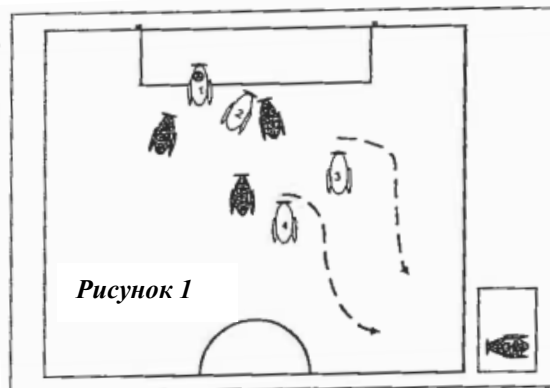


Рисунок 1

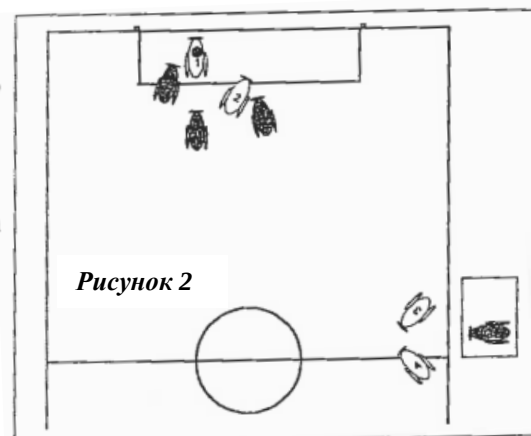


Рисунок 2

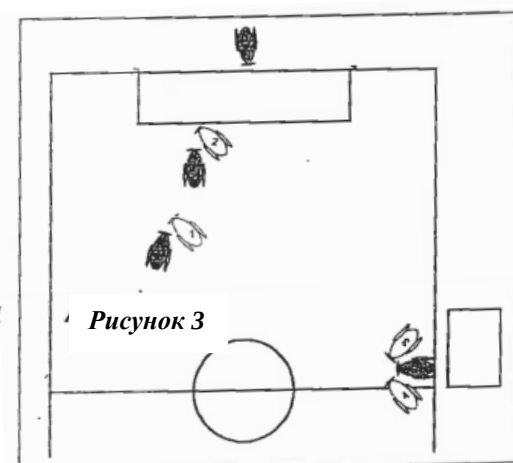


Рисунок 3

**Регби
на колясках
Германия**

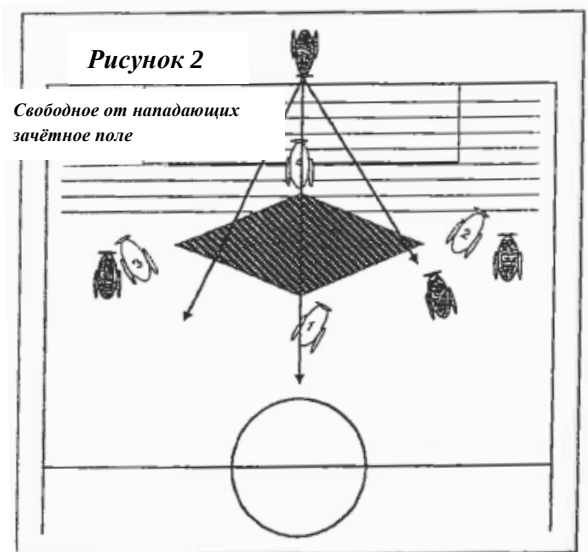
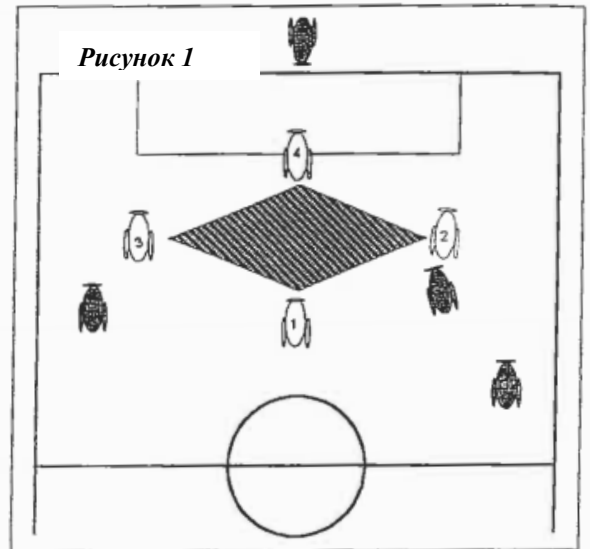
20: РОМБОВЫЙ ЗАХВАТ (БРИЛЛИАНТ)

Рисунок 1: Бриллиант, как и другие варианты прессинга, является притеснением в пространстве. Т.е. в первую очередь закрывается заштрихованное пространство. Задача игроков (от 1 до 4) – держать заштрихованное пространство свободным от нападающих.

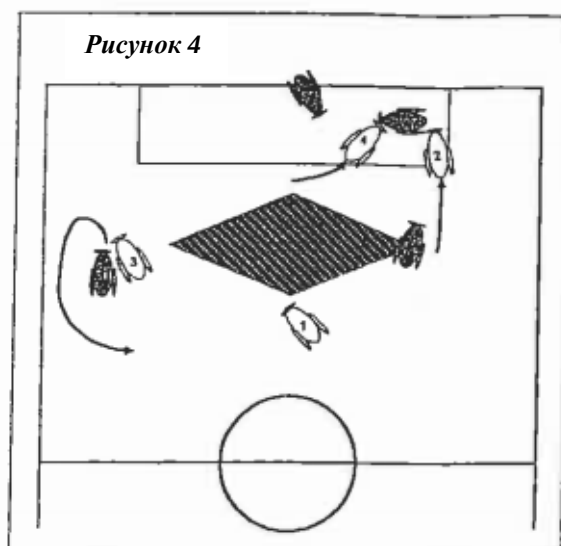
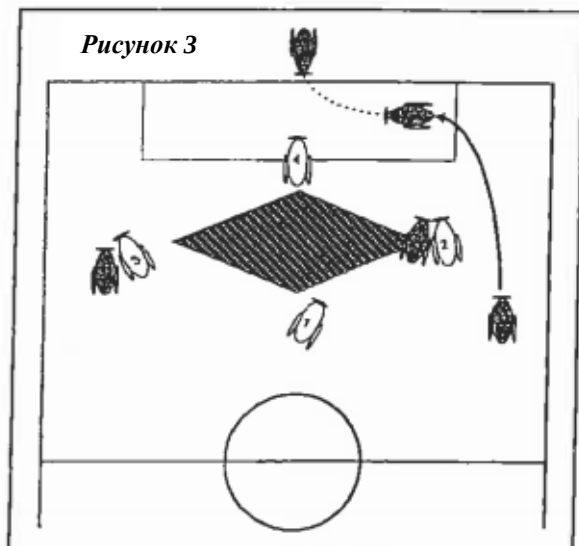
Рисунок 2: Кроме того, игроки (2 и 3) пытаются не пустить противника проехать снаружи. Т.е. если им удаётся держать свободным внешнее пространство рядом с заштрихованным, то вбрасывающему мяч (Г3) остаётся только длинная передача через бриллиант.

Рисунки 3 и 4: Если противник (Г4) блокирует игрока (2), то часто возможно то, что атака последует справа. Игрок (1) видит это первым и обязан тут же сообщить это игрокам своей команды, чтобы те могли среагировать. Когда противник (Г2) принимает мяч впереди, игроки (2 и 4) тут же атакуют его и задерживают его на линии, чтобы он в любом случае должен был сделать длинную передачу.

При этом преимуществом является, когда игроки (2 и 4) разворачивают своего противника (Г2) так, чтобы он стоял спиной к игровому полю и не видел точно, куда он бросает мяч.



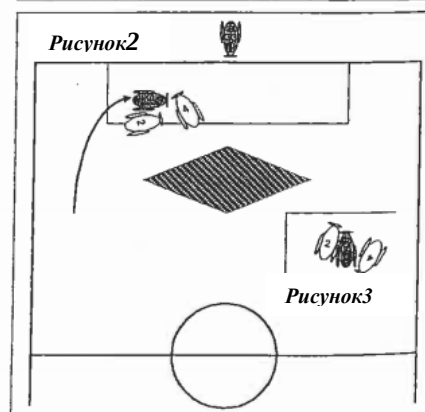
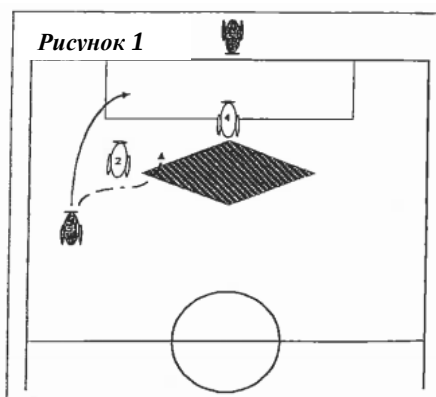
Регби
на колясках
Германия



20.1 Подготовительное упражнение к бриллианту

Расстановка: (Г3) становится для вбрасывания на основной линии. Игроки (2 и 4) встают, как показано на рисунке 1, в левой или передней позиции бриллианта. Остальные игроки (например (Г1)) встают с левой стороны от центральной линии.

Ход: По свистку игрок (Г1) выезжает и пытается проехать бриллиант слева снаружи или через середину, чтобы получить мяч от игрока (Г3). Игрок (2) пытается не пропустить его ни через середину, ни слева. Если (Г1) должен пройти теперь игрока (2) и получить мяч от (Г3), он должен быть тут же атакован и задержан игроком (2) и игроком (4) так, чтобы он мог сыграть только одну передачу.



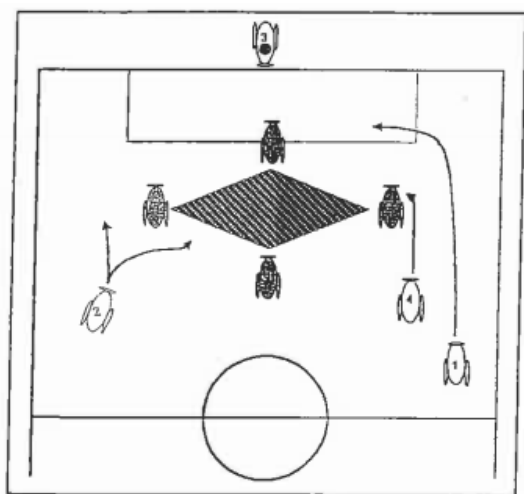
**Регби
на колясках
Германия**

20.2 Возможные варианты освобождения от захвата

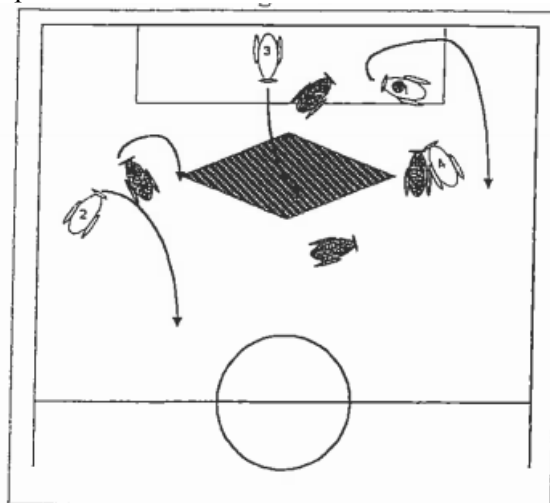
20.2.1 Атака снаружи справа или слева

Вбрасывание мяча 1,5-2,0 квалификационных очка!!!

Игрок (4) блокирует противника (Г3) с правой стороны, игрок (2) занимается (Г2), игрок (1) едет мимо с правой стороны.

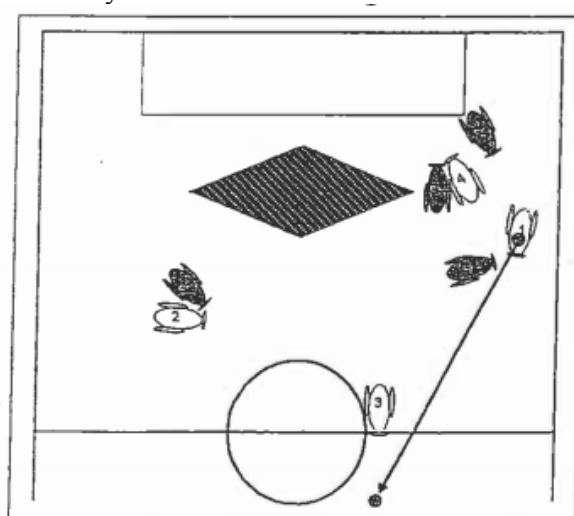
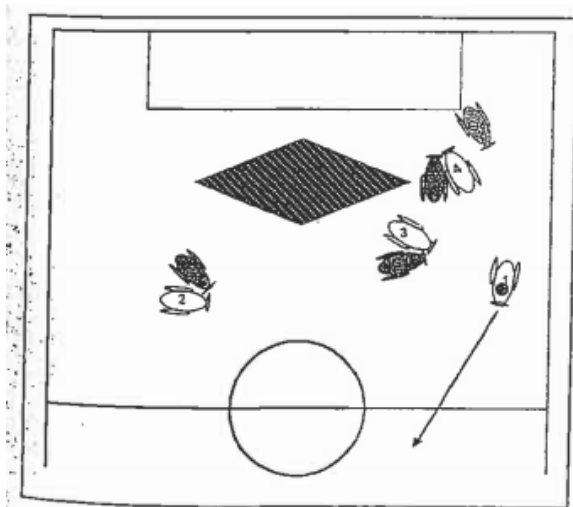


(1) принимает мяч от (3) и поворачивает наружу, (3) выезжает на поле направляется к (Г1), чтобы заблокировать его в случае необходимости или принять мяч от(1), (2) поворачивает и едет в направлении половины противника.



Возможность 1: Если (3) удаётся заблокировать (Г1), то (2) должен заблокировать (Г2), тогда (1) беспрепятственно может проехать к воротам противника.

Возможность 2:Если (3) не может заблокировать (Г1), то (3) едет вперёд и получает мяч от (1), Осторожно: (1) должен разыграть мяч прежде, чем его настигнет (Г1), чтобы не быть вытолкнутым с мячом за внешнюю линию.

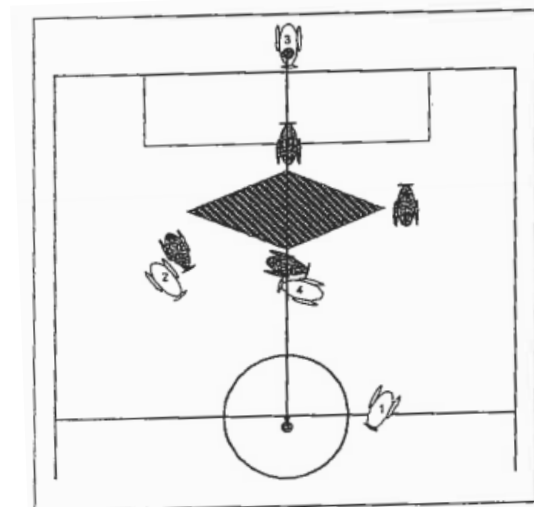
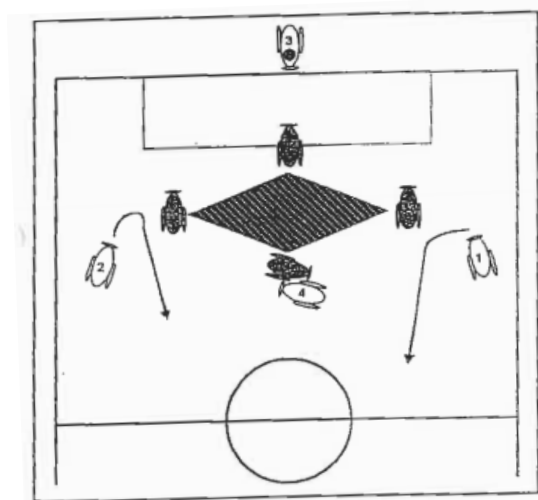


**Регби
на колясках
Германия**

20.2.2 Длинная передача через прессинг

Вбрасывание мяча 1,5-2,0 квалификационных очка!!! Хороший вбрасывающий
Если бриллиант стоит очень близко к зачётному полю, то (4) нападает на противника (Г1), достаточно недолго заниматься (Г1), чтобы (1 и 2) могли развернуться и ехать по направлению к половине противника,

(3) теперь может бросать через прессинг или бить по мячу, (1) может беспрепятственно принять мяч, (2) блокирует (Г2)

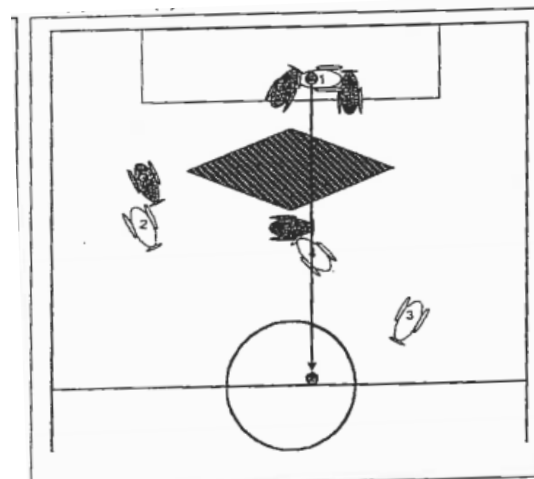
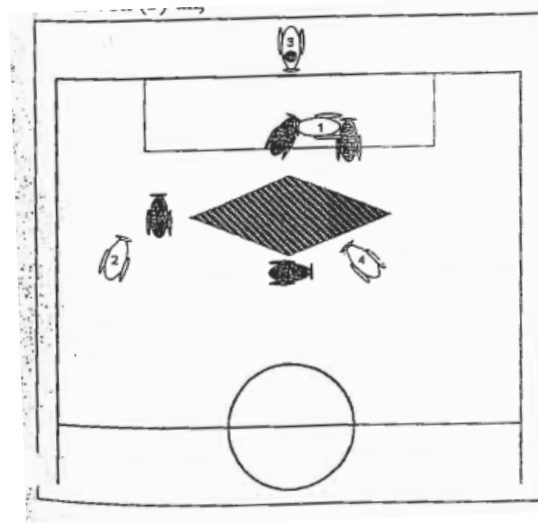


20.2.3 Короткий приём и крепкое удерживание

Игрок (1) – сильный метатель

Игрок (1) едет мимо снаружи и позволяет (Г4) и (Г3) себя заблокировать, (1) принимает мяч от (3)

ждёт, пока (3) не выедет вперёд (количественное преимущество 3 против 2) и передаёт мяч (2) или (3)



**Регби
на колясках
Германия**

21. ЗАХВАТ В ТРЕУГОЛЬНИК (ТРЕУГОЛЬНИК)

21.1 Расстановка для захвата в треугольник:

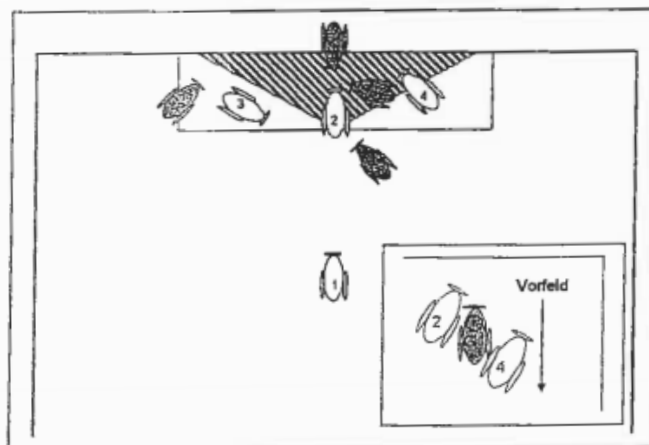
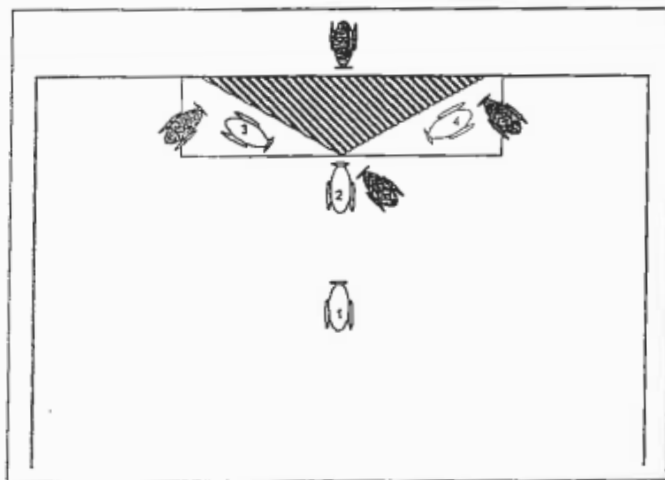
Общее: захват в треугольник это прессинг в пространстве. Т.е. игра ведётся не один на одного, а игроки одной команды в течение 10 секунд после атаки пытаются удержать заштрихованное пространство свободным от противника, чтобы добиться тайм-аута, передача права владения мячом (в течение 10 секунд) или дальнего броска через прессинг.

21.1.1 Бросающий с низким количеством квалификационных очков (0,5-1,0 очка)

Если мяч вбрасывает игрок с низким количеством квалификационных очков, то ставится очень узкий прессинг, так как он в большинстве случаев не может бросить слишком далеко и всегда есть риск бить по мячу за защитой. Т.е. игроки (Г1) и (Г2) попытаются въехать в треугольник, чтобы поймать мяч от (Г4). Игрок (2) чаще всего является подвижным игроком со средним количеством квалификационных очков (2,0-2,5). На него нападает (Г3), чтобы дать (Г1) возможность легче пройти игрока (4).

Если (Г1) нужно «сломать» прессинг и получить мяч, то игроки (2) и (4) должны тут же атаковать его и блокировать так, чтобы он мог бросить мяч только в зону нападения. Самое лучшее – заблокировать его так, чтобы он стоял спиной к полю и не видел, куда бросает мяч. Шансы игроков (1) и (3) против (Г2) и (Г3) зависят от количества квалификационных очков. И здесь хорошо было бы спровоцировать передачу права владения мячом или тайм-аут.

Если при удобном случае (Г1) и (Г2) одновременно прорывают прессинг, то (Г1), (Г2) и (Г4) задерживаются (2), (3), (4) в очень узком пространстве, и тогда только (Г3) остаётся на поле готовый к передаче, но и его может преследовать (1). Это удобный случай, чтобы спровоцировать передачу права владения мячом или тайм-аут.

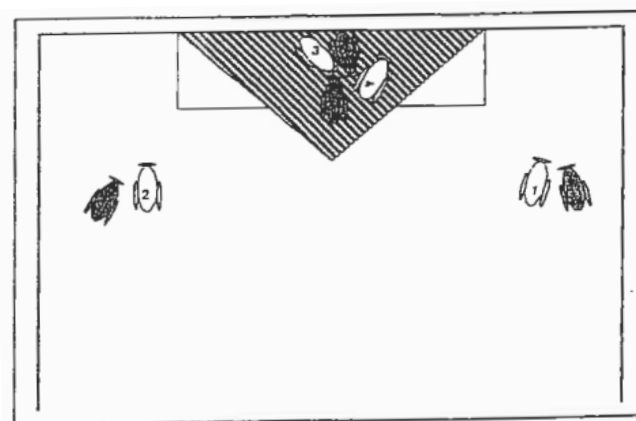
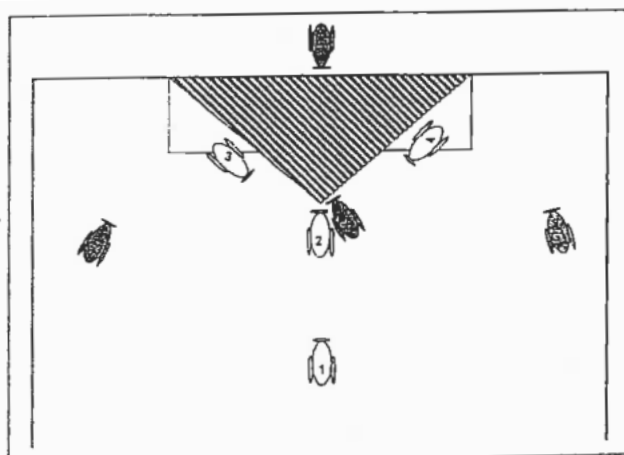
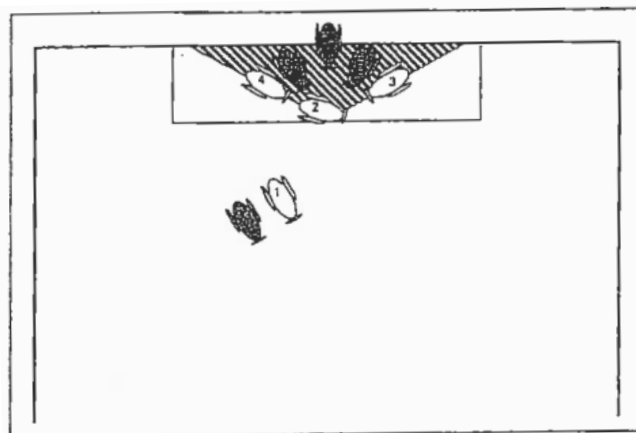


Регби
на колясках
Германия

21.2.2Бросающий с более высоким количеством квалификационных очков (2,0-2,5)

Если вбрасывает игрок с более высоким количеством квалификационных очков (Г2), то нужно обращать внимание на то, что он мог бросать мяч дальше, и таким образом, прессинг нужно ставить дальше.

Если снова ни один из игроков не попадает в треугольник, то игрок (Г4) заезжает в треугольник, чтобы открыться для двойной передачи. Если игроки (Г2) и (Г4) будут разыгрывать двойную передачу, то (3) и (4) попытаются заблокировать (Г2) сразу после двойной передачи. Таким образом, (Г2) вынужден сделать длинную передачу на (Г1) или (Г3), которые атакованы (1) и (2).



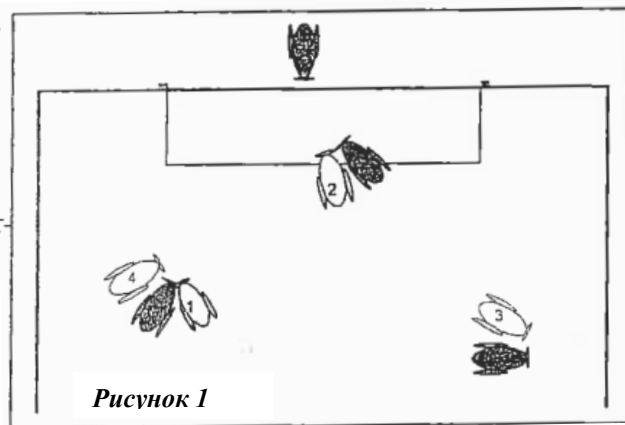
Регби
на колясках
Германия

22. ИГРОК ПРОТИВ ИГРОКА – ПРЕССИНГ

При этом варианте прессинга один игрок играет против другого. При этом при броске самый сильный противник (Г1) закрывается двумя игроками своей команды, чтобы избежать, что он поймает мяч.

При этом можно использовать следующее:

1. Препятствовать противнику в том, чтобы он осуществил бросок в течение 10 секунд.
2. Удерживать противника в своей зоне защиты в течение 15 секунд.
3. Заставить противника сделать рискованную передачу.



Расстановка: Игроки (1) и (4) отправляются к противнику (Г1), игрок (3) – к (Г3) и игрок (2) – к (Г4). Игрок (2) отправляется к противнику (Г4), чтобы воспрепятствовать возможному «гив энд гоу» (передаче и движению вперёд) (Г2) с (Г4).

Если бросок удался, то игрок (2) отпускает противника (Г4) и атакует противника (2).

Во время броска для защитников имеются лучшие возможности, так как они имеют численное преимущество четверо против троих. Эта возможность нужно обязательно использовать, чтобы удержать как можно дальше от мяча самых сильных и опасных нападающих. При этом нужно заставить самого слабого игрока играть в качестве ведущего мяч.

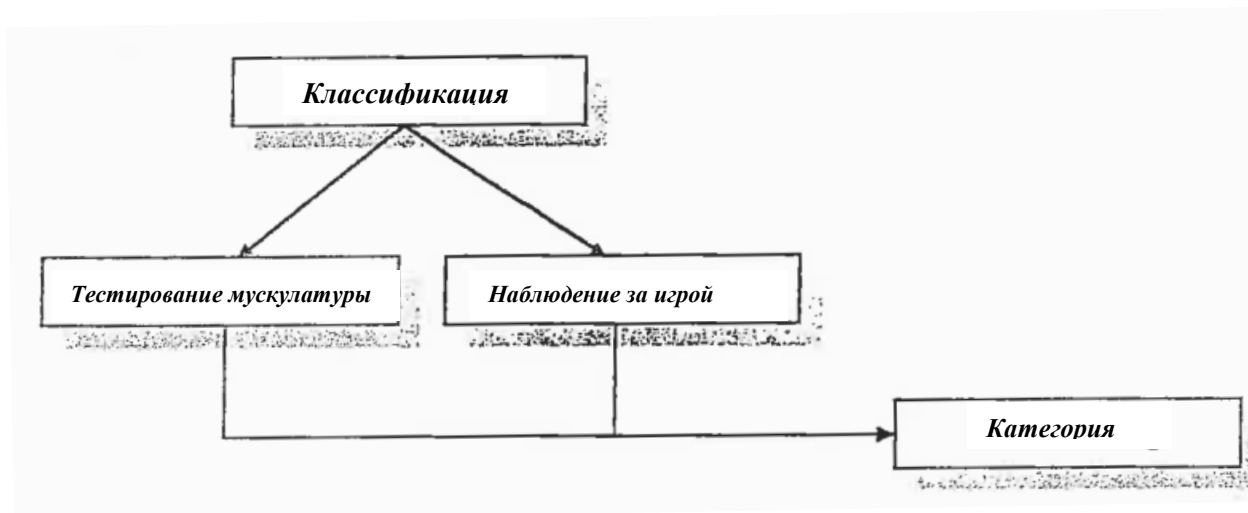
Если вбрасывающий отдаёт мяч, то он тут же должен быть закрыт защитником. Если нападающая команда только один раз за игру взяла мяч, то защитники должны договориться и при необходимости взаимно помочь. Нападающий, которого отпустили, может, например, быть взят под опеку другим игроком.

**Регби
на колясках
Германия**

23. КЛАССИФИКАЦИЯ

Так как в регби на колясках играет много игроков с разными степенями ограничений, то придумана система, чтобы между собой справедливо соперничали одинаковые по силе команды. Каждая команда играет четырьмя игроками общее количество квалификационных очков, которое не может превышать восьми для находящихся на поле игроков. Основой классификации является то, что игроки распределяются по соответствующим категориям: 0,5;1,0;1,5;...;3,5. При этом игроки с 0,5 очками являются игроками с ярко выраженными проявлениями паралича и нарушением функций. Для этого конструктивно имеется в распоряжении каждая следующая категория с разницей в 0,5 очка для большей функциональности, которая проявляется, прежде всего, во владении креслом-коляской и умением обращаться с мячом. Для всех семи категорий действует то, что игрок показывает ограничение функциональности в области ног, туловища и рук или ладоней.

Для конкретного разделения игроков имеется стандартная процедура, которую грубо можно разделить на две фазы.



23.1 Тестирование мускулатуры

Во время тестирования мускулатуры наблюдают за выбранными мышцами (смотрите классификационную форму) и их иннервация оценивается баллами:

0. нет активного срабатывания мышцы

1. активное срабатывание мышцы возможно, но без полного движения, то есть возможны только подёргивание и дрожание

2. У мышцы имеется достаточно силы, чтобы выполнить всё движение, но она слишком слабая, чтобы работать под силой тяжести.

3. Как и при 2, такая же сильная, что может многократно работать под силой тяжести

4. Движение возможно полностью при умеренной нагрузке

5. Мышца показывает полную нормальную силу.

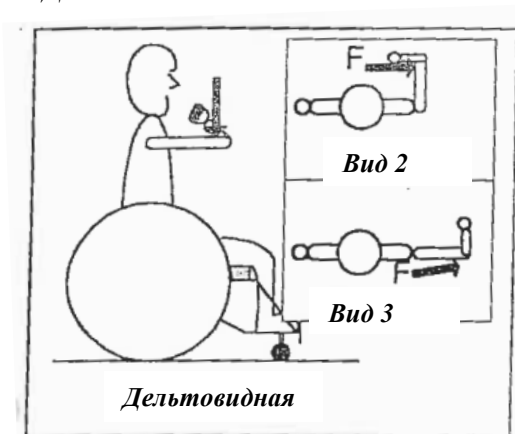
Нужно отметить, что оценивается не тренированность мускулатуры, а только коэффициент возврата мускулатуры.

**Регби
на колясках
Германия**

Пояснение к квалификационной форме

Мышцы тестируются по одной слева и справа:

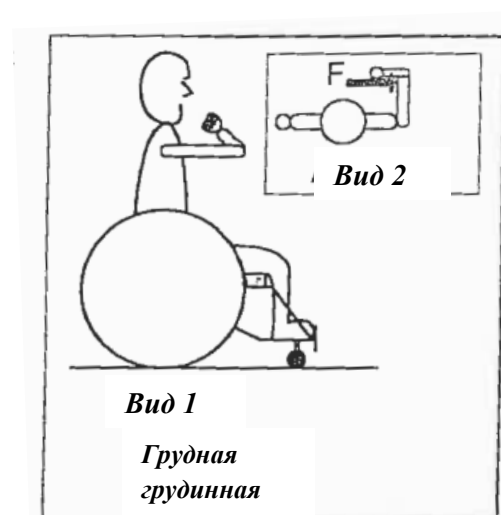
1.1 Дельтовидная



Плечо поднимается под правым углом перед грудью, предплечье сгибается в локте и проводящий классификацию пытается прижать плечо к туловищу нажатием сверху на локоть. Тоже самое проводится для расположенного под углом плеча сбоку (чертёж 3).

1.2 а Грудная грудинная

Плечо поднимается под правым углом перед грудью, предплечье сгибается в локте и проводящий классификацию пытается потянуть плечо наружу давлением на локоть.



1.2 б Грудная ключичная



Локоть поднимается перед туловищем и направлен по диагонали к бедру. Проводящий классификацию пытается давлением на локоть потянуть плечо по диагонали вверх.

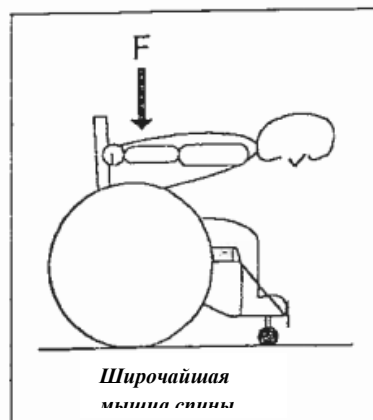
Регби

на колясках

Германия

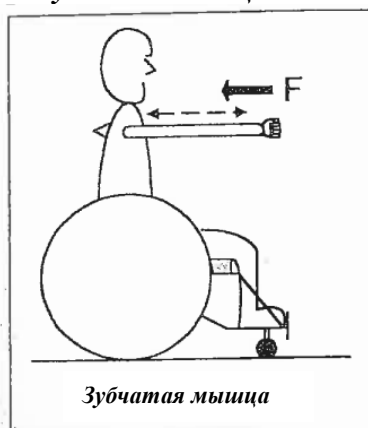
1.3 Широчайшая мышца спины

Игрок наклоняется вперёд, кладёт верхнюю часть туловища на колени и вытягивает руки назад. Проводящий классификацию пытается давлением на предплечья нажать на руки снаружи вперёд.



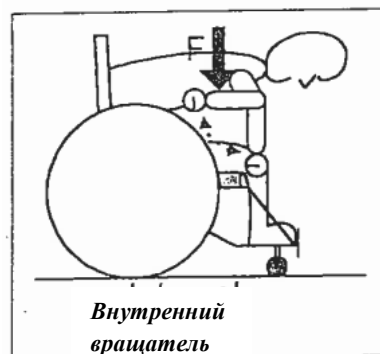
Плечо вытягивается перед грудью, и проводящий классификацию пытается нажатием на кулак контролировать по направлению туловища, может ли лопатка быть устойчивой.

1.4 Зубчатая мышца



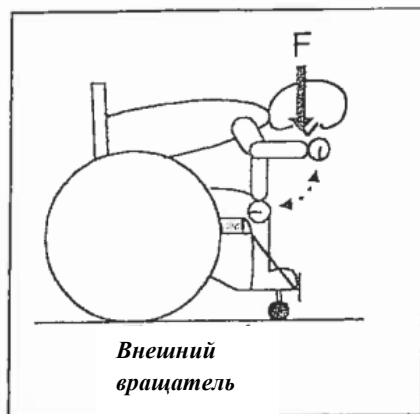
1.5 Внутренний вращатель

Игрок наклоняется вперёд, кладёт верхнюю часть туловища на колени и сгибает плечо в локте в сторону. Предплечье ставится назад параллельно туловищу. Проводящий классификацию пытается теперь нажатием на предплечье повернуть его вниз.



**Регби
на колясках
Германия**

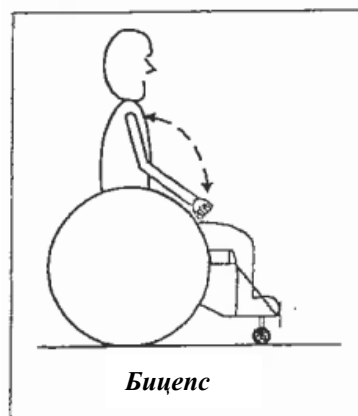
1.6 Внешний вращатель



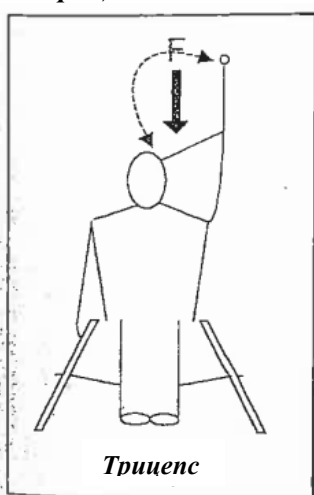
Игрок наклоняется вперёд, кладёт верхнюю часть туловища на колени и сгибает плечо в локте в сторону. Предплечье ставится вперёд к голове. Проводящий классификацию пытается теперь нажатием на предплечье повернуть его вниз.

1.7 Бицепс

Проводящий классификацию пытается сгибанием поднять предплечье игрока к плечу из позиции сгиба в локте.



1.8 Трицепс



Рука заводится за голову так, чтобы локоть показывал наверх. Теперь предплечье нужно поднять разгибанием наверх, по возможности преодолевая сопротивление.

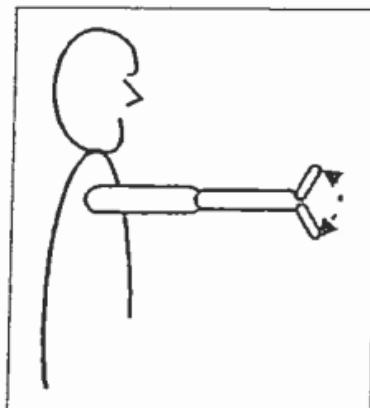
Регби

на колясках

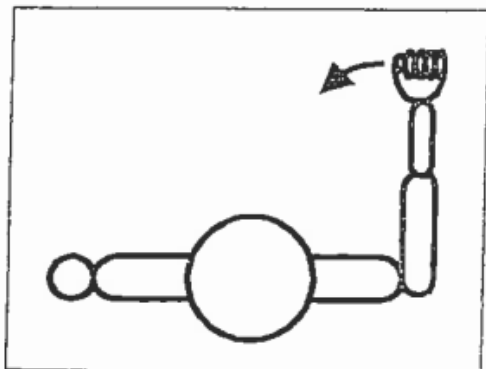
Германия

1.9 Растягивание запястья

Здесь проверяется, может ли игрок двигать кулак снизу вверх, по возможности преодолевая сопротивление. Внутренняя сторона руки при этом смотрит на пол. Лучевой разгибатель кисти обозначает, что игрок поднимает кулак скорее со стороны указательного пальца, локтевой разгибатель кисти обозначает, что кулак скорее поднимается со стороны мизинца.



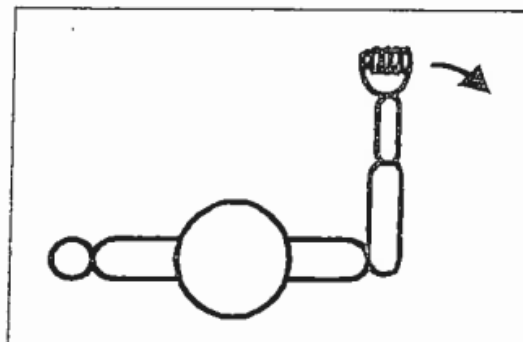
1.10 Лучевое отклонение



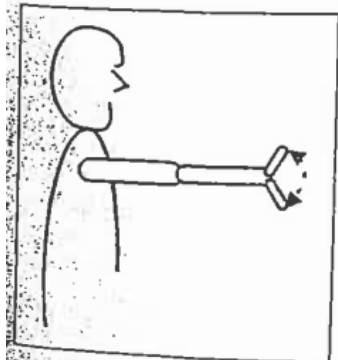
Предплечье можно положить на бедро, внутренняя сторона руки показывает на пол. Кулак должен вестись параллельно полу по направлению к туловищу. Предплечье при этом остаётся лежать спокойно.

1.11 Локтевое отклонение

Предплечье можно положить на бедро, внутренняя сторона руки показывает на пол. Кулак должен вестись параллельно полу по направлению от туловища. Предплечье при этом остаётся лежать спокойно.



1.12 Сгибание запястья



Внутренняя сторона руки показывает вверх и кулак также нужно вести вверх при сопротивлении.

Регби
на колясках
Германия

Справа рядом в таблице оценки мускулатуры напечатаны некоторые дополнительные вопросы, в ответ на которые заранее должна быть подготовлена важная информация об игроках. Здесь спрашивается, может ли проводиться классификация в своём собственном кресле-коляске для игры в регби, или, где и какие ремни безопасности применяются (например, поясной ремень безопасности). Эти ремни представлены в соответствующем месте на небольших эскизах кресла-коляски.

Представлен ли сколиоз (деформация позвоночника)?

Представлены ли контрактуры (например: укорочение мышц или сухожилий)?

Проводились ли какие-либо операции, которые нанесли ущерб занятиям спортом?

Указана интенсивность спастичности (оценка игроком).

Имеется ли возможность, чтобы игрок мог стоять или идти, и когда и какие вспомогательные средства ему для этого необходимы.

Под конец спрашивается ещё и степень чувствительности.

2. Функциональное тестирование туловища

Здесь проверяется, может ли игрок наклоняться вперёд и снова возвратиться в прямую позицию без помощи (без опоры).

Если это получается, то проверяют ещё, может ли игрок принять мяч поворотом туловища в сторону и снова отдать его с другой стороны. (картинка)

Заметны ли функции нижних конечностей?

Если вышеуказанный тест не даёт достаточных результатов, то можно получить более достоверную картину мускулатуры туловища пальпацией мышц живота или мышц-выпрямителей туловища.

Окончательная оценка

Под конец суммируются оценки для левой и правой руки, итог делится на два и, если имеется, прибавляется оценка для туловища. Полученная таким образом оценка даёт игроку количество квалификационных очков.

Регби
на колясках
Германия

КЛАССИФИКАЦИОННАЯ ФОРМА МЕЖДУНАРОДНОЙ ФЕДЕРАЦИИ РЕГБИ НА КОЛЯСКАХ (проверено – июль 1996г.)

Имя (последнее) _____ Команда № _____ Категория _____
(первое) _____ Страна _____ Дата рождения _____
Диагноз _____ Уровень повреждений _____ Начало _____
Предшествующая категория регби _____ Ваш опыт игры в регби _____
Категория для других видов спорта _____

РУБРИКАТОР ТЕСТИРОВАНИЯ МУСКУЛАТУРЫ (0-5)				Осмотр в игровом кресле-коляске	да	нет	Фото- графия 
Выделенное преобладание	правая	левая	крепления	да	нет		
Дельтовидная			тип				
Грудная грудинная/ключичная			деформация спины	да	нет		
Широчайшая мышца спины			особый тип				
Зубчатая мышца			Контрактуры	да	нет		
Внутренний вращатель			тип/местоположение				
Внешний вращатель			Операции	да	нет		
Бицепс			(цервикальное сухожилие)				
Трицепс			тип/местоположение				
Растягивание запястья			Мышечная спастичность (круг 1)	да	нет		
Лучевое/локтевое			серьёзная средняя миним.	нет			
Лучевое отклонение			Возможность стоять	да	нет		
Локтевое отклонение			тип приспособления				
Сгибание запястья			Возможность передвигаться	да	нет		
Вытягивание пальцев			тип приспособления				
Сгибание пальцев			Уровень чувствительности				
Межкостная мышца			полный неполный				
Отведение большого пальца руки							
Приведение большого пальца руки							
Вытягивание большого пальца руки							
Сгибание большого пальца руки							
Отставление большого пальца руки							
ИТОГ							

ФУНКЦИОНАЛЬНОЕ ТЕСТИРОВАНИЕ ТУЛОВИЩА

Проверка возможности наклона вперёд (оценка 0,5) _____ отсутствует _____ есть _____
 Проверка вращательного/бокового радиуса действия (оценка 1,0) _____ отсутствует _____ есть _____ правый _____ левый _____
 Визуализация ЛЕ функций _____ отсутствует _____ есть _____
 Пальпация брюшной полости _____ высокий _____ низкий _____
 Пальпация спинной мускулатуры _____ нормальное _____ хорошее _____ отличное _____ плохое _____ нет _____
 Сохранение равновесия в сидячем положении _____ Результаты тестирования Правая _____ Левая _____
 Итог _____ рук _____

Правая _____ + левая _____ = _____ /2 = _____ + туловище _____ = категория _____

Примечание:

Признана категория:

Дата/место:

Регби
на колясках
Германия

23.2 Наблюдение за игрой

Чтобы закончить картину данных, которую проводящий классификацию посредством тестирования мускулатуры получил об игроке, или если она ещё неоднозначна, то за игроком наблюдают во время игры с особой точки зрения. При этом важно помнить, что должны оцениваться не уровень тренированности или мастерство игрока, то какими нервно-мышечными функциями он выполняет следующие задания:

1. Контроль мяча / точность ведения мяча
2. Удержание мяча одной рукой
3. Передачи (передача от пола, передача от груди, передача над головой)
4. Ведение мяча
5. Приём мяча (со стороны, над головой, перед грудью, одной или двумя руками)
6. Хватание и отпускание толчкового обода:
 - а) во время движения
 - б) при начале движения и остановке
 - в) постановка руки на толчковый обод
 - г) блокирование и свободное движение
7. Обращение с перчатками, напитками и т.д.до, во время игры и в паузах.

Для этого имеется каталог функций, который упорядочивает отдельные классификации характерных особенностей. Но его рассматривают больше в качестве направления и помощи, в любом случае не как абсолютный классификатор.

Здесь приводится небольшой отрывок:

Игрок с 0,5 квалификационными очками

- в основном использует бицепсы при обращении с креслом-коляской
- использует заднюю четверть толчкового обода для начала движения, остановки и поворота
- использует предплечье для начала движения, остановки и поворота
- «бьёт» по мячу

Игрок с 1,0 квалификационным очком

- может заставлять работать трицепсы во время езды
- имеет более долгий контакт с толчковыми ободами во время приведения в движение
- возможны слабые передачи на грудь

Игрок с 1,5 квалификационными очками

- должен иметь ровную полностью сформированную плечевую мускулатуру
- почти целый трицепс
- неуравновешенное раскрытие или сгибание кулака
- асимметричную картину мышц

Игрок с 2,0 квалификационными очками

- должен показать полное сгибание и раскрытие кулака
- использует сгибание кулака для приёма мяча на колесо
- сильные передачи на грудь
- возможна передача мяча над головой, ограничены контроль и длина

Регби
на колясках
Германия

Игрок с 3,0 квалификационными очками

- может использовать пальцы для передачи и приёма мяча
- придаёт себе устойчивость рукой для большей дальности действия
- лучше использует силу при хватании толчкового обода во время начала движения, остановки и блокирования

туловище с 0,5 квалификационными очками

- может держать верхнюю часть туловища для передачи при приведении в движение и остановке
- может поднимать верхнюю часть туловища без помощи рук

туловище с 0,5 квалификационными очками

- возможно вращение верхней частью туловища во время приёма, ведения мяча и движения
- возможно частичное использование нижних конечностей для стабилизации положения сидя.

Дополнение к классификации на паспорте игрока

T (временно)

временная классификация для национальных или региональных игр, часто проводится одним лицом

R (обзор)

За игроком наблюдает комиссия во время игры

N (новое ограничение)

новый игрок или игрок с прогрессирующей степенью инвалидности

P (постоянная категория)

Классификация действует как постоянная после 6 лет и классификационная комиссия проводит тройную классификацию

I (международная классификация)

после санкционированной тройной международной классификации, которая должна представлять на Чемпионат Мира или Параолимпийские Игры, и когда все проводящие классификацию едины в выставлении категории, игрок получает статус I.

Регби
на колясках
Германия

24. РЕГУЛЯТОР

СОДЕРЖАНИЕ	
ЧАСТЬ А – ИГРА	71
Ст. 1. Описание игры	71
ЧАСТЬ Б – ОСНАЩЕНИЕ	71
Ст. 2. Игровое поле	71
Ст. 3. Боковые и ограничительные линии	71
Ст. 4. Центральный круг	71
Ст. 5. Центральная линия – зона нападения и зона защиты	71
Ст. 6. Зачётное поле	72
Ст. 7. Стойки ворот, линии ворот	72
Ст. 8. Площадка запасных игроков команд	72
Ст. 9. Стол секретаря матча	72
Ст. 10. Площадка для проведения замен	72
Ст. 11. Штрафная скамья	73
Ст. 12. Техническое оснащение	73
Ст. 13. Кресло-коляска	73
Ст. 14. Форма игроков	75
Ст. 15. Защита рук	75
ЧАСТЬ В – ИГРОКИ, ЗАПАСНЫЕ ИГРОКИ И ТРЕНЕР	76
Ст. 16. Команды	76
Ст. 17. Капитан	76
Ст. 18. Тренер	76
ЧАСТЬ Г – АРБИТРЫ И ИХ ОБЯЗАННОСТИ	77
Ст. 19. Задачи главного арбитра	77
Ст. 20. Время и объём полномочий и обязанностей арбитров	77
Ст. 21. Обязанности обоих арбитров	77
Ст. 22. Полномочия и обязанности первого арбитра	78
Ст. 23. Обязанности технического комиссара	78
Ст. 24. Обязанности секретаря матча	78
Ст. 25. Обязанности судьи-секундометриста	79
Ст. 26. Обязанности судьи - счётчика штрафного времени	79
ЧАСТЬ Д – ПРАВИЛА ИГРЫ	79
Ст. 27. Игровое время	79
Ст. 28. Начало игры	79
Ст. 29. Разыгрывание начального удара	80

Регби

на колясках

Германия

Ст. 30. Нарушение правил при разыгрывании начального удара	80
Ст. 31. Поочерёдное владение мячом	81
Ст. 32. Когда гол считается забитым	81
Ст. 33. Вбрасывание	81
Ст. 34. Нарушение правил при вбрасывании мяча	82
Ст. 35. Присуждение победы	83
Ст. 36. Присуждение поражения	83
Ст. 37. Ничья и дополнительное время	83
Ст. 38. Окончание игры	83
Часть Е – ПРАВИЛА ДЛЯ ИЗМЕРЕНИЯ ВРЕМЕНИ	84
Ст. 39. Процедура учёта игрового времени	84
Ст. 40. Процедура учёта штрафного времени	84
Ст. 41. Введение мяча в игру	84
Ст. 42. Приведение мяча в действие	84
Ст. 43. Вышедший из игры мяч	84
Ст. 44. Тайм-ауты	85
Ст. 45. Падение игрока или травмирование	86
Ст. 46. Тайм-аут, назначенный арбитром	86
Часть Ж – ПРАВИЛА ДЛЯ ИГРОКОВ	86
Ст. 47. Замена игроков	86
Ст. 48. Местоположение игрока или мяча	87
Ст. 49. Как разыгрывается мяч	87
Ст. 50. Физическое преимущество	87
Ст. 51. Контроль над мячом и владение мячом	87
Ст. 52. Мяч за пределами игрового поля	88
Ст. 53. Ведение мяча	88
Ст. 54. Задержка мяча	88
Ст. 55. Десять секунд в зачётном поле	89
Ст. 56. Игра в зоне нападения	89
Ст. 57. Зона защиты	89
Ст. 58. Затягивание игры	90
Часть З – ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ КОНТАКТНОЙ БОРЬБЫ	90
Ст. 59. Право занятия пространства на игровом поле	91
Ст. 60. Принцип вертикальности	91
Ст. 61. Принцип преимущества и отсутствия преимущества	91
Часть И – НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ	92
Ст. 62. Нарушения: виды и штрафы	92

Регби
на колясках
Германия

Ст. 63. Штрафной удар	92
Ст. 64. Столкновение	93
Ст. 65. Контакт до свистка (обычное нарушение)	93
Ст. 66. В игре и вне игры (обычное нарушение)	93
Ст. 67. Четверо в зачётном поле (обычное нарушение)	94
Ст. 68. Задерживание (обычное нарушение)	94
Ст. 69. Уход с игрового поля (обычное нарушение)	94
Ст. 70. Толкание (обычное нарушение)	94
Ст. 71. Неразрешённое использование рук (обычное нарушение)	95
Ст. 72. Вращение (обычное нарушение)	95
Ст. 73. Технические нарушения, производимые игроком	95
Ст. 74. Технические нарушения, производимые сидящими на скамье запасных игроков	96
Ст. 75. Слишком большое количество квалификационных очков команды на игровом поле	96
Ст. 76. Преднамеренное нарушение правил игры	97
Ст. 77. Дисквалифицирующее нарушение правил игры (особое нарушение)	97
Часть К–ВЫПОЛНЕНИЕ ШТРАФОВ	97
Ст. 78. Уход со штрафной площадки	97
Ст. 79. Больше, чем два игрока одной команды на штрафной площадке	98
Ст. 80. Ограничение при отбывании штрафного времени	98
Ст. 81. Нарушения правил во время перерывов и остановок игры	98
Ст. 82. Ошибки, допускающие исправления	99

Регби
на колясках
Германия

РЕГБИ НА КОЛЯСКАХ

(командный вид спорта для мужчин и женщин, страдающих параличом нижних конечностей)

Прим.: Для удобства в последующем тексте используются только мужские формы названия игроков. Кроме того, во многих случаях отказываются от дополнительного называния кресла-коляски, так как кресло-коляска рассматривается как часть игрока.

ЧАСТЬ А – ИГРА

Ст. 1. Описание игры:

В регби на колясках играют две команды, в каждой из которых по четыре игрока. Каждый игрок должен сидеть в своём кресле-коляске и обладать классификацией по основным действующим правилам. Задачей команды является достижение места, когда один из её игроков касается линии ворот противника или пересекает её, в то время как владеет мячом. Мяч можно передавать, бросать, бить, катить, вести или нести в любом направлении, если это не противоречит ограничениям указанных здесь правил. Выигрывает команда, которая к концу игры получила большее количество очков.

Часть Б – ОСНАЩЕНИЕ

Ст. 2. Игровое поле

Игровое поле имеет тоже размер, как и обычное поле для игры в баскетбол (разделяется согласно текущим правилам ФИБА), правда должны быть нанесены только боковые, ограничительные и центральная линии, а также центральный круг (размеры игрового поля смотрите в приложении Б).

Ст. 3. Боковые и ограничительные линии

Внешние линии игрового поля состоят из боковых и ограничительных линий. Внутренние стороны этих линий показывают, имеется ли нарушение линии.

Ст. 4. Центральный круг

Центральный круг имеет радиус 180 см и наносится в середине игрового поля. Этот радиус относится к внешним границам нанесения (см. Приложение Б).

Ст. 5. Центральная линия – зона нападения и зона защиты

Зона нападения команды располагается на площадке между внутренней границей ограничительной линии команды противника и лежащего ближе края центральной линии. Остаток игрового поля является зоной защиты этой же команды (см. схему).

Регби
на колясках
Германия

Ст. 6. Зачётное поле

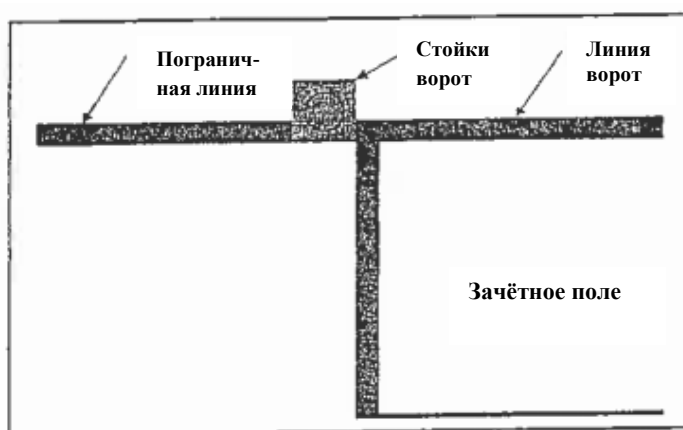
Зачётное поле – это прямоугольная площадка, которая определена двумя вертикальными линиями, касающимися линии ворот. Эти обе линии связаны другой линией, идущей параллельно линии ворот. Эти линии должны быть отмечены тем же цветом и быть такой же толщины, что и внешние линии. Они имеют следующие размеры:

- а) от внутреннего края линии ворот до внутреннего края линии, идущей параллельно линии ворот: 175 см (см. приложение Б).
- б) от внешнего края одной из линий, вертикально касающихся линии ворот, до внешнего края другой: 800 см (см. приложение Б).

Ст. 7. Стойки ворот, линия ворот

Два маркировочных конуса (пилоны) с квадратным основанием и соответствующей величиной стоят за пределами зачётного поля так, что они одной стороной касаются внутренней границы линии ворот и другой стороной внешней границы зачётного поля (см. схему). Отрезок ограничительной линии между обоими пилонами является линией ворот.

Схема:



Ст. 8. Площадка запасных игроков команд

Две площадки, служащие в качестве скамьи запасных отмечаются за пределами игрового поля на той стороне, на которой располагается стол секретаря матча (см. приложение А). Каждая из этих площадок ограничена линией, идущей вертикально по отношению к ограничительной линии длиной 200 см и линией, идущей вертикально по отношению к боковой линии, длиной 200 см, причём расстояние между этими двумя линиями и виртуальным продолжением центральной линии составляет 500 см. Эти линии длиной 200 см отличаются цветом от линий на игровом поле.

Ст. 9. Стол секретаря матча

Стол секретаря матча располагается на уровне центральной линии за пределами игрового поля (см. приложение А).

Ст. 10. Площадка для проведения замен

Площадка для проведения замен располагается непосредственно перед столом секретаря матча за пределами игрового поля, и её длина составляет 300 см в каждую сторону от центральной линии (смотрите приложение А).

Регби**на колясках****Германия****Ст. 11. Штрафная скамья**

Штрафная скамья располагается на противоположной от стола секретаря матча стороне игрового поля. Она состоит из двух отмеченных прямоугольников (минимальным размером 300 см x 100 см), между которыми должно быть достаточно места для судей - счётчиков штрафного времени, чтобы они могли выполнять свои обязанности. Прямоугольники должны быть удалены от игрового поля самое малое на 100 см. Штрафная скамья одной команды должна располагаться напротив скамьи запасных этой же команды (см. приложение А).

Ст. 12. Техническое оснащение**а) Приборы для измерения времени**

Соответствующий прибор для измерения времени используется для определения следующих отрезков времени:

- (I) отрезков игрового времени/периодов
- (II) штрафного времени
- (III) тайм-аутов

б) Протокол матча**в) Информационное табло**

Для проводящего соревнование в распоряжении имеется соответствующий прибор, чтобы показывать командам и зрителям текущий результат. Этот прибор может управляться вручную, механическим или электронным способом и может (но не обязательно должен) показывать официальное время игры.

г) Мяч

Используемый в игре мяч – это стандартный волейбольный мяч (примерно с давлением 3 избыточных атмосфер и исключительно белого цвета), который предоставляется в распоряжение принимающей командой. Только арбитр решает, подходит данный мяч или нет. В случае если, по мнению арбитра, мяч не подходит, то он может выбрать для игры любой другой мяч из имеющихся в наличии.

д) Стрелка для показывания «поочерёдного владения мячом»

Хозяева поля или проводящий соревнование должны предоставить в распоряжение прибор, чтобы выполнить процедуру поочерёдного владения мячом (ст. 32). Этот прибор может управляться вручную, механическим или электронным способом. Он может (но не обязательно должен) быть совмещен с информационным табло.

Ст. 13. Кресло-коляска

Креслу-коляске уделяется особое внимание, так как оно рассматривается как часть игрока. Нарушение следующих правил ведёт к исключению использования кресла-коляски во время игры.

а) Ширина: Ширина кресла-коляски зависит от роста игрока. Толчковый обод должен, тем не менее, быть самой дальней выступающей составной частью кресла-коляски. Ни одна часть кресла-коляски не должна выступать в сторону дальше толчкового обода. Штанги и пластины вокруг колёс не разрешены к использованию.

б) Длина: Длина кресла-коляски измеряется от самой дальней точки заднего колеса до самой передней точки самого кресла-коляски. Это расстояние не должно быть больше 46 см. Вместе с диаметром колеса (70 см) общая длина кресла-коляски не должна быть больше 116 см. Нельзя устанавливать на кресло-коляску никаких противовесов.

в) Высота: Высота кромки подлокотников со стороны сиденья не должна превышать 53 см от пола (до центра кромки).

Регби**на колясках****Германия**

г) Колёса: У кресла-коляски должно быть четыре колеса

1) Два (2) больших задних колеса:

- максимальный диаметр 70 см (27")
- должна быть предусмотрена защита спиц, которая закрывает область, которой могут коснуться другие кресла-коляски
- каждое колесо должно иметь толчковый обод

2) Два маленьких колеса впереди

- каждое на отдельной оси
- роликовые корпуса передних колёс должны отступать минимум на 20 см от центра оси до центра оси втулки, установленной на раме кресла-коляски.
- роликовый корпус для опоры/укрепления переднего колеса на кресле-коляске не может выдаваться дальше, чем на 5 см над самой нижней точкой основной рамы.

д) Опорные колёса: Кресло-коляска должно иметь в распоряжении соответствующую защиту от опрокидывания, которая ставится на задней стороне кресла-коляски. Они не должны выступать наружу над задними колёсами. Если они имеют вид вертлюжного колёсика, то корпус не может выступать над самой задней точкой заднего колеса.

е) Амортизатор: Труба, которая используется в качестве амортизатора кресла-коляски, должна быть закруглена и не может иметь ни краёв, ни отстоящих частей, которые дают игроку нечестное механическое преимущество. Все штанги должны быть согнуты трубогибочным приспособлением и полностью закруглены. Изгибы не должны быть такими сильными, чтобы штанга стала плоской или совсем сломалась. Общее правило гласит, что закругление должно быть чистым, и угол сгиба должен быть не меньше того, который достигается трубогибочным приспособлением.

Самая дальняя выступающая часть амортизатора (центр трубки) должна располагаться над полом точно на уровне амортизатора должна составлять самое меньшее 20 см. Соединения между амортизатором и рамой кресла-коляски должны располагаться на обеих внешних сторонах амортизатора. Эти соединения должны быть поставлены под углом самое меньшее 45 градусов (горизонтальная поверхность).

ж) Крылья: Подобное крыльям дополнение рамы, которое защищает пространство между амортизатором и задним колесом, разрешено, но должно (как и сам амортизатор) быть высотой 11 см. Из соображений безопасности они не могут выдаваться в стороны за середину заднего колеса. Также все крылья, которые заканчиваются у края заднего колеса, должны быть круглыми и не могут иметь углов и острых краёв. Если эти крылья привариваются в углу рамы, то они должны располагаться на расстоянии 1 см от заднего колеса. Это правило не действует только для закруглённых крыльев, которые проходят от заднего колеса к раме кресла-коляски.

з) Комфорт и безопасность:

(I) всё выступающее (рукоятки, крючки и т.д.), что скрывает опасность, даже если это принимается арбитрами, должно быть закрыто или снабжено верхними накидками.

(II) На сиденье кресла-коляски разрешается иметь только одну подушку (толщиной самое большее 10 см) (см. ст. 16).

(III) Разрешается иметь защитную подушку между коленями. Но эта подушка всё же не может выступать выше уровня коленей (для обивки кресла-коляски смотрите пункт I)/

(IV) Ремень безопасности должен быть закреплён за икрами, если имеется возможность, что стопы игрока соскользнут с подставки для ног. Разрешается пристёгивать ремнём безопасности туловище.

Регби
на колясках
Германия

V) Запрещено использование рулевых механизмов, тормозов или систем сцеплений для управления креслом-коляской. Такое оснащение может быть в наличии на кресле-коляске, если эти системы выведены из строя и не служат средствами управления коляской, а также не несет в себе угрозы, касающейся безопасности других игроков или сохранности кресел-колясок.

VI) Кресла-коляски не могут быть оснащены ни накатным стержнем, ни маленькими ходовыми роликами под ножной опорой, так они могут повредить пол.

VII) Не разрешается использование шин, оставляющих за собой следы на полу.

Примечание: Игрок может видоизменить любую часть коляски в целях повышения собственного комфорта и уровня безопасности. Любого рода изменения должны соответствовать нормам техники безопасности и соответствующим размерам, и не должны давать механического преимущества. Любого рода другие изменения, диктуемые медицинскими характеристиками игроков, разрешены, но они не должны стать причиной создания неудобств или опасности для соперников.

и) Изменения: инновационные изменения, которые дают механическое преимущество игроку и/или не соответствуют действующим принятым нормам, не могут использоваться игроком без согласия Технической Комиссии Международной Федерации регби на колясках. Предложения должны быть сначала представлены Технической Комиссии Международной Федерации регби на колясках и письменно подтверждены ею. Международная Федерация регби на колясках предлагает, чтобы подобное производство на территории стран проводилось в соответствии с юрисдикцией национальных руководящих организаций.

Статья 14. Форма игроков

Верхняя часть формы всех игроков должна быть одного цвета. На неё должен быть нанесён уникальный номер: размером 10 см, нанесенный на левую переднюю сторону и этот же самый номер размером 12-20 см должен быть нанесен на спине игрока верхней части формы или на задней части коляски. (Со стороны Международной Федерации регби на колясках предпочтительнее нанесение номеров на заднюю часть колясок.) Он должен быть виден в ходе всего матча. Официальные номера, нанесенные на футболки, должны находиться в диапазоне от 1 до 15 (включительно). Вышеупомянутые номера являются единственными номерами, которые должны наноситься на футболки. Брюки могут быть короткими или длинными, однако, цвет и оттенок должны быть одинаковыми для всех игроков команды. Любые предметы одежды, надетые под верхнюю часть формы игрока, которые видны во время игры, должны быть одного цвета и оттенка с верхней частью формы игрока.

Примечание: Размеры, цвета формы игроков и места нанесения номеров должны неукоснительно соблюдаться. Реклама и другого рода информация, нанесенная на футболки, не должна препятствовать обозрению номеров. В случае возникновения спора относительно цвета футболок право выбора остается за командой-хозяйкой поля. Если игра проходит на нейтральном поле, команда, указанная первой в официальной или печатной программах, считается командой-хозяйкой поля, вследствие чего в официальный протокол матча вносится как «Команда А». Места проведения всех матчей, запланированных Международной Федерацией регби на колясках, считаются нейтральными полями для обеих сторон. В случае участия команд в международных турнирах, Международная Федерация регби на колясках настоятельно рекомендует каждой команде иметь по два комплекта игровой формы разного цвета (светлую и темную). В случае участия команд в матчах, транслируемых по телевидению, команда, указанная в официальном протоколе первой (команда-хозяйка поля), должна одевать светлый комплект формы.

Статья 15. Защита рук

Разрешено использование любого способа защиты рук. Непозволяется использование любого рода материалов, способных создать риск получения травмы соперником или самим игроком (например, твердых или неровных материалов).

Регби
на колясках
Германия

ЧАСТЬ В - ИГРОКИ, ЗАПАСНЫЕ ИГРОКИ И ТРЕНЕР

Статья 16. Команды (игроки и запасные игроки)

Каждая команда состоит из двенадцати (12) игроков. Каждый игрок команды обязан иметь международную действующую классификационную карту. В этой карте должно быть указано следующее: полное имя игрока, фотография, сделанная недавно, его последняя категория и все другие медицинские заключения о необходимости использования коляски, а также любого рода предметов оснащения, используемых во время игры. Карта предъявляется секретарю матча, когда игрок выходит на поле (ст. 49). Один из двенадцати членов команды может выполнять также и обязанности тренера. Во время матча на игроков поле могут находиться только четыре (4) игрока от каждой команды. Все оставшиеся игроки, указанные в протоколе, но не находящиеся на игровом поле в течение матча, определяются как запасные игроки.

Статья 17. Капитан

Каждая команда обязана назначить капитана или запасного капитана, который является единственным игроком на поле, уполномоченным обращаться с вопросами к официальным представителям в ходе матча от лица тренера(-ов) или других игроков. Капитан может выполнять обязанности тренера команды (см. ст. 18). Капитан также работает с арбитрами и их помощниками с целью поддержания надлежащего порядка на поле. Капитан на игровом поле должен отличаться от других игроков нарукавной повязкой того же цвета, что и номер. Эта нарукавная повязка надевается над локтем. В случае ухода капитана с игрового поля новый капитан назначается путем передачи нарукавной повязки. Во избежание потери игрового времени при передаче повязки в команде должно иметься минимум две нарукавные повязки.

Дополнение:

→ Если капитан находится в штрафной площадке, то он может дальше разговаривать со своей командой или при необходимости с арбитрами.

Статья 18. Тренер

Первым делом тренеры должны выбрать ворота, которые их команда будет защищать, и скамейку запасных, которую будет занимать команда (смотри статью 8). Как минимум за десять минут до официального начала игры тренеры обязаны сообщить секретарю матча имена, игровые номера и категории игроков, которые будут принимать участие в игре. А также сообщить имя капитана команды, тренера и помощника тренера. Одновременно тренеры должны указать четырех игроков стартового состава. Тренер команды А (команды-хозяйки поля) должен первым предоставить данную информацию.

Примечание: Запасные игроки, опоздавшие к началу матча, могут выходить на поле при условии включения их тренером в заявочный список своих двенадцати игроков, переданный секретарю матча до его начала. При наличии помощника матча его имя должно быть включено в заявочный протокол до начала матча. Помощник тренера может взять на себя выполнение обязанностей тренера в случае, если, по каким-либо причинам, тренер не может продолжить выполнение своих функций. Капитан команды может выступать в качестве тренера. В случае ухода капитана команды с игрового поля по какой-либо уважительной причине он продолжает действовать в качестве тренера. Однако, в случае ухода капитана команды с поля вследствие удаления или получения серьезной травмы, в результате которой он не может продолжать выполнять функции тренера, запасной капитан должен автоматически занять еще и место тренера.

Регби**на колясках****Германия****ЧАСТЬ Г–АРБИТРЫ И ИХ ОБЯЗАННОСТИ**

Введение: Любая игра обслуживается двумя арбитрами – в дальнейшем именуемые - арбитр 1 и арбитр 2. Их ассистентами являются хронометрист, секретарь матча и судья штрафного времени, которые, в общем, именуются как официальные представители матча, размещенные за столом секретаря матча. Технический комиссар также включается в число официальных представителей матча. В ходе проведения турнира все официальные лица подчиняются главному официальному представителю.

Статья 19. Задачи главного арбитра

Главный арбитр должен быть членом Протестового комитета. Он выносит окончательное решение о каждом полученном возмущении против правил и/или поведении арбитров во время игры. Он также распределяет судей для каждой игры.

Статья 20. Время и объём полномочий и обязанностей арбитров

Полномочия и обязанности арбитров начинается с момента их прибытия на поле и завершается в момент окончания игрового времени матча, зафиксированного Арбитром 1. Все последующие действия должны документироваться в протоколе матча и согласовываться с организаторами турнира, комиссией или комитетом. Арбитры вправе принимать решения при нарушении правил лицами, находящимися на игровом пространстве. Игровое пространство включает в себя игровое поле и другие площадки, используемые игроками, запасными игроками, членами команды на скамейке запасных, тренерами и официальными лицами для проведения игры. Главный официальный представитель, арбитры и их ассистенты не имеют права согласовывать изменения правил.

Статья 21. Обязанности обоих арбитров

а) Арбитры надевают рубашки в чёрно-белую вертикальную полоску и либо стандартные чёрные брюки и чёрная обувь для зала или чёрные шорты (они должны доставать примерно до середины бедра) с белыми или чёрной обувью для зала и белыми носками. Ширина полосок рубашки должна быть примерно 3-5 см. Ни одна часть одежды арбитра не должна содержать рекламы, так как они действуют во время международных соревнований. Арбитры могут выбирать между короткими и длинными брюками, но их выбор должен быть одинаков для обоих.

б) Как арбитры, так и официальные представители матча, размещенными за столом секретаря, обязаны управлять игрой в соответствии с правилами Международной Федерации регби на колясках.

в) Арбитры обязаны использовать соответствующие регламенты и процедуры, включая использование всех соответствующих сигналов.

г) На международных соревнованиях английский язык используется в качестве языка общения, если требуется обсуждение для принятия правильного решения в спорных ситуациях. Данная часть статьи не должна интерпретироваться как дающая право игроку или тренеру требовать объяснения от арбитра об произведенных ими действиях; а также не предполагает обязанности арбитра владеть английским языком для исполнения своих должностных обязанностей в ходе игры.

Регби
на колясках
Германия

Данная статья применяется в случае возникновения спорных ситуаций, большого числа нарушений за одну игру или ситуаций, которые могут повлиять на исход матча ли выходящих за рамки правил игры.

д) Арбитры имеют право принимать решение по всем игровым ситуациям, в том числе тем, которые не регулируются правилами.

Статья 22. Полномочия и обязанности первого арбитра

Арбитр 1 имеет следующие дополнительные обязанности, которые не относятся к принятым решениям в течение игры:

- а) Он производит инспектирование и санкционирование любого рода оснащения, используемого игроками или официальными представителями.
- б) Он подтверждает присутствие всех официальных представителей (второго арбитра, 3 официальных представителей, размещаемых за столом секретаря) до начала игры.
- в) Он запрещает использование любого рода предметов, которые он считает опасными.
- г) Он производит розыгрыш мяча в начале игры.
- д) Он выносит окончательное решение (в случае необходимости) во всех возникших конфликтах между официальными представителями, размещенными за столом секретаря.
- е) Он выносит окончательное решение при возникновении ошибок, допускающих исправление.
- ж) Он прерывает игру, если этого требуют обстоятельства (ст. 37 и 39).
- з) Он подтверждает правильность составленного протокола по завершении каждого периода игры (основного и дополнительного времени) и в любое другое время, если он считает это необходимым.

Утверждением составленного протокола в конце матча завершает ответственность официальных представителей.

Статья 23. Обязанности технического комиссара

Задача технического комиссара состоит в том, чтобы наблюдать за работой, производимой за столом секретаря матча, и помогать арбитрам в нормальном проведении игры. При этом он также является одним из группы официальных представителей, размещаемой за столом секретаря.

Функции технического комиссара часто выполняет один из арбитров турнира, не задействованный в рамках конкретного матча.

Статья 24. Обязанности секретаря матча

Секретарь матча:

- а) занимается тем, чтобы вся необходимые данные, которые требуются к началу игры, были внесены в протокол до начала матча.
- б) документирует набранные очки в хронологической последовательности.
- в) документирует тайм-ауты с дополнительной информацией, в какой отрезок игры они проводились.
- г) отслеживает количество квалификационных очков у игроков, находящихся на поле, в соответствие с установленными правилами, которое не должно превышать максимального значения (включая игроков, сидящих на штрафной скамейке).
- д) информирует арбитра обо всех несоответствиях в момент остановки игры.
- е) записывать порядок производимых замен (имеет информацию относительно того, какой игрок последним вышел на поле).

Регби**на колясках****Германия****Статья 25. Обязанности судьи-секундометриста****Судья-секундометрист:**

- а) следит за временем с момента начала до окончания каждого периода (основного и дополнительного времени).
- б) уведомляет Арбитра 1 за три минуты до начала матча о том, что игра начнётся через три минуты.
- в) регулирует время каждого тайм-аута и подаёт звуковой сигнал по истечении 50 секунд.
- г) подаёт звуковой сигнал об окончании каждого периода (основного и дополнительного времени) с использованием гудка, свистка или другого соответствующего прибора.
- д) уведомляет арбитра, если команда хочет провести замену.
- е) в случае возникновения при этом проблемных ситуаций, обсуждает их с арбитром во время следующей остановки игры.

Статья 26. Обязанности судьи - счётчика штрафного времени**Судья - счётчик штрафного времени:**

- а) отвечает за штрафную площадку.
- б) записывает имя игрока и тип нарушения.
- в) записывает время начала и продолжительность штрафного времени.
- г) записывает каждое предупреждение в случае запрещенного контакта.
- д) останавливает штрафное время.
- е) показывает, что оштрафованный игрок снова может вернуться на поле.
- ж) информирует арбитра обо всех происшествиях в момент следующей остановки игры.

ЧАСТЬ Д – ПРАВИЛА ИГРЫ**Статья 27. Игровое время**

Регби на колясках состоит из четырех (4) частей (периодов) по восемь (8) минут каждый. Предусматривается односторонняя пауза после первого и третьего периодов, пятиминутная – после второго периода. Двухминутная пауза предусматривается перед первым дополнительным временем, односторонняя – перед каждым последующим. Дополнительное время длится три минуты. Когда эти три минуты истекут, дополнительное время заканчивается (смотрите ст. 37).

Статья 28. Начало игры

Игра начинается с введения мяча в игру в центральном круге. Арбитр 1 подает сигнал в виде свистка и показывает этим, что с этого времени разрешён контакт с мячом. После этого он входит в центральный круг и производит центральное вбрасывание мяча, который разыгрывается между 2 игроками по одному из каждой команды. Аналогичная процедура совершается (в случае необходимости) в начале каждого периода дополнительного времени. Игра не может быть начата, если в одной из команд меньше четырёх игроков на поле. В случае, если по истечении 15 минут после запланированного начала матча, данная команда не смогла выставить четырёх игроков для игры на поле, ей засчитывается поражение.

Примечание: С начала игры команда должна иметь на поле по четыре игрока, пока это позволяет список включенных игроков, в то же время необходимо не забывать о максимальном количестве квалификационных очков для каждой команды. В случае невозможности выставления четырёх игроков на поле (штрафное время, ранения и т.д.)

Регби
на колясках
Германия

команда может продолжать игру с количеством игроком, менее четырёх (4), но не менее двух (2). В случае нахождения на поле менее четырёх (4) игроков одной из команд, общее количество квалификационных очков должно быть менее восьми (8).

Дополнение:

→ Команда должна вступать в игру с четырьмя игроками и так долго выставлять по четыре игрока, пока это возможно на основании количества квалификационных очков, которое максимально составляет восемь. Если это дальше не является возможным, то она может играть в количестве менее 4, но не менее 2 игроков.

Статья 29. Разыгрывание начального удара

В ходе розыгрыша начального удара два центральных игрока должны находиться в центральном круге (каждый на своей стороне от центральной линии). Все остальные игроки должны находиться за пределами центрального круга.

Игроки одной команды не могут занимать смежных позиций вокруг центрального круга, если соперник желает занимать позицию между ними (смотрите ст. 30г).

Арбитр начинает игру сигналами затем входит в центральный круг, чтобы провести центральное вертикальное вбрасывание мяча между двумя центральными игроками на такую высоту, чтобы ни один из них не смог сразу поймать его, и чтобы мяч упал между ними. До мяча должен коснуться один из центральных игроков после того, как он достигнет своей наивысшей точки. В случае если мяч касается пола до того, как его коснется один из центральных игроков, то розыгрыш начального удара повторяется.

Статья 30. Нарушение правил при разыгрывании начального удара

Ни один из игроков не может действовать против этих правил при разыгрывании начального удара:

- а) Игрок не может использовать для поддержания своего равновесия никакие части кресла-коляски кроме спинки.
- б) Игрок не может ударить соперника ладони или руке, чтобы создать этим преимущество.
- в) Игроки, которые не принимают участие в розыгрыше начального удара, должны оставаться за пределами центрального круга до тех пор, пока один из центральных игроков не коснется мяча.
- г) Игроки одной команды не могут занимать смежных позиций по линии центрального круга, если соперник желает занимать позицию между ними.
- д) Каждый из обоих центральных игроков может несколько раз бить по мячу или вести его, однако не может задерживать владения мячом до тех пор, пока мяч не коснется пола или одного из шести других игроков.
- е) Ни один из обоих центральных игроков не может покинуть центральный круг до того, как мяч не будет введен в игру согласно правилам.

Штрафы: Противник получает мяч с середины игрового поля.

Примечание: Розыгрыш начального удара повторяется в случае нарушения правил обеими командами; арбитр произвел некорректное вбрасывание или мяч достиг поверхности пола, так и не коснувшись ни одного из игроков.

Дополнение:

→ Если при розыгрыше мяч был однозначно сыгран в аут одним из игроков, то команда противника будет вбрасывать мяч со своей зоны защиты вблизи центральной линии.

→ Основание: ни одна команда не владела мячом, и после каждого периода мяч снова вбрасывается в игру из зоны защиты вблизи центральной линии.

→ Только если первый контакт не может быть однозначно проведен игроком, тогда мяч снова вбрасывается в игру.

Регби
на колясках
Германия

Статья 31. Поочерёдное владение мячом

Команды поочередно получают право владения мячом за пределами игрового поля:

- а) с центральной линии в начале второго, третьего и четвертого периодов.
- б) с другого места на боковой линии при ситуации вбрасывания мяча.

Примечание: Команда, не получившая контроль над мячом во время начального вбрасывания, автоматически получает право владения мячом в следующей предусмотренной для этого ситуации, и этим начинается процедура «поочерёдного владения мячом». Стрелка прибора показывает направление, в котором соответствующая команда разыгрывает мяч после его следующего вбрасывания или следующего периода игры, чтобы забить гол.

Принцип действия: Так спорный мяч засчитывается при вбрасывании мяча в центре между боковыми линиями, то он вводится в игру вбрасыванием с центральной линии напротив стола секретаря матча, поскольку здесь стоит меньше препятствий (скамейка запасных и т.д.).

Дополнение:

→Если игрок преднамеренно провоцирует задержку мяча (например, чтобы добиться изменения направления стрелки незадолго до конца периода), когда он преднамеренно держит мяч так, чтобы никто не мог играть им, засчитывается техническое нарушение правил из-за затягивания игры. Решение: 1 минута штрафа.

Статья 32. Когда гол считается забитым

Гол считается забитым, когда игрок **с мячом в руках** обоими колесами однозначно касается линии ворот противника. При этом игрок **с мячом в руках** должен получить преимущество владения мячом еще до касания или любой частью его кресла-коляски линии ворот. Владение мячом подразумевает, что он лежит на коленях или уверенно контролируется частью тела или кресла-коляски, не касаясь пола. Мяч, выскочивший из рук игрока, даже при контакте с другим игроком, не считается удержанным, поэтому в данном случае владение мячом отсутствует.

Судья извещает о забитом мяче свистком, останавливает время и предоставляет мяч для вбрасывания команде, которой был забит гол.

Дополнение:

→Гол засчитывается, если мяч касается игрока (тела, кресла-коляски), не контактирует с полом и может быть разыгран противником (например, мяч лежит впереди между рамами на подножке). Гол засчитывается, если игрок держал мяч в момент касания вторым колесом линии ворот. Ведущий тут же должен показать свистком, что гол засчитан. После этого игрок может потерять мяч (вне игры). Игрок во время принятия мяча может подпрыгнуть передними колёсами над линией ворот. Если он ловит мяч и затем наклоняется вперёд так, чтобы оба колеса коснулись линии ворот, это засчитывается как гол.

Статья 33. Вбрасывание

Мяч можно бросать, толкать, бить по нему, катить или двигать любым другим способом по игровому полю. Вбрасывание производится для возврата мяча в игру после забитого гола, нарушения правил, тайм-аута, любой остановки в игре, в начале второго, третьего и четвертого периодов.

Позиции вбрасывания:

- а) после забитого гола – любая точка на внешней линии ворот.
- б) после нарушения правил или удаления – обозначенная арбитром точка на боковой линии, расположенная ближе всего к месту нахождения мяча или месту нарушения в момент остановки матча.
- в) в начале второго, третьего и четвёртого периодов – середина поля напротив стола секретаря матча: Игрок, производящий вбрасывание, должен встать за пределами границ линий, в зоне защиты, в точке, расположенной ближе всего к центральной линии.
- г) после тайм-аута – боковая или пограничная линия (см. ст. 44)

Регби
на колясках
Германия

д) при поочередной атаке - точка на боковой линии, расположенная ближе всего к месту захвата мяча, но напротив стола секретаря матча (см. ст. 31).

е) после нарушения правил в зоне защиты – так как нарушившая правила команда была в момент нарушения в своей зоне нападения, то мяч должен перейти команде противника. Вбрасывание проводится вблизи центральной линии в зоне нападения команды, получившей владение мячом.

Процедура: Арбитр помещает мяч на коленях игрока, производящего вбрасывание, подает звуковой сигнал свистком, что свидетельствует о начале атакующих действий с мячом на поле, а по истечении 10 секунд происходит вбрасывание (ст. 34).

Статья 34. Нарушения правил при вбрасывании мяча

При вбрасывании необходимо помнить следующее:

а) Вбрасывающий не может касаться мяча на поле до тех пор, пока другой игрок не коснется мяча.

б) У вбрасывающего имеется в распоряжении 10 секунд, когда мяч находится в игре (свисток арбитра), чтобы мяч мог коснуться другой игрок.

в) Вбрасывающий не может выходить на поле до того, пока он точно не отдаст мяч.

г) Вбрасывающий может поворачиваться на месте вокруг оси, но не может выходить за линию вбрасывания. *Примечание: Однако, данное правило не действует для осуществления вбрасывания после забитого гола.*

д) После отдачи мяча он не должен касаться внешних границ линии до тех пор, пока он не будет корректно введен. Однако, мяч может быть введен только в случае подкидывания на поле.

е) Ни один игрок на поле, из линии защиты или обороны, не должен находиться в радиусе одного метра от точки вбрасывания. Нейтральная площадка за пределами радиуса необходима для перехода игрока, совершающего вбрасывание мяча, от точки вбрасывания на поле. **Нарушением считается штраф продолжительностью одна минута для защиты и потеря владения мячом – для обороны.**

ж) Защитник не должен мешать вбрасывающему начиная с момента выхода на поле, заканчивая процедурой вбрасывания. По истечении одной минуты наступает штраф.

з) Вбрасывающий должен снова выходить на поле с точки вбрасывания.

Штраф: для нарушений а, б, в, г, д и з – потеря владения мячом.

Дополнение (ст. 34 е, ж):

→ Нарушение правил до того, как будет произведено вбрасывание, засчитывается как стандартное.

Нарушение правил игроком защиты считается техническим нарушением (ст. 34 ж и 73г)

→ Расстояние считается длиной кресла-коляски вбрасывающего. Кресло-коляска снова должна суметь выехать на игровое поле.

→ Если нападающий и защитник одновременно въезжают в область одного метра, то арбитр исправляет ситуацию. За это не присуждается штраф.

Дополнение (ст. 33 и 34):

Игрок должен выйти на поле в том месте, где было совершено вбрасывание. Возможен поворот на месте на 45° вокруг оси вращения кресла-коляски.

При вбрасывании с пограничной линии необходимо помнить следующее:

→ Если вбрасывающий А1 и игрок той же команды А2 находятся друг от друга в полукруге на расстоянии одного метра и разыгрывают мяч, то это считается нарушением правил. Штраф: потеря мяча и вбрасывание противником с боковой линии (ст. 34е).

→ Если вбрасывающий А1 и игрок команды противника Б3 находятся друг от друга в полукруге на расстоянии одного метра и мяч вбрасывается, то это считается его ошибкой. Сигнал в виде свистка не дается, даже если противник поймает мяч. Игра продолжается. Если это возможно, то противник Б3 должен пустить вбрасывающего на игровое поле.

→ На пограничной линии можно разыграть мяч один раз, не касаясь пола, если мяч находится в игре

Регби на колясках Германия

и оба игрока располагаются за пределами игрового поля, когда мяч вышел из игры.

Затем: Разрешённым контактом (сталкиванием кресел-колясок) как противник, так и игрок своей команды могут обойти правило одного метра. Если мяч находится в игре, это действует только для противника. Решение: потеря мяча для команды А; 1 минута штрафного времени для команды Б. Указание: Каждый игрок должен защищать свою позицию на игровом поле после освобождения от блока.

Вбрасывающий может бросить или покатить мяч игроку так, чтобы он был в игре, выехать на поле и принять свободный мяч. Напротив, преднамеренный бросок мяча через кресло-коляску противника так, чтобы он вышел в аут, считается нарушением правил. Решение: Вбрасывание мяча производится противником.

Вбрасывание чаще всего проводит преследователь. Только из внешнего угла вбрасывание может проводить ведущий. Но он должен быстро занять свою позицию на линии ворот.

Статья 35. Присуждение победы

Игра решается достижением наибольшего количества очков. За один забитый гол команда получает одно очко.

Статья 36. Присуждение поражения

Команде присуждается поражение если:

- а) она отказывается от игры после того, как получила от арбитра соответствующие указания
- б) в случае осуществления действий, мешающих игре (см. ст. 38).
- в) на поле осталось меньше 2 игроков этой команды.
- г) в случае превышения максимального количества квалификационных очков восьми (включая игроков в штрафной площадке). Если ведёт команда, в чью пользу завершилась игра, то результат игры ко времени её прерывания считается окончательным. Если эта команда не ведёт, то игра завершается с результатом 1:0 в её пользу.

Статья 37. Ничья и дополнительное время

В случае ничейного результата, установившегося в конце четвёртого периода основного времени, игра продолжится в дополнительное время, которое составляют дополнительные периоды по 3 минуты каждый, причём количество добавленных периодов продолжительностью 3 минуты каждый неограниченно. Игра идет до первого результативного действия.

Перед началом первого дополнительного периода команды (капитаны) должны бросить жребий для определения ворот, которые они будут защищать. Они меняются воротами в начале следующего дополнительного периода.

Каждый период дополнительного времени начинается разыгрыванием мяча в центральном круге.

Статья 38. Окончание игры

Если команда по окончании четвёртого периода или любого периода дополнительного времени ведёт в счёте, то она объявляется победительницей и игра заканчивается.

Если игра, по мнению Арбитра, становится неуправляемой, так как

- а) одна из команд открыто, беспрепятственно и постоянно нарушает правила,
- б) зрители представляют возможную опасность для игроков или арбитров,
- в) действия руководителей соревнования и арбитров полностью игнорируются, или
- г) имеют место другие опасные и продолжительные действия со стороны игроков, тренеров или зрителей, то арбитр может закончить игру и присудить победу той команде, которая набрала большее количество очков или не является ответственной за прерывание игры. В случае ничейного результата и когда

**Регби
на колясках
Германия**

ни одна команда не является ответственной за прерывание игры, то игра прерывается, чтобы снова продолжиться в другое время, когда от ответственных сторон будут получены гарантии того, что причина переноса игры устранена.

Часть Е – ПРАВИЛА ДЛЯ ИЗМЕРЕНИЯ ВРЕМЕНИ

Ст. 39. Процедура учёта игрового времени

Таймер подключается:

- а) в момент достижения мячом наивысшей точки после подброса в ходе розыгрыша начального удара и избавления первого игрока от мяча или
- б) когда игра продолжается вбрасыванием и брошенный игроком мяч касается игрового поля.

Таймер останавливается:

- а) по окончании каждого периода игры,
- б) при подаче арбитром звукового сигнала свистком,
- в) после того, как забит гол.

Статья 40. Процедура учета штрафного времени

Включение и выключение таймера для учета штрафного времени происходит при тех же условиях, что и таймер для измерения игрового времени.

Статья 41. Введение мяча в игру

Мяч вводится в игру если:

- а) арбитр выходит в центральный круг для розыгрыша начального удара или
- б) его берёт игрок, чтобы провести вбрасывание.

Статья 42. Приведение мяча в действие

Мяч приводится в действие, если:

- а) он коснулся одного из игроков после достижения наивысшей точки при полёте во время вбрасывания, или
- б) он выходит на игровое поле из рук вбрасывающего и его касается один из игроков на поле.

Статья 43. Вышедший из игры мяч

Мяч считается вышедшим из игры после любого свистка арбитра. Например:

- после забитого гола
- при нарушении правил или удалении
- при задержке мяча
- в случае падения игрока, получения травмы или возникновения технических проблем с креслом-коляской
- по окончании периода, тайм-аута или всей игры
- при осуществлении замены.

Исключение: свисток арбитра разрешает контакт при вбрасывании.

Регби
на колясках
Германия

Статья 44. Тайм-ауты

Каждая команда может взять в любое время матча четыре тайм-аута по одной минуте каждый. Неиспользованные в ходе основного времени тайм-ауты переносятся на дополнительное время. В дополнении к этому любая команда может взять еще один односторонний тайм-аут по ходу периодов дополнительного времени.

Запрос тайм-аута командой, которая уже израсходовала все полагающиеся тайм-ауты, влечет за собой потерю права владения мячом.

Запрос тайм-аута производится:

а) тренером: Тренер может потребовать тайм-аут только в том случае, если мяч находится вне игры. Запрос тренера передается официальным представителям, размещенным за столом секретаря. Хронометрист должен, в свою очередь, передать запрос арбитру в ходе первой остановки матча после подачи запроса.

б) игроком: Только игроки на поле могут потребовать тайм-аут. Они могут потребовать тайм-аут в любой момент матча; при условии, если мяч находится в игре и игроки данной команды **владеют мячом**. Игроки должны обращаться с запросом тайм-аута непосредственно к арбитру.

Тайм-ауты не назначаются в случае оказания помощи игроку, получившему травму, или его замены.

По завершении тайм-аута игра начинается вбрасыванием мяча с ограничительной линии (если тайм-аут был взят после забитого гола) или с места на боковой линии, расположенной ближе всего к месту нахождения мяча перед объявлением тайм-аута.

Примечание: Команда, потребовавшая проведение тайм-аута, может завершить его досрочно в любое время. Другая команда обязана незамедлительно вступить в игру. В случае полного использования времени тайм-аута команды обязаны вернуться на поле после подачи сигнала за пятьдесят секунд до начала возобновления игры во избежание несвоевременного вступления в игру. После получения командами предупреждения о возобновлении игры или устного напоминания арбитра все игроки должны получить время до возобновления игры (безотлагательно) для занимания своих позиций на поле. В случае несвоевременного вступления в игру одной из команд после получения устного напоминания арбитра о возвращении на поле, игра проходит следующим образом:

а) в случае опоздания атакующей команды, незамедлительно начинается обратный отсчет времени, длящийся десять секунд.

б) в случае опоздания защищающейся команды, мяч вводится в игру без их участия.

Примечание (ст. 44а)

Тренер может заявить за столом секретаря о необходимости тайм-аута во время игры (мяч в игре) и когда мяч находится вне игры. Он получает тайм-аут, когда мяч находится вне игры. Только когда мяч находится в игре, он не может требовать тайм-аута.

Дополнение:

→ Тайм-ауты могут проводиться игроками и тренерами тут же на игровом поле, если мяч находится вне игры (также после забитого гола). Это право заканчивается тогда, когда мяч находится в игре (арбитр передает мяч вбрасывающему). Когда мяч находится в игре, тайм-аут могут взять только те игроки (команда А), которые владеют мячом.

→ Игрок А1, который двигается на внешней линии, может принять мяч на заднее колесо и прокричать «тайм-аут». Арбитр должен тут же подать сигнал свистком. В следующий момент игрок может снова потерять мяч или выехать в аут. Это не является нарушением правил, так как мяч находится вне игры. Арбитр должен точно проследить за этим и тут же остановить таймер с помощью звукового сигнала свистком, мысленно повторить ситуацию, если имеются трудности при принятии решения, только затем назначить тайм-аут или потерю мяча из-за отсутствующего владения мячом или мяч в ауте (ст. 52).

→ После тайм-аута команда А, при вбрасывании с пограничной линии и когда мяч находится в игре, снова продолжает игру с пограничной линии. Команда А потеряла один из четырех тайм-аутов.

→ Если со стола секретаря матча сигнализируют о последних 10 секундах, то арбитр, который контролирует течение тайм-аута, кричит: «время».

→ Номер игрока, который требовал тайм-аут, записывается в протоколе игры у секретаря матча.

Регби
на колясках
Германия

Статья 45. Падение игрока или травмирование

Арбитр может прервать игру из-за падения игрока или травмирования. Если падение или травмирование произошло во время того, как мяч находится в игре и забитый одной из команд гол очень возможен (быстрая атака или численное преимущество нападающих), то арбитр должен подождать с прерыванием игры. Но игра должна быть тут же остановлена, если для удачного гола нет никаких шансов, или нападающий потерял контроль над мячом или игра затягивается.

Если это защитит упавшего или травмированного игрока, арбитр может тут же прервать игру независимо от игровой ситуации.

Члены команды, сидящие на скамье запасных должны дождаться знака арбитра прежде, чем они смогут выйти на поле, чтобы позаботиться об игроке или оснащении.

Дополнение:

Атака команды (А), владеющей мячом не останавливается арбитром, если падает игрок команды противника Б2, у него не имеется никаких травм или повреждений и он находится за пределами игрового действия. Игра останавливается только, чтобы поднять упавшего игрока, когда, по мнению арбитра, закончилась фаза атаки. При этом сворачивание одного из игроков А1с пограничной линии может быть существенной частью фазы атаки, которая используется, чтобы игрок своей команды А2 заблокировал Б3. Попытка атаки может считаться законченной, если мяч разыгрывается из зачётного поля, а команда А перестраивается заново.

Задачей арбитра не является помощь упавшему игроку. Арбитр, который принял тайм-аут, стоит у стола секретаря матча, чтобы контролировать время (1 минута) (ср. ст. 46б). Другой арбитр наблюдает за игровым полем.

В будущем предусматривается, что травмированный игрок может быть заменён игроком с более высоким количеством классификационных очков так, чтобы выполнялось правило 8 командных квалификационных очков.

Статья 46. Тайм-аут, назначенный арбитром

Оба арбитра вправе в любое время остановить игру для решения определённых ситуаций. Продолжительность остановки игры может варьироваться в зависимости от характера ситуации, описание которой не дается в правилах. Некоторые примеры:

а) за столом секретаря матча возникли проблемы,
 б) проверка оснащения – в случае ослабления любой части кресла-коляски или личного оснащения игрока или в случае необходимости проведения регулировки или ремонта арбитр даёт разрешение на совершение действий по ремонту или регулировке. *Если игра из-за этого не может возобновиться по истечении одной минуты, то команда пострадавшего игрока должна произвести его замену на другого игрока с таким же или более низким количеством классификационных очков.*

в) Необходимо оказание медицинской помощи.

г) Исправление ошибки (ст. 82).

Часть Ж – ПРАВИЛА ДЛЯ ИГРОКОВ

Статья 47. Замена игроков

Каждая команда вправе производить замены любого числа игроков для выхода на поле после каждой остановки в игре.

Исключение: Запрещается производить замены каждой команде сразу после засчитанного гола. Требование по совершению замен должно быть передано официальным представителям, размещенным за столом секретаря, которые должны, соответственно, передать запрос арбитру в первый ближайший момент, когда мяч становится вне игры (исключая ситуации после забитого гола). Запрещается производить замену игроков, получивших штраф, до момента полного истечения штрафного времени

Процедура: все игроки замены должны:

Регби
на колясках
Германия

- а) зарегистрироваться за столом секретаря,
- б) предъявить классифицирующие карты, и
- в) ждать сигнала арбитра, разрешающего выход на поле. Запасной игрок при этом должен быть готов без промедлений вступить в игру.
- г) Игрок выходит на поле в области расположения стола секретаря.
- д) Игрок, покидающий игровое поле, должен забрать свою карту у секретаря матча.

Статья 48. Местоположение игрока или мяча

Расположение игрока или Арбитра определяется той точкой, где происходит контакт любой части игрока с полом. Расположение мяча определяется последней точкой контакта.

Если какая-либо часть игрока касается пола в разрешённых случаях, то это означает, что он находится в этой части игрового поля (зоне защиты или зоне нападения). Если контакт прерывается, то местоположение игрока или мяча принимается по ситуации, когда контакт снова устанавливается.

Статья 49. Как разыгрывается мяч

В регби на колясках мячом играют руками или предплечьями или носят мяч на коленях. При этом как минимум 75% мяча должны быть видны, если он находится на коленях. Мяч можно передавать, катить, вести, бить по нему, бросать или передвигать его любым другим способом. Удар по мячу ногой или голенью считается нарушением правил. *Подобного рода нарушения приводят к потере права владения мячом.*

Дополнение:

75% видимости мяча, когда он находится на коленях, может не действовать для регби на колясках в этой форме. Следуя идее игры в регби мяч можно закрывать туловищем. Единственное ограничение имеется для игроков, которые ведут мяч более 10 секунд. Эта интерпретация даёт команде преимущество при контроле над мячом. Другая интерпретация, как это дословно указано в правилах, открывает для игроков защиты больше возможностей помешать противнику и другие средства защиты. То, что мяч свободно лежит на коленях и его можно защищать только руками, не соответствует характеру регби, как игре с очень большим применением силы.

Мяч всё-таки не должен быть зажат между бёдрами или коленями.

Статья 50. Физическое преимущество

Игрок не может касаться пола ничем другим кроме как 4 колёсами кресла-коляски или её противонаклонным устройством во время владения мячом. **Штраф:** потеря права владения мячом.

Статья 51. Контроль над мячом и владение мячом

а) Контроль мяча игроком: Игрок осуществляет контроль над мячом в случае, если:

- i) он добровольно держит мяч или принимает его (руками, на коленях или в кресле-коляске) в то время, как мяч находится в игре.
- ii) он крепко держит свою руку/руки на мяче и препятствует тому, чтобы противник **один удерживал мяч под своим контролем.**
- iii) он ведёт мяч.

б) Контроль мяча командой: Команда осуществляет контроль над мячом в случае, если игрок команды **контролирует мяч. Контроль мяча командой продолжается до тех пор, пока игрок другой команды не получит право контроля мяча или мяч не будет объявлен вне игры.** Передача мяча не означает, что команда потеряла контроль над мячом.

Дополнение:

Ещё раз указывается на оба важных понятия контроля над мячом и владения мячом. Контроль над мячом заканчивается,

Регби на колясках Германия

когда противник завладевает мячом. Он прерывается или меняется, если арбитр даёт сигнал свистком, когда мяч находится в игре. Для идентификации нарушения правил при ведении мяча игрок должен владеть мячом. Нарушению правил через 10 секунд в зачётном поле может помешать только смена контроля над мячом или сигнал арбитра свистком из-за другого происшествия. Контроль над мячом нельзя преднамеренно передать, чтобы получить преимущество (ср. журнал 55.2). нападающая команда.

Статья 52. Мяч за пределами линий игрового поля

Вынос мяча за пределы линий игрового поля является нарушением. Мяч находится за пределами линий игрового поля в случае касания игроком, другим лицом или предметом за пределами поля. Стойки ворот располагаются за пределами линий игрового поля. В случае касания мячом любого официального представителя, считается, что он коснулся пола в месте размещения официального представителя. Вынос мяча за пределы игрового поля приходится на счет игрока, который касался мяча последним.

Исключение: Намеренный удар мячом в соперника, приведший к выносу мяча за пределы поля, является нарушением. **Штраф:** потеря права владения мячом.

Примечание (ст. 52):

Решающим является последнее прикосновение к мячу. Только преднамеренный бросок противнику считается нарушением правил.

Если мяча, который после вбрасывания выскакивает за пределы игрового поля, последним коснулся игрок Б2, а до этого мяч был у вбрасывающего А1 за пределами игрового поля, то он засчитывается как мяч вне игры для команды А. Команда Б производит вбрасывание мяча с места произошедшего. Игрок А1 может только тогда избежать нарушения правил, когда он своевременно возвращается на игровое поле. В принципе он не может отклонить мяч в сторону, так как должен заехать на игровое поле в том месте, где проводилось вбрасывание мяча.

Статья 53. Дриблинг

Если игрок контролирует мяч, то он должен самое малое через десять секунд вести его. Не имеется ограничений количества толчков, вращений и другого рода движений кресла-коляски между серией дриблингов. Неточное принятие мяча, удар мяча или попытка приёма мяча на себя не считаются дриблингом. Дриблинг – это преднамеренное ведение или бросание мяча на пол. Неосуществление дриблинга через десять секунд является нарушением. **Штраф:** потеря права владения мячом.

Статья 54. Задержка мяча

Мяч считается удерживаемым, если:

- а) два игрока противоположных команд одновременно владеют мячом (см. ст. 51а)
- б) мяч зажат между креслами-колясками игроков команды-соперницы
- в) мяч закатился под коляску
- г) он одновременно от двух соперников вышел за пределы линии игрового поля.

Возобновление игры происходит в соответствии с процедурой поочередного владения мячом (ст. 31).

Примечание: Игрок не может преднамеренно задержать мяч, если он отдаёт мяч противнику и тот не делает никаких попыток завладеть мячом.

Примечание для арбитров:

→ Вбрасывание после задержки мяча производится напротив стола секретаря матча.

→ Если игрок преднамеренно задерживает мяч (например, по призыву игроков своей команды или находящихся за пределами игрового поля), когда он преднамеренно переезжает лежащий на полу мяч, чтобы по возможности повернуть стрелку перехода права владения мячом, что засчитывается как техническое нарушение правил.

→ Штраф: 1 минута в штрафной площадке, он истекает, если противник забил гол.

Регби
на колясках
Германия

Ст. 55. Десять секунд в зачётном поле

Ни один игрок не может находиться более десяти секунд в зачётном поле противника, если его команда имеет контроль над мячом. **Штраф:** потеря права обладания мячом.

Статья 56. Игра в зоне нападения

После того, как команда получает контроль над мячом, когда он находится в игре, у неё есть 15 секунд времени, чтобы разыграть мяч в зоне нападения (см. ст. 48).

Дополнение (ст. 56):

→ У команды есть 15 секунд, чтобы начать *контролировать мяч*, если они первые игроки. Нападающий или игрок защиты касается мяча после вбрасывания. *Мяч контролирует* вбрасывающий, когда *мяч находится в игре* (арбитр передаёт мяч и даёт сигнал свистком). *Контроль над мячом* прекращается, если другая команда *завладела им*, или арбитр даёт сигнал свистком. Короткое касание мяча противником не прекращает *контроля над мячом*.

→ Арбитр должен начать считать при первом контакте (не зависимо от того, кого касается вброшенный мяч - игрока своей команды или команды противника) и считать дальше, когда мяча периодически касается противник. Только контакт с мячом в зоне нападения, смена контроля над мячом или свисток арбитра могут остановить счёт.

→ Правило 15-ти секунд заканчивается, когда мяч касается зоны нападения.

→ Через 15 секунд арбитр не свистит только в том случае, если мяч находится перед броском. (Арбитр даёт бонус команде из-за неточности при счёте).

Если мяч постоянно находится под контролем в зоне защиты одной команды, то преследователь должен начать отсчёт 15 секунд и также считать дальше, если противник касается мяча, не получая его во владение или мяч свободно катится в зоне защиты. Отсчёт 15 секунд заканчивается только тогда, когда мяч касается зоны нападения команды, которая его контролирует. Важно, чтобы отсчёт начался сразу, когда мяч, коснувшись противника, возвращается из зоны нападения в зону защиты команды А. Игроки команды А, которые не уверены, не нарушают ли они правила игры, не решаются принять мяч и не осознают, что преследователь уже начал отсчёт 15 секунд.

Вопросы: Должен ли преследователь начать отсчёт, если имеются предпосылки для нарушения правил в зоне защиты? – Должен ли преследователь оставить игрока А2 в неизвестности, если тот смотрит на него вопросительно? – Когда преследователь не считает, тогда могут ли игроки знать, что имеются предпосылки для неразрешённой игры в зоне защиты. Или преследователь должен считать в любом случае?

Ответ после консультации с Жаком ванденБургом:

Если мяч постоянно касается зоны защиты команды А, которая контролирует мяч и этим действует как нападающая команда, то преследователь должен начать отсчёт 15 секунд при первом касании мячом зоны защиты. Отсчёт заканчивается, когда меняется контроль над мячом, противник завладевает мячом или арбитр даёт сигнал свистком и мяч становится вне игры.

Примечание: Если противник Б3 сначала касается мяча в зоне защиты, не владея им, тогда уже больше не выполняются условия для неразрешённой игры в зоне защиты, однако для команды А и дальше действует правило 15 секунд!

Статья 57. Зона защиты

Игрок, имевший право владения мячом в зоне защиты, не может возвращаться обратно в зону защиты, пока он сохраняет контроль над мячом.

Нарушение зоны защиты фиксируется при следующих условиях:

а) Атакующая команда должна быть последней **командой, осуществлявшей контроль над мячом** в зоне атаки.

б) Игрок атакующей команды должен быть последним игроком, **коснувшимся мяча**, перед переходом мяча в зону защиты.

в) Мяч должен находиться в зоне защиты (ст. 48).

г) Игрок атакующей команды (при владении мячом) первым касается мяча после его возвращения в зону защиты.

Штраф: потеря права владения мячом. Вбрасывание производится с боковой линии в зоне атаки, как можно ближе к центральной линии.

Регби на колясках Германия

Примечание: Позиция мяча определяется его последним контактом с игроком или креслом-коляской и не зависит от любого другого правила (местоположения игрока). Игрок, переезжающий центральную линию, не может вести мяч ни на одной половине игрового поля, но может передать мяч в зону защиты. (смотрите ст. 48)

Дополнение:

→ Команда Б, которая не контролирует мяч, не может вести неразрешённую обратную игру. Если мяч отскакивает от игрока Б2 из его зоны нападения в зону защиты и игрок этой же команды Б3 касается или даже завладевает мячом, то это не считается неразрешённой обратной игрой. Практически для команды Б, защищающейся без контроля над мячом, не существует центральной линии! – Итак, игрок Б, который, пытаясь завладеть мячом, несколько раз касается лежащего на полу мяча и при этом пересекает центральную линию, не ведёт обратную игру.

→ Если он преднамеренно катит мяч в зону защиты, контролируя его, или, например, он один раз поднял мяч с пола на своё колесо в зоне нападения, то он контролирует мяч и имеются условия для обратной игры.

→ Обратная игра при владении мячом засчитывается только тогда, когда какая-либо часть игрока (его кресла-коляски), имеющая контакт с зоной нападения, снова касается центральной линии (переднее или заднее колесо). Центральная линия является частью зоны защиты. Игрок только тогда считается находящимся в зоне нападения, когда он любой частью кресла-коляски или мячом касается зоны нападения (ср. ст. 48). Если игра проходит в зоне нападения, тогда преследователь отвечает за решение о наличии обратной игры. Если преобладает обратная игра, тогда руководитель ответственен за решение о наличии обратной игры.

Статья 58. Затягивание игры

Затягивание игры фиксируется, если по истечении 15 секунд игроки атакующей команды располагаются вдоль боковой линии вокруг игрока, осуществляющего контроль над мячом, и этим защищаются от нападения. Единственной целью такой тактики является затягивание времени и использование даром ценного игрового времени. Пока игроки обороны могут блокировать игрока с мячом, применение данной тактики запрещено. **Штраф:** потеря права владения мячом.

Часть 3 – ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ КОНТАКТНОЙ БОРЬБЫ

Несмотря на то, что регби на колясках является контактным видом спорта, очевидно, что не все формы контакта могут быть допустимы в любой игровой ситуации. Существуют другие факторы, которым стоит уделить особое внимание: например – позиция и место противника, скорость перемещения игроков, время и расстояние до остановки и/или смены направления движения. Неспортивное поведение не может быть названо разрешённой агрессивной игрой. С другой стороны никто не хотел бы увидеть противоречие виду игры, при котором полностью запрещён контакт как телесный, так и контакт кресел-колясок. Это однозначно должно оцениваться в зависимости от ситуации. При этом должен оставаться нормальный ход игры.

Следующие статьи (59-61) рассматривают основные правила, о которых должен знать арбитр, если он следует им. Указанные здесь принципы разрешают контактную борьбу, но в то же время защищают безопасность каждого участника. Кроме того, они дают возможность собственной защиты игрока, его позиции или мяча.

Регби
на колясках
Германия

Статья 59. Право занятия пространства на игровом поле

- а) Любой игрок имеет право занимать любую позицию на поле, не занятую другим игроком. Игрок, занимающий определенное пространство на поле, не может принуждаться к смене данной позиции с применением физической силы (толчком, напором, вращением, ударом и т.д.). Однако, игроки не могут пассивно заявлять о своих правах на ту или иную позицию на поле, в случае если они атакованы противником. Игрок, ведущий мяч, имеет большую свободу действий в плане пассивного поведения, поскольку он на нем лежит дополнительная задача защиты мяча.
- б) Попытка перехода игрока на другую позицию игрового поля может быть блокирована одним или несколькими противниками.
- в) Противники могут бороться за право обладания определенной позиции, не занятой до тех пор другим игроком.

Статья 60. Принцип вертикальности

Данный принцип утверждает, что каждый игрок имеет право занимать соответствующее вертикальное пространство. Оно ограничивается горизонтально шириной плеч игрока и расстоянием от внутренней части спинки кресла-коляски до его колен. Данное пространство является защищенным. Но противник все же должен охранять его. Защитники несут ответственность за контакт своего тела с данным пространством в случае, если контакт происходит в результате «нормального» движения тела при удержании мяча и его защиты или передаче паса.

Примечание: Если контактная борьба имеет место быть за пределами этого пространства, во время борьбы за мяч, то игрок, начавший контакт, является ответственным за него. Он подвергается штрафу, если нарушает другие правила.

Дополнение (ст. 60):

- Защищённое пространство распространяется вверх неограниченно.
- Рука не относится к мячу!
- Мяч должен быть крепко прижат рукой на коленях (одновременное владение мячом).
- Игрок не функционирующей рукой не должен пытаться задержать мяч.
- Только если владеющий мячом ударит по руке или ладони нападающего в защищённом пространстве, то против него может быть принято решение о штрафе.

Статья 61. Принцип преимущества и отсутствия преимущества

Целью данного принципа является сохранение хода или темпа игры без постоянных остановок в момент обычного нарушения правил.

Безусловно, все ситуации в случае нарушения правил или удалений должны рассматриваться в контексте игры. Любая ситуация, не имеющая конечного результата в центре активности или не создающая (или создающая) преимущества для игроков в данном вопросе, должна быть пропущена, а игра должна быть продолжена без остановок. Принцип преимущества/ отсутствия преимущества должен постоянно соблюдаться. В ходе контактной борьбы, которая не имела конечного результата для игроков, задействованных в ней, данной контактной борьбе должна быть присвоена степень второстепенного контакта, после чего необходимо продолжить игру. *Например:* «Контакт до свистка» является наиболее часто происходящим видом контактной игры.

При применении данного принципа преимущество/отсутствие преимущества должно стать результатом собственных действий игрока. Арбитр выносит решение относительно признания данного статуса той или иной команде.

**Регби
на колясках
Германия**

Часть II – НАРУШЕНИЯ ПРАВИЛ ИГРЫ

Статья 62. Нарушения: виды и штрафы

К нарушениям правил, происходящих в данном виде игры, относятся неуместные контакты, заблуждения, а также недопустимое поведение. Различные штрафы по отношению к игрокам защиты или нападения действуют только при обычном нарушении.

а) обычное нарушение: Такое нарушение возникает при грубой попытке завладеть мячом (неразрешённой правилами) или защите от противника. **Штраф:** - *нарушение, произведенное нападающим:* потеря права владения мячом; *нарушение, произведенное защитником:* 1 минута штрафного времени. Оно заканчивается через минуту или после того, как команда противника забила гол.

б) техническое нарушение: Такое нарушение возникает при некорректном поведении игрока или лиц, сидящих на скамье запасных, или нарушении правил техническим или административным персоналом (например, замена игроков, слишком много квалификационных очков, тайм-аут и т.д.)

Нарушения данной группы следует разбить на 2 типа:

Штраф: 1 минута штрафного времени. Оно заканчивается после того, как команда противника забила гол; но остаётся в том случае, если был назначен штрафной удар.

в) особое нарушение: Такое нарушение возникает при неконтролируемом и чрезмерном нарушении правил. Такое нарушение часто включает в себя некорректное поведение и опасную игру.

Штраф: смотрите ст. 76 и 77

Дополнение:

→ Обычные нарушения касаются запрещённых контактов кресел-колясок, телесных контактов и нарушений правил на линии ворот (вход и выход игрока А1, пересечение линии ворот игроками А2-4 и Б1-4), в зачётном поле (4 в зачётном поле) и на пограничной и боковых линиях, исключая линию ворот команды Б (неразрешённый уход с игрового поля). Линия ворот команды А действует как остаточная часть относящейся сюда пограничной линии. Если игрок команды А проезжает через свои ворота, то мяч считается вне игры.

Решение: потеря права владения мячом и вбрасывание мяча командой Б с боковой линии.

→ Технические нарушения в основном имеют дело с некорректным поведением и административными нарушениями. Преднамеренное нарушение (ст. 76) и дисквалифицирующее нарушение могут встречаться вместе с запрещённым контактом.

→ Штрафы можно разделить по категориям, исходя от меньшего к большему объёму ущемления интересов команды. При этом не принимается во внимание, имело место нарушение в зоне защиты или зоне нападения или совершил его игрок с высоким или низким количеством квалификационных очков.

1 минута игроку А при техническом нарушении (команда А сохраняет контроль над мячом)

Потеря контроля над мячом командой А.

1 минута игроку Б.

Штрафной удар при меньшем количестве игроков.

1 минута при штрафном ударе и преднамеренном нарушении.

1 минута для игрока Б5 или А5, которые ждут до её полного истечения, и немедленное удаление игрока Б2 или А3 при дисквалифицирующем нарушении.

Полную минуту штрафного времени должны ждать только игроки, наказанные за дисквалифицирующее нарушение, независимо от того, забил ли противник гол.

Статья 63. Штрафной удар

Арбитр назначает штрафной удар команде, если один из её игроков нарушил правила во время владения мячом и при нахождении в позиции, которая позволяла ему забить гол. Одна минута штрафного времени не назначается, за исключением нескольких особых и технических нарушений.

Дополнение:

→ Штрафной удар на 755 связан с нарушением при владении мячом. Штрафной удар назначается также, когда игрок своей команды А2, который непосредственно мог быть связан с действиями для уверенного гола игрока А1, нарушает правила.

→ Не штрафной удар, а одна минута штрафного времени должна назначаться, если А1 не намеревался забить гол (например, разворот перед линией ворот игрока А1 и Б2 пересекает линию ворот), игра ведётся на время, так как своя команда ведёт в счёте.

**Регби
на колясках
Германия**

→ Штрафной удар нельзя назначить, если игрок А1 заблокирован двумя игроками Б2 и Б3 вблизи линии ворот и игрок Б3 при этом совершает нарушение правил. Решение: 1 минута штрафного времени для Б3.

Статья 65. Столкновение (обычное нарушение)

Столкновение – это разрешенное правилами соприкосновение с противником на большей скорости с применением силы по отношению к сопернику, которая предполагает для игрока риск получения травм или повреждение кресла-коляски.

Дополнение:

→ Столкновение, опасное и некорректное поведение противника, при котором игрок подвергается опасности, должно быть наказано. Большая опасность потерять равновесие и пораниться появляется при столкновении сзади. Разрешённый контакт сзади возможен, ловящий мяч и владеющий мячом игроки должны знать об этом, но он не может производиться с большой силой.

→ Игроки, которые поставили защиту от опрокидывания кресла-коляски неудачно или неаккуратно, или выбрали слишком низкую спинку и при этом быстро теряют равновесие назад или даже легко выпадают из кресла-коляски, не могут автоматически предъявлять иск за столкновение. Если игрок из-за плохо адаптированного кресла-коляски много раз падает без сильного воздействия извне, тогда арбитр может признать кресло-коляску неразрешённой к использованию из-за постоянного затягивания игры.

Статья 65. Контакт до свистка (обычное нарушение)

Любой преднамеренный и/или выгодный контакт в ходе остановки игры. Каждая команда может получить по одному (1) предупреждению в каждой половине матча. Разрешённый контакт начинается звуковым сигналом арбитра (смотрите также ст. 33).

Дополнение:

→ Игрок А2, который в то время как мяч находится в игре заблокирован двумя игроками Б2 и Б3 на краю игрового поля, должен быть освобождён, если мяч выходит из игры (свисток арбитра).

→ Если игрок А2 при положении мяча вне игры умелой ездой маневрирует в похожей позиции через обоих игроков Б2 и Б3, то он может освободиться только если он вызывается для проведения вбрасывания мяча и мяч ещё находится в положении вне игры. В этой ситуации руководитель должен внимательно наблюдать за происходящим. Если А2 для разрешённого контакта пытается подвинуть игрока нажатием на его кресло-коляску до свистка, то он должен получить предупреждение свистком.

→ Регби на колясках не даёт игрокам перерывов. Только прежде чем забить гол, команда пытается занять последующие позиции защиты и удобные тактические позиции. В соответствии с этим арбитр постоянно должен внимательно наблюдать за игроками.

Статья 66. В игре и вне игры (обычное нарушение)

Для игрока с мячом существуют 3 следующих условия, соблюдение которых влечет за собой нарушение правил:

- а) если он покидает игровое поле между стойками ворот,
- б) не зарабатывает очков,
- в) постоянно возвращается на игровое поле.

Штраф: потеря права владения мячом

Примечание (ст. 66):

Если переднее колесо поднимается над линией ворот, то

→ это ещё не является положением вне игры или в игре,

→ колесо нельзя снова опустить на это место,

→ нарушение правил засчитывается только тогда, когда часть кресла-коляски имела контакт за пределами игрового поля или линии ворот и снова коснулась игрового поля.

Регби
на колясках
Германия

Статья 67. Четверо в зачётном поле (обычное нарушение)

В случае перехода четвертого защитника в зачётное поле противника, это называется «четверо в зачётном поле». Данный игрок должен быть наказан штрафом.

Статья 68. Задерживание – обычное нарушение

- а) Это ограничение свободы действий одного игрока руками или другой частью тела противника.
- б) Игрок, который по каким-либо причинам наклоняется к противнику и при этом ограничивает его движения.

Дополнение:

При задерживании нужно обращать внимание на то, что игрок выставлением локтя в месте толчка руки противника значительно ограничивает его движения. Если контакт и ограничение происходят, то это засчитывается звуковым сигналом в виде свистка как нарушение правил. Выставление локтя считается нарушением только тогда, когда происходит ограничивающий контакт для противника.

Статья 69. Уход с поля (обычное нарушение)

Если мяч находится в положении вне игры, то игрок может покинуть игру только тогда, когда это разрешит арбитр или другие правила игры не будут предписывать это.

Когда мяч находится в игре, то игрок не может преднамеренно покинуть поле и/или получить преимущество (например, во избежание нарушения правил, при обходе игрока с целью получения преимущества).

Игрок может покинуть поле в любое время, чтобы избежать получения и нанесения травм. В случае возникновения других обстоятельств, ставших причиной его ухода с поля (большая скорость, контакт, предотвращение ситуаций с возможным риском и др.), игрок должен вернуться на поле с точки, расположенной ближе всего к месту, на котором он закончил предыдущий отрезок игры.

Его возвращение не дает ему преимуществ, если он не имел их, находясь на поле в предыдущем отрезке игры: однако, он может использовать преимущество, потерянное им вследствие ухода с поля.

Данная статья действует для всех частей поля за исключением площадки между стойками ворот.

Игроку, покидающему поле с площадки между стойками ворот, присваивается нарушение за исключением тех случаев, если игрок, владеющий мячом, находится на большом расстоянии от половины поля противника или команда потеряла контроль над мячом (смотрите также ст. 66).

Дополнение:

Если игрок А1 покидает игровое поле на линии ворот своей команды, чтобы катящийся мяч ещё остался на поле, тогда данное действие считается непреднамеренным уходом с поля. Не засчитывается как нарушение правил.

Статья 70. Толкание (обычное нарушение)

Под толканием понимается, если игрок:

- а) после начального разрешённого контакта толкает и дальше, чтобы отодвинуть своего противника с позиции, которую он занимает (смотрите ст. 59 а).
- б) толчком помогает игроку своей команды, забить гол или защищаться.

Дополнение:

Если игрок А2 толкает игрока своей команды А1, который стоит близко к линии ворот и его заблокировали Б2 и Б3, руками или креслом-коляской через линию, то это засчитывается как неразрешённое толкание. Решение: потеря права контроля над мячом командой А.

Регби
на колясках
Германия

Статья 71. Неразрешённое использование рук (обычное нарушение)

Игрок нарушает правила данной статьи, если он использует руки или кисти рук для борьбы, и при этом происходит телесный контакт с его противником. Это действует как внутри, так и за пределами пространства, которое описано в статье о принципе вертикальности (ст. 60).

Дополнение:

Замечание: При задерживании мяча рука противника должна сильно нажимать на мяч. Мяч должен быть не достижим для игры для игрока A1. Также если быстро было принято решение, чтобы телесный контакт не интерпретировался неправильно, то часы должны быть остановлены при поднятии руки, и только после этого принимается решение. Это действие арбитра требует много упражнений. Компетентный арбитр должен предугадать ситуацию, чтобы заранее занять хорошую позицию для наблюдения за происходящим.

Статья 72. Вращение (обычное нарушение)

Сильное соприкосновение с креслом-коляской противника за осью заднего колеса, при котором начинаются горизонтальные (вращение) или вертикальные (опрокидывание) вращения и игрок точно теряет равновесие или касается пола своим туловищем.

Примечание: Защитнику разрешается коснуться заднего колеса противника перед осью, удержать этот контакт, а также переместиться в область, расположенную за осью. Любое вращение в таких ситуациях не является нарушением.

Дополнение:

Вращением считается, когда

1. первый контакт с креслом-коляской был проведён за осью заднего колеса,
2. кресло-коляска поворачивается больше, чем на 45° и
3. игрок теряет преимущество.

Статья 73. Технические нарушения, производимые игроком

Игрок не должен пренебрегать предупреждениями, полученными от арбитра, или использовать неспортивную тактику по следующим аспектам:

- а) грубая речь и оскорбительные выражения,
- б) передразнивание, оскорбление противника или махание руками перед глазами противника,
- в) задержка игры (например, удерживание мяча в целях введения в игру мяча с задержкой, преждевременный уход со штрафной площадки и т.д.),
- г) воспрепятствование возвращению на поле игрока, производящего вбрасывание,
- д) намеренное падение из кресла-коляски с целью остановки игры,
- е) отказ от незамедлительного прохода на штрафную площадку после получения указаний от официальных представителей,
- ж) изменение своего игрового номера без получения согласия со стороны арбитра,
- з) выход на поле запасных игроков без уведомления секретаря матча или нежелание возвращаться на поле после осуществленной замены после подачи официальным представителем знака в момент, когда мяч находится вне игры,
- и) намеренное поднятие с места или использование части ноги для управления движением кресла-коляски или торможения,
- к) использование неправомерных предлогов с целью остановки игры, таких как, например:
 - i) запрос тайм-аута, когда команда уже использовала все свои тайм-ауты,
 - ii) запрос тайм-аута в момент, когда собственная команда не владеет мячом,
 - iii) запрос тайм-аута в момент, когда другая команда владеет мячом,

Регби
на колясках
Германия

- iv) намеренное падение с кресла-коляски,
- v) необоснованный запрос на проведение проверки оснащения.

Штраф: одна минута штрафного времени для ответственного за это игрока.

Дополнение:

→ Игрок может подпрыгивать вместе со своим креслом-коляской для освобождения от блокирования. Это умение особенно хорошо удаётся игрокам с хорошими функциями туловища и ног, которые пристёгнуты ремнями безопасности. Соответственно они имеют большее количество классификационных очков. Прыжок с креслом-коляской считается техническим нарушением правил, если при этом увеличивается достигаемая высота при приёме и блокировании мяча.

Статья 74. Технические нарушения, производимые сидящими на скамье запасных игроков

Для рационального и эффективного проведения игры особенно важны соответствующие правила поведения на скамейке запасных. В соответствии с этим тренер, помощник тренера, запасные игроки, а также лица, находящиеся на скамейке запасных команды, должны следовать следующим правилам:

- а) Тренер, помощник тренера, или лица, находящиеся на скамейке запасных команды, могут выходить на поле с целью обслуживания игрока или его кресла-коляски только после получения разрешения арбитра.
- б) запасной игрок должен заявить о производимой замене секретарю матча, предъявить свою идентификационную карту и затем ждать, пока арбитр не позовёт его на игровое поле.
- в) Тренер или помощник тренера должны обратиться к секретарю для запроса тайм-аута.
- г) Любой вид коммуникации между сидящими на скамейке запасных и лицами, находящимися на игровом поле, должен вестись в уважительной форме и не должен прерывать нормальный ход игры.
- д) Во время игры все сидящие на скамейке запасных должны оставаться в пределах скамейки запасных.
- е) Помехи при перепроверке квалификационных очков команды или требование проведения проверки квалификационных очков команды противника, которая правильна (смотрите ст. 75).

Штраф: одна минута штрафного времени, назначенная уже для тренера, реализуемая выбранным им игроком на поле.

Статья 75. Слишком большое количество квалификационных очков команды на игровом поле

Общее количество квалификационных очков игроков, находящихся на игровом поле и штрафной площадке, не должно превышать восемь для каждой команды. Количество квалификационных очков каждого игрока вносится в протокол матча перед началом игры.

Секретарь должен особое внимание уделять тому, чтобы команды не нарушали данное предписание. В случае, если произошло нарушение этих правил одной из команд, последнему игроку, вышедшему на поле, присуждается техническое нарушение. Если этот игрок находится в штрафной площадке, предыдущий игрок, вышедший на поле, облагается штрафом и т.д. В случае отсутствия точного решения относительно того, кто из игроков должен быть наказан, тренер нарушившей правила команды выбирает игрока на поле, который должен понести штраф, самостоятельно.

Тренер может в любой момент игры потребовать у секретаря проверки числа квалификационных очков. Секретарь матча должен документировать просьбу и время подачи запроса, а также проинформировать о нем арбитра в ходе ближайшей остановки игры. В случае нарушения правил необходимо произвести проверку времени подачи запроса. Однако если количество квалификационных очков совпадает, тренер, подавший запрос, должен быть наказан объявлением технического нарушения.

**Регби
на колясках
Германия**

Статья 76. Преднамеренное нарушение правил игры (особое нарушение)

Нарушение, совершенное намеренно против противника с использованием мяча или без него. Очевидно, что игрок исходит из того, чтобы запугать противника, и мало думает о том, насколько допустимыми являются такие действия. Игрок, регулярно производящий серьезные нарушения, может быть дисквалифицирован.

Штраф: Одна (1) минута штрафного времени. Это штрафное время заканчивается, когда команда противника забивает гол, но продолжает действовать, если арбитр назначит штрафной удар.

Примечание (ст. 76):

→ Преднамеренное нарушение правил игры является техническим нарушением из-за большой неспортивности и наказывается как обычное техническое нарушение. Только при дисквалифицирующем нарушении ст. 77 за исключенного игрока должен отбыть штрафное время в штрафной площадке другой игрок, назначенный тренером.

→ Преднамеренное нарушение правил при штрафном ударе дополнительно наказывается 1 минутой штрафного времени.

→ В других игровых ситуациях наказание следует как при техническом нарушении, но с указанием, чтобы при повторении нарушения в течение игры было назначено дисквалификационное нарушение.

Статья 77. Дисквалифицирующее нарушение правил игры (особое нарушение)

Любое нарушение, которое проявляется вызывающим неспортивным поведением и явным нарушением безопасности противника, должно повлечь за собой дисквалификацию (например, опасная игра, драка, использование грубых выражений и неуважительного обращения по отношению к арбитру и т.д.). В случае дисквалифицирующего контактного нарушения игрок показывает недостаточную степень оценки и его действия приводят к возникновению опасности или ранению противника.

Штраф: Лицо, нарушающее правила (игрок, тренер, лицо, находящееся на скамейке запасных), получает одну минуту штрафного времени и удаляется с игрового поля. Штрафное время отбывается полностью, даже если команда противника забила гол. Тренер, команда которого нарушила правила, выбирает игрока, который отбывает штрафное время.

Дисквалифицированное лицо:

Дисквалифицированным лицом считается тот, кто исключён из дальнейшего участия в игре, так как совершил дисквалифицирующее нарушение. Это лицо не может оставаться в месте, где проводится игра. Место, где проводится игра, касается игровой области, которая подлежит ответственности арбитра за длительность игры.

Дополнение:

→ При дисквалифицирующем нарушении игрок должен покинуть область игрового поля. Другой игрок, которого выбирает тренер, должен полностью отбыть 1 минуту штрафного времени.

Часть К – ВЫПОЛНЕНИЕ ШТРАФОВ

Статья 78. Уход со штрафной площадки

Игрок покидает штрафную площадку в следующих случаях:

- а) время штрафа истекло в соответствии с показаниями таймера,
- б) при получении уведомления от судьи – счётчика штрафного времени или арбитра (в случае, если таймер расположен вне поля зрения игрока).
- с) команда противника забивает гол (за исключением штрафных ударов и дисквалификации).

Примечание: Игроки одной команды возвращаются на поле в порядке, в котором они получали штрафы.

Штраф: игрокам, покидающим штрафную площадку, преждевременно или не получившим сигнала от хронометриста или арбитра, присваивается техническое наказание за задержку игры (см. ст. 73).

Регби
на колясках
Германия

Статья 79. Больше, чем два игрока одной команды на штрафной площадке

Если игрок нарушает правила, являясь при этом третьим, четвёртым и т.д. игроком своей команды, отправленным в штрафную площадку, то он должен направиться к штрафной площадке и ждать момента отбывания своего штрафа. Игрок может быть заменен (так как на игровом поле не может находиться менее двух игроков).

Отбывание штрафа начинается в момент, когда:

- а) количество игроков своей команды на штрафной площадке сократилось до двух, **и, в случае необходимости,**
- б) тренер использовал свою возможность замены игроков так, что общее количество квалификационных очков его команды не нарушает правила 8 квалификационных очков.

Примечание (ст. 79):

- Третий игрок стоит рядом с площадкой и ждёт, пока один из игроков освободит её.
- Квалификационные очки команды считаются по двум игрокам на площадке запасных и игрокам на поле.
- Если команда не может соблюдать правила 8 квалификационных очков, то игра заканчивается её поражением.

Пример:



→ Если больше чем 2 игрока должны находиться в штрафной площадке, то первый игрок, штрафное время которого истекло, снова может выйти на поле только, если мяч находится вне игры.

Статья 80. Ограничение при отбывании штрафного времени

Игроки, наказанные штрафом, должны незамедлительно (исключение - травмы) проследовать на штрафную площадку и остаться там, если их штрафное время приходится тайм-аут или перерыв. Они могут присоединиться к своей команде только по истечении половины матча или последнего периода основного времени. Дисквалифицированные игроки должны покинуть игровую площадку в соответствии с указаниями Главы 77.

Статья 81. Нарушения правил во время перерывов и остановок игры

Наказание по любому нарушению, произошедшему в ходе остановки игры, исполняется в начале следующего периода игры.

Регби
на колясках
Германия

Статья 84. Ошибки, допускающие исправление

Эти правила должны применяться в ситуациях, когда возникают ошибки, не утвержденные и не описанные в правилах, составленных для арбитра.

Например: административные ошибки, некорректное применение штрафов, ошибочное документирование счета в протоколе (официальный результат игры). Для исправления подобного рода ошибок соответствующий запрос должен быть подан перед тем, как мяч снова находится в игре после следующей за произведенной ошибкой остановки игры. Запрос может подаваться тренером или капитаном. Запрос (составленный тренером) передается официальным представителям, размещенным за столом секретаря, которые должны документировать его и сообщить о нем арбитру в ходе ближайшей остановки игры. Капитан передает запрос непосредственно арбитру. В случае исправления ошибки игра возобновляется с того места, на котором произошла данная ошибка. Часы устанавливаются на времени, когда произошла ошибка. Лучше всего было бы фиксировать данные параметры, что осуществляет основной представитель матча.

Регби
на колясках
Германия

25. ЖУРНАЛ ДЛЯ РЕГИСТРАЦИИ АВГУСТ 1998

Введение

Данный журнал для регистрации предназначен в помощь арбитрам для обеспечения интерпретаций ситуаций, которые могут возникнуть во время проведения игры в регби на колясках. Данные интерпретации основаны на международных правилах игры в регби на колясках, сентябрь 1996 – октябрь 2000 года.

При описании игровой ситуации командой А считается владеющая мячом команда, в то время как команда Б защищается. Игрок А1 ведёт мяч. При описании неигровой ситуации командой А считается команда первой занесённая в список и протокол соревнования.

Для удобства в последующем тексте используются только мужские формы, которые включают в себя мужчин и женщин игроков, тренеров и официальных представителей. Кроме того, во многих случаях отказываются от дополнительного названия кресла-коляски, так как кресло-коляска рассматривается как часть игрока.

Статья 8. Выбор места и скамейки запасных

8.1 Ситуация:

Во время соревнования на нейтральном поле тренеры не соглашаются, какую из скамеек должна занять та или иная команда. Тренер команды Б говорит, что он имеет право занять эту скамейку, так как его команда занесена в протокол соревнования второй и считается командой, играющей на чужом поле.

Интерпретация:

На нейтральном поле, если команды не соглашаются, выбор скамейки должен быть определён жребием. То что команда, указанная в протоколе первой (в статье 14) считается командой – хозяйкой поля, служит лишь для административных целей.

8.2 Ситуация

Во время Чемпионата мира, команда А представлена как принимающая сторона. Тренер команды Б говорит, что он имеет право занять эту скамейку, так как команда А является командой – хозяйкой поля.

Интерпретация:

Как утверждено Международной Федерацией регби на колясках, игры Чемпионата мира проводятся на нейтральном поле. Фактически, команда, представленная как принимающая сторона, не является командой-хозяйкой поля. Если тренеры не приходят к соглашению, выбор скамейки должен быть определён жребием.

Регби
на колясках
Германия

Статья 13. Кресло-коляска

Примечание: Любые новые модификации кресла-коляски, которые дают механическое преимущество или не соответствуют существующим правилам относительно кресел-колясок, не могут использоваться, за исключением, если проведена экспертиза и признано руководящим органом, утверждающим соревнования. Руководящий орган не может принять кресло-коляску, которое не соответствует правилам, даже если другой орган принял то же самое кресло-коляску к использованию на других соревнованиях.

13.1 Ситуация:

Игрок выезжает на игровое поле на кресле-коляске, которое снабжено приводным ободом без защиты спиц.

Интерпретация:

Игрок не может быть допущен к игре. Все кресла-коляски должны быть снабжены защитой спиц, которые закрывают контактную область спиц.

13.2 Ситуация:

Кресло-коляска игрока снабжено выступающими крыльями. Их высота 15 см в том месте, где они прикрепляются к раме, и 11 см там, где они будут контактировать с креслом-коляской противника.

Интерпретация:

Кресло-коляска разрешено к использованию. Только контактная область крыльев должна быть одинаковой – высотой 11 см. Крепление к раме может быть сделано на любой высоте и под любым углом.

13.3 Ситуация

Самая выступающая часть опоры для ног игрока составляет 11 см в высоту. Опора для ног прикрепляется к креслу-коляске и не может регулироваться. Оба тренера соглашаются с тем, что это не самый сильный игрок в команде и говорят, что его нужно допустить к игре.

Интерпретация:

Игрок не может быть допущен к игре, даже если это подтверждает тренер команды противника. Все спецификации кресел-колясок должны удовлетворять требованиям международных соревнований.

13.4 Ситуация:

Игрок покрыл свой амортизатор резиной, чтобы увеличить силу трения и улучшить свои возможности при удерживании других кресел-колясок.

Интерпретация:

Кресло-коляска не разрешено к использованию. Любые модификации, которые дают механическое преимущество, не допускаются без предшествующего утверждения Технической Комиссией Международной Федерации регби на колясках в письменной форме.

Регби
на колясках
Германия

13.5 Ситуация:

Игрок покрыл свой амортизатор пластиком для защиты от сильного контакта. Пластиковое покрытие не увеличивает силу трения.

Интерпретация:

Кресло-коляска может использоваться. Модификации, которые придают комфорт и безопасность, разрешаются, если только они не дают механического преимущества.

Статья 14. Форма игроков

14.1 Ситуация:

Команда А появляется на игровом поле одетой в красную форму сверху с белыми футболками под ней. Тренер команды Б возражает против футболок. Тренер команды А говорит, что такая форма разрешена, так как все игроки одеты одинаково.

Интерпретация:

Футболки необходимо поменять. Любые видимые части одежды под формой в верхней или нижней части должны быть того же цвета и оттенка, как и главный цвет формы.

14.2 Ситуация

Во время игры номер на футболке игрока А1 стал невиден за его ремнём безопасности.

Интерпретация:

Арбитр должен потребовать от игрока А1 сделать так, чтобы номер был видимым. Номер должно быть видно официальным лицам в течение всей игры для правильного руководства игрой.

Статья 18. Тренеры

18.1 Ситуация

Тренер команды А намеревается противопоставить стартовый состав команды своего оппонента и настаивает, что команда тренера Б указывает стартовый состав команды в то же самое время как и он.

Интерпретация:

Оба тренера должны обеспечить стартовый состав своих команд за десять минут до начала игры. Тренер команды А должен первым предоставить эту информацию.

**Регби
на колясках
Германия**

18.2 Ситуация:

Во время игры игрок А5 хочет заменить игрока А3. Имя игрока А5 не было занесено в протокол матча или список игроков, подающийся протоколисту счёта игры тренером до начала игры.

Интерпретация:

Игроку не разрешается выйти на поле, так как его имени нет ни в одном действующем командном списке.

18.3 Ситуация:

Во время игры игрок А5 хочет заменить игрока А3. Имя игрока А5 не было занесено в протокол матча, но оно есть в списке игроков, подающемся протоколисту счёта игры тренером до начала игры.

Интерпретация:

Если имя игрока есть в списке тренера, то оно не появилось в протоколе матча в результате ошибки протоколиста счёта игры. Игроку разрешается выйти на поле.

Статья 20. Время и место исполнения обязанностей официальных лиц и администрации

20.1 Ситуация:

Обе команды разминаются в течение десяти минут до начала игры. Что-то провоцирует игрока А4, который ругает игрока Б3. В отместку Б3 толкает А4. Между ними начинается драка, но она прерывается другими игроками. Арбитр дисквалифицирует обоих игроков за драку. Тренер команды А протестует, говоря, что арбитр не должен применять наказания, так как игра ещё не началась.

Интерпретация:

Дисквалификация остаётся. Полномочия арбитров начинаются, когда они выходят на игровое поле. Драка даже до игры считается дисквалифицирующим нарушением.

Статья 28. Начало игры

28.1 Ситуация:

Когда арбитр даёт сигнал свистком для того, чтобы команды заняли позиции перед началом игры, тренер команды А посылает троих игроков, в общей сложности имеющих восемь квалификационных очков, на площадку. Он может ввести в игру четвёрку игроков.

Интерпретация:

Команда А должна начать игру четырьмя игроками и продолжать выводить по четыре игрока на поле до тех пор, пока она может это делать, не нарушая при этом правила восьми квалификационных очков. Арбитр не должен начинать игру до тех пор, пока команда А не выставит четырёх игроков.

Регби
на колясках
Германия

28.2 Ситуация:

Когда арбитр даёт сигнал свистком для того, чтобы команды заняли позиции перед началом игры, тренер команды А посылает троих игроков, в общей сложности имеющих восемь квалификационных очков, на площадку. На вопрос арбитра он отвечает, что не может ввести в игру четырёх игроков, общее количество классификационных очков которых не превышает максимума.

Интерпретация:

Команде А должно засчитаться поражение.

Статья 29. Разыгрывание начального удара

29.1 Ситуация

Когда игроки используют поле для разыгрывания начального удара, то игроки снаружи центрального круга перемещаются вокруг него, чтобы найти выгодную позицию. Центральный игрок команды А просит арбитра остановить движение игроков до подачи звукового сигнала свистком, который показывает начало разрешённого контакта.

Интерпретация:

Арбитр должен отклонить просьбу команды А. Игрокам снаружи центрального круга разрешается передвигаться; они только должны избегать контакта и въезда в центральный круг.

29.2 Ситуация:

Предполагая, что команда Б выиграет начальный удар, тренер команды А инструктирует игроков А2 и А3 занять смежные позиции за пределами центрального круга, чтобы избежать этого. Игрок Б2 хочет разместиться между ними, но они не позволяют ему сделать это.

Интерпретация:

Арбитр должен сказать игрокам А2 и А3 позволить Б2 разместиться между ними. Игроки одной команды не должны занимать смежные позиции вокруг центрального круга, если противник хочет занять эту позицию.

Статья 30. Нарушение правил при разыгрывании начального удара

30.1 Ситуация:

При разыгрывании начального удара центровой игрок А1 перехватывает мяч за пределами границ.

Интерпретация:

Мяч должен быть присуждён команде Б для вбрасывания в центре игрового поля. Команда А получает следующее вбрасывание по правилу поочерёдного владения мячом. Начальный удар разыгрывается снова, только если непонятно, какая команда нарушила правила.

Регби
на колясках
Германия

30.2 Ситуация:

При разыгрывании начального удара центровые игроки А1 и Б1 неоднократно перехватывают мяч. Мяч отскакивает на пол после того, как А1 принимает его.

Интерпретация:

Это не считается нарушением правил. Центровым игрокам разрешается владеть мячом после того, как он упал на пол или коснулся других игроков на игровом поле.

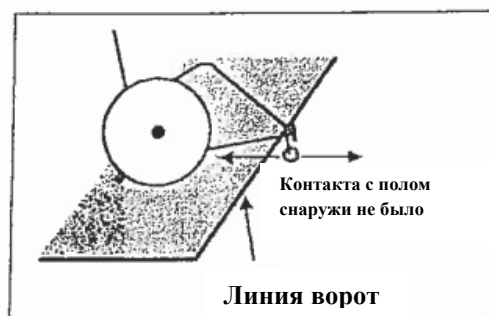
Статья 32. Когда гол считается забитым

32.1 Ситуация:

Игрок А1 попал между двумя защитниками. Пытаясь пересечь линию ворот, он поднимает переднюю часть своего кресла-коляски. Она пересекает линию ворот в воздухе и затем снова возвращается на игровое поле, не коснувшись колёсами пола.

Интерпретация:

Ни гол, ни нарушение правил не засчитываются, так как кресло-коляска игрока не коснулась пола за пределами ограничительных линий.

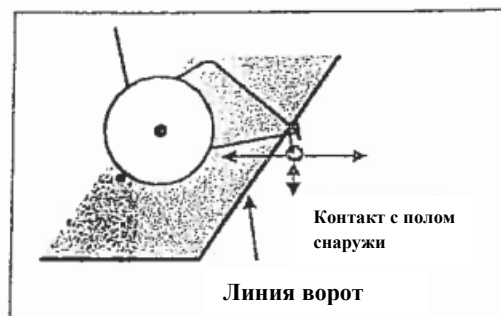


32.2 Ситуация:

Игрок А1 попал между двумя защитниками. Пытаясь пересечь линию ворот, он поднимает переднюю часть своего кресла-коляски. Она пересекает линию ворот в воздухе и одно колесо касается пола. Следующим толчком он снова поднимает переднюю часть и возвращается на игровое поле.

Интерпретация:

А1 совершает нарушение «в игре и вне игры» (статья 66). Арбитр должен остановить игру, и мяч будет вбрасывать команда Б с боковой линии.



32.3 Ситуация:

Тут же после получения передачи игрок А1 пересекает линию ворот и одновременно перебрасывает мяч из одной руки в другую.

Интерпретация:

Гол не засчитывается и игрок А1 совершает нарушение правил «вне игры». Игрок должен владеть мячом до пересечения линии ворот.

Регби
на колясках
Германия

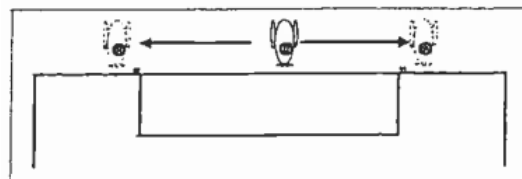
Статья 33. – Вбрасывание

33.1 Ситуация:

Команда Б безошибочно забила гол. Арбитр даёт мяч игроку А1 для вбрасывания с линии ворот. А1 разворачивается и занимает другую позицию на линии ворот.

Интерпретация:

Нарушение правил не засчитывается. Во время вбрасывания после гола вбрасывающему разрешено вводить мяч в игру с любого места на пограничной линии.



34.1 Ситуация:

После вбрасывания мяча с боковой линии игрок А1 поворачивается к воротам своего противника и отталкивается на метр за пределами пограничных линий, чтобы обойти игрока Б2 прежде, чем войти на игровое поле.

Интерпретация:

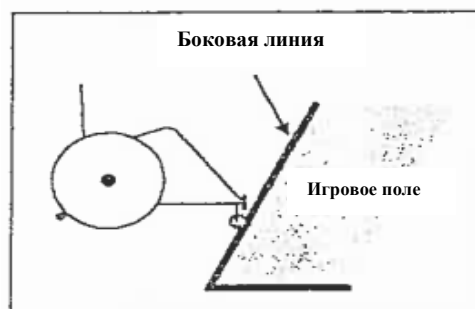
Игрок А1 нарушает правила при использовании области за пределами пограничных линий для достижения преимущества. После возвращения мяча игрок должен незамедлительно выйти на поле.

34.2 Ситуация:

Колёсики игрока А1 касаются боковой линии прежде, чем он вбрасывает мяч.

Интерпретация:

Это не считается нарушением правил. Боковая линия является частью области за пределами пограничных линий; вбрасывающий может коснуться линии, но не может пересечь её.



34.3 Ситуация:

Игрок А1 возвращает мяч на поле и делает передачу с отскоком игрокам своей команды. Мяч касается пола за пограничными линиями и затем попадает игроку А2.

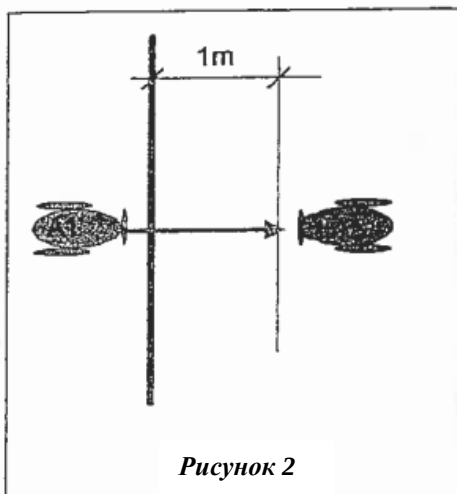
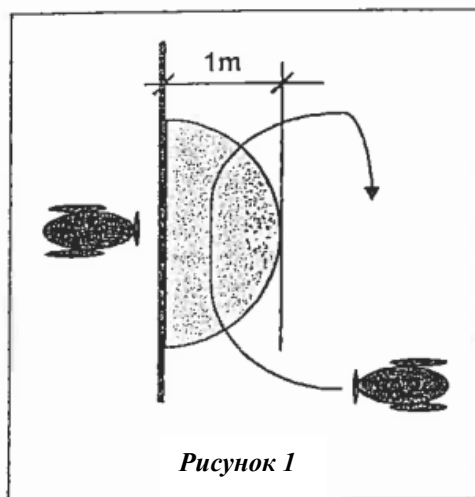
Интерпретация:

Это считается нарушением правил. Мяч может коснуться пола за пограничными линиями, если это был такой отскок, что вбрасывающий может ударить по нему на поле.

Регби
на колясках
Германия

34.4 Ситуация:

Игрок А1 возвращает мяч. До того как игрок А1 вбросит мяч, игрок А2 проезжает перед ним на расстоянии меньше 1 метра и получает мяч на другой стороне радиуса в 1 метр.



Интерпретация:

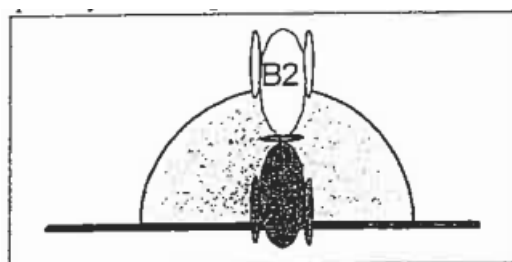
Игрок А2 нарушает правило 1 метра, и команда А теряет право владения мячом. Игроки ни одной команды не могут находиться на расстоянии ближе, чем 1 метр, от вбрасывающего.

34.5 Ситуация:

Игрок А1 возвращает мяч на поле. Когда он пытается вернуться на поле, игрок В1 встаёт перед ним и полностью блокирует ему выход на поле.

Интерпретация:

Игрок В1 нарушает правила против вбрасывающего и должен отбыть 1 минуту штрафного времени.



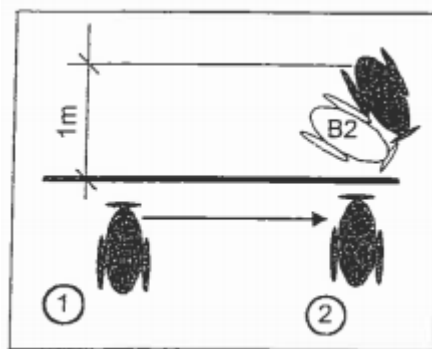
Регби
на колясках
Германия

34.6 Ситуация:

Игрок А1 вбрасывает мяч после забитого гола. Игрок В2 на расстоянии 2 метра от него удерживается вблизи линии ворот игроком А2. Заметив это, игрок А1 разворачивается и движется к игроку В2 так, чтобы тот находился от него в радиусе 1 метра.

Интерпретация:

Это не засчитывается как нарушение правил. Игрок В2 непреднамеренно вошел в зону 1 метра, а был расположен здесь игроком, находящимся за пределами пограничных линий. Если игрок А1 хочет вбросить мяч в игру с этого места линии ворот, то игрок А2 должен позволить игроку В2 отъехать с расстояния радиусом 1 метр.



Статья 44. Назначенный тайм-аут

44.1 Ситуация:

Команда Бигнорирует предупреждение арбитра о том, что время тайм-аута команды А истекло. Арбитр передаёт мяч команде А и подаёт сигнал свистком о начале разрешённого контакта. Команда А вбрасывает мяч и забивает гол прежде, чем команда Б выходит на игровое поле.

Интерпретация:

Действия арбитра были правильными. Команда, получившая тайм-аут, может прервать его в любое время. Их противникам требуется продолжить игру незамедлительно.

44.2 Ситуация:

Во время тайм-аута сидящий на скамейке запасных персонал команды А приносит воду для игроков на игровое поле.

Интерпретация:

Это не разрешается. Игроки, которым требуется помощь, или если они хотят пообщаться с персоналом, сидящим на скамейке запасных, во время тайм-аута должны идти на площадку скамейки запасных.

Регби
на колясках
Германия

44.3 Ситуация:

Команда А потребовала и получила тайм-аут. По истечении пятнадцати секунд они занимают свои позиции на игровом поле и сообщают арбитра о том, что они хотят продолжить игру. Он передаёт им мяч для вбрасывания и продолжает игру, не предупреждая об этом команду Б.

Интерпретация:

Действия арбитра неправильны. По истечении времени тайм-аута арбитр должен проинформировать об этом обе команды и дать им время занять свои позиции до начала игры. Вбрасывание должно производиться заново.

44.4 Ситуация:

Команда не реагирует на предупреждение арбитра о том, что время их тайм-аута истекло, и игроки остаются на своей площадке скамейки запасных. Арбитр даёт сигнал свистком о начале разрешённого контакта и начинает отсчёт десяти секунд. Через шесть секунд команда А возвращается на игровое поле и просит, чтобы арбитр закончил отсчёт и начал его снова после того, как передаст им мяч.

Интерпретация:

Отсчёт должен продолжаться. Команде А было дано предупреждение о том, что нужно вернуться на игровое поле. Сигнал свистком уже был дан и отсчёт начался, он может закончиться только при прерывании игры.

44.5 Ситуация:

Арбитр передал мяч для вбрасывания игроку А1 и дал сигнал свистком о начале разрешённого контакта. Команда Б ещё не заняла свои позиции, а игрок Б1 просит предоставить тайм-аут.

Интерпретация:

Команде Б не может быть предоставлен тайм-аут. Мяч начал движение как только он был передан игроку А1. Команда Б не владеет им и не может требовать предоставления тайм-аута.

44.6 Ситуация:

Команда А находится в своей зоне защиты. Преимущество в счёте равно 13, когда игрок Б1 перехватывает мяч от игрока А1. Игрок А1 незамедлительно просит предоставить тайм-аут.

Интерпретация:

Тайм-аут не должен быть предоставлен. Поскольку команда А уже контролировала мяч, то ни один игрок из её команды не владеет им.

**Регби
на колясках
Германия**

44.7 Ситуация:

Игрок А1 передаёт мяч, который перехватывается игроком Б. А1 незамедлительно требует предоставить тайм-аут. Арбитр стоит спиной к А1 и сигналом свистком останавливает игру. Он видит, что просьба была сделана игроком, чья команда не владеет мячом.

Интерпретация:

Игроку А1 должно быть присуждено техническое нарушение за прерывание игры. Он не находился в разрешённой для получения тайм-аута позиции.

Статья 45. В случае падения игроков или травмирования

45.1 Ситуация:

Игрок Б2 контактирует с игроком А2 в центре игрового поля. А2 падает со своего кресла-коляски и получает травму. Игрок А1, который приближается к воротам команды Б, сворачивает от линии ворот и прерывает игру.

Интерпретация:

Арбитр должен остановить игру, чтобы разрешить игроку А2 помочь. Если игрок находится вне своего кресла-коляски и нападающая команда прерывает игру или поворачивает от линии ворот, игра должна быть остановлена.

45.2 Ситуация:

Игрок Б2 контактирует с игроком А2 в центре игрового поля. Б2 падает со своего кресла-коляски и находится среди группы нескольких игроков, которые подвигают кресло-коляску. Игрок А1 продолжает движение к воротам команды Б.

Интерпретация:

Арбитр должен остановить игру, чтобы позволить помочь игроку Б2, так как уход двигающих кресло-коляску игроков представляет угрозу безопасности.

45.3 Ситуация:

Игрок Б2 контактирует с игроком А2 в центре игрового поля. Б2 падает со своего кресла-коляски. Ни один из игроков не закрывает его. Игрок А1 продолжает движение к воротам команды Б.

Интерпретация:

Арбитр должен разрешить продолжение игры до тех пор, пока игрок А1 не забьёт гол или не остановится при движении к воротам.

Регби
на колясках
Германия

Статья 46. Тайм-аут, назначенный арбитром

Примечание: Когда игроки или тренеры требуют, чтобы арбитр остановил игру для разрешения такой ситуации, как проблема с оснащением или проблема, возникшая за столом секретаря матча, арбитр должен оценить ситуацию и остановить игру, если ситуация действительно этого заслуживает. Если серьёзных помех не произошло, то решение проблемы можно отложить до следующей остановки в игре.

46.1 Ситуация:

Команда А задерживает передачу мяча команды Б и быстро уходит в отрыв. На ногах игрока Б1 расстегнулся ремень безопасности. Б1 настоятельно просит тайм-аут. Арбитр останавливает игру. Осматривая кресло-коляску Б1, арбитр констатирует, что это обычная проблема с оснащением и серьёзно не влияет на возможность Б1 участвовать в игре.

Интерпретация:

Игроку Б1 засчитывается техническое нарушение за прерывание игры.

46.2 Ситуация:

Команда А находится в области ворот, пытаясь забить гол. Игрок А2 осуществляет разрешённый контакт с игроком Б3, который находится в центре зачётного поля. На колесе игрока Б2 внезапно отходит обод, делая его стул неподвижным.

Игрок А1 не находится вблизи линии ворот.

Интерпретация:

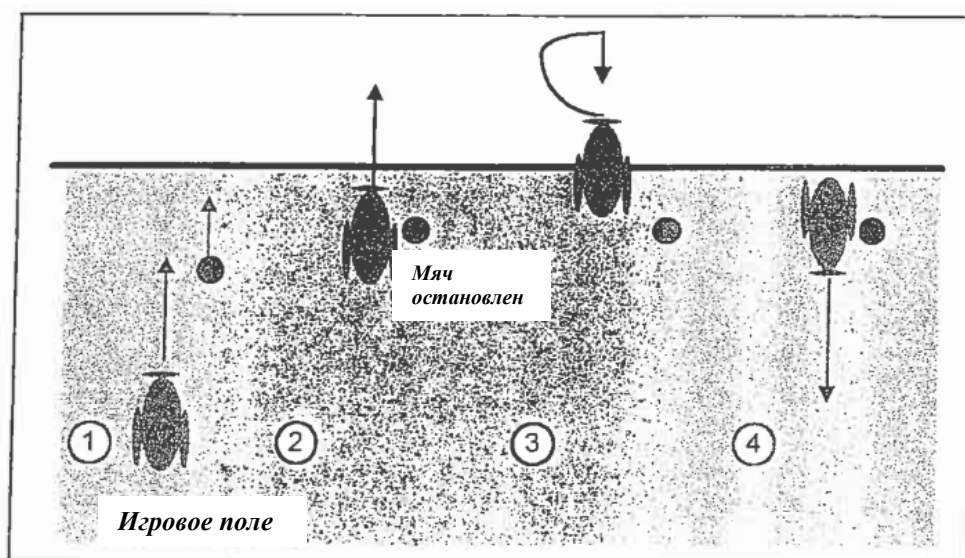
Арбитр должен назначить тайм-аут, чтобы дать возможность игроку Б2 привести оснащение в порядок.

Регби
на колясках
Германия

Статья 48. Местоположение игрока или мяча

48.1 Ситуация:

Игрок А2 преследует мяч, так как он катится за пределы границ игрового поля. Он перехватывает мяч так, что он останавливается, а сам затем уходит с поля на боковой линии. Он разворачивается и снова заходит на поле в том же самом месте, откуда вышел с него.



Интерпретация:

Нарушения правил не произошло. Игрок не коснулся мяча, пока был за пределами игрового поля, и он не получил преимущества, покинув поле.

48.2 Ситуация:

Игрок А1 движется к зоне нападения. Его переднее колесо касается центральной линии и затем возвращается в зону защиты.

Интерпретация:

Нарушения правил не произошло. Центральная линия является частью зоны защиты. Пока игрок не пересек линию, он ещё не зашёл в зону нападения.

**Регби
на колясках
Германия**

Статья 49. Как разыгрывается мяч

49.1 Ситуация:

Игрок А1 несёт мяч на своих коленях. Когда игрок Б1 пытается дотянуться до мяча, А1 разворачивается, защищая мяч верхней частью своего туловища. Б1 протестует, так как считает, что А1 нарушил правила, поскольку 75% мяча должны быть видимыми.

Интерпретация:

Нарушения правил не произошло. Игрок может защищать мяч любой частью своего тела.

49.2 Ситуация:

Игрок А1 несёт мяч на своих коленях. Мяч падает вниз между его ногами так, что видна лишь его верхняя часть.

Интерпретация:

Арбитр должен объяснить игроку, что тому необходимо переместить мяч так, чтобы 75% его были видимыми. Если проблема остаётся, или если арбитр решает, что игрок А1 преднамеренно спрятал мяч, тогда игроку А1 присуждается штраф за нарушение правил в виде потери права владения мячом.

Статья 50. Физическое преимущество

50.1 Ситуация:

Игрок А1 в результате контакта с другим игроком вырывается вперёд. Он ставит свою руку на пол, чтобы поддержать равновесие.

Интерпретация:

Игрок А1 нарушает правило физического преимущества. Мяч должен быть передан команде Б для вбрасывания.

50.2 Ситуация:

Игрок А1 в результате контакта с другим игроком вырывается вперёд. Он быстро передаёт мяч прежде, чем падает на пол.

Интерпретация:

Нарушения правил не произошло. Игрок А1 не теряет права владения мячом, если контактирует с полом.

**Регби
на колясках
Германия**

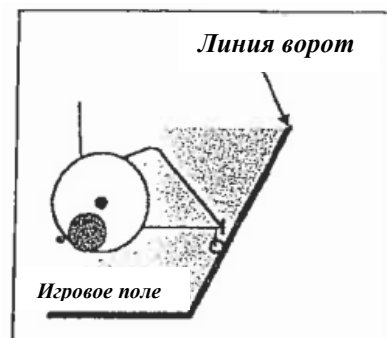
Статья 51. Контроль над мячом

51.1 Ситуация:

Игрок А2 преследует мяч, когда тот катится к линии ворот команды Б. Он настигает мяч и ловит его у своего колеса своей рукой, когда тот катится через линию.

Интерпретация:

Гол должен быть засчитан. Игрок намеревался завладеть мячом, когда тот ещё не коснулся пола и был удержан игроком или какой-либо частью его кресла-коляски.



51.2 Ситуация:

Игрок А1 удерживается в области зачётного поля команды Б в течение 7 секунд. Мяч перехватывается игроком Б2 и свободно катится по полу остальные 3 секунды.

Интерпретация:

Нарушение правила десяти секунд в зачётном поле присуждается команде А, так как они не потеряли контроль над мячом, когда мяч удерживался.

Статья 52. Мяч за пределами игрового поля

52.1 Ситуация:

Игрок А1 направляет мяч в игрока Б2, преднамеренно бросая его так, чтобы тот отскочил за пределы игрового поля.

Интерпретация:

Игроку А присуждается нарушение, связанное с бросанием мяча за пределы игрового поля, и право владения мячом передаётся команде Б. Причиной этого нарушения стал преднамеренный бросок мяча с отскоком от противника за пределы игрового поля.

Регби
на колясках
Германия

Статья 53. Ведение мяча

53.1 Ситуация:

Игрок А1 не ведёт мяч в течение пяти секунд. Игрок Б2 ударяет по мячу, лежащему на коленях А1. Мяч свободно катится в течение пяти секунд, прежде чем А1 возвращает его. Тогда он продолжает игру, не ведя мяч.

Интерпретация:

Нарушения правил не произошло. А1 потерял право владения мячом, когда тот ударился о пол. Ему разрешается снова не вести мяч в течение десяти секунд после того, как он возвратил мяч.

53.2 Ситуация:

Игрок А1 не ведёт мяч в течение пяти секунд. Он поворачивается в сторону и касается мячом пола, не отпуская его из руки. В течение остальных пяти секунд происходит передача мяча.

Интерпретация:

Игроку А1 присуждается нарушение правила десяти секунд за неведение мяча. Мяч должен быть отпущен игроком для разрешённого ведения.

53.3 Ситуация:

Игрок А1 не ведёт мяч в течение пяти секунд. При попытке передать мяч, он роняет и снова поднимает его. Проходят другие пять секунд.

Интерпретация:

Игроку А1 присуждается нарушение правила десяти секунд за неведение мяча. Ведение мяча должно быть позитивным действием, проводимым игроком, неумелое обращение с мячом не является его ведением.

Статья 54. Задержка мяча

54.1 Ситуация:

Игрок А1 пытается передать мяч. Как только он делает это, игрок Б2 настигает его и ставит руку на мяч. А1 ещё имел полный контроль над мячом.

Интерпретация:

Это не считается задержкой мяча. А1 ещё имел полный контроль над мячом.

Регби
на колясках
Германия

54.2 Ситуация:

Игрок А2 преследует мяч, когда тот катится к боковой линии. Пока игрок пытается поймать его, тот пересекает линию. Мяч на мгновение находится под креслом-коляской. Поблизости нет ни одного игрока, и А2 быстро толкает мяч.

Интерпретация:

Это не считается задержкой мяча. Так как право владения мячом на оспаривается, А2 должна быть дана возможность свободного удерживания мяча.

54.3 Ситуация:

Игрок А1 задерживается в зачётном поле в течение восьми секунд. Команда А имеет следующее переменное владение мячом. А1 ставит мяч на колени ближайшего защитника, Б2, и затем ставит свою руку на верхушку мяча. Игрок Б2 не делает попыток коснуться мяча.

Интерпретация:

Это не считается задержкой мяча. Игрок Б2 не пытался завладеть мячом, поэтому не контролировал его.

54.4 Ситуация:

Игрок А1 находится в зачётном поле в течение восьми секунд. Команда А имеет следующее переменное владение мячом. А1 ставит мяч на колени ближайшего защитника, Б2, и затем ставит свою руку на верхушку мяча. Игрок Б2 хватает мяч обеими руками и пытается оторваться с ним.

Интерпретация:

Это считается задержкой мяча. При попытке завладения мячом, игрок Б2 создал ситуацию переменного контроля.

Статья 55. Десять секунд в зачётном поле

55.1 Ситуация:

Игрок А1 удерживается в области зачётного поля команды Б в течение восьми секунд. Он ставит мяч на колени игрока Б2. Игрок Б2 не двигается и не касается мяча, чтобы завладеть им, и истекают ещё две секунды.

Интерпретация:

Это считается нарушением десяти секунд в зачётном поле. Игрок Б2 не двигается, чтобы принять право владения мячом, поэтому контроль над мячом не был потерян командой А и отсчёт десяти секунд был продолжен.

**Регби
на колясках
Германия**

Статья 56. Игра в зоне нападения

56.1 Ситуация:

Команда Б прессингуется командой А, которая располагается в своей зоне защиты. Через десять секунд, игрок Б2 пытается перехватить мяч у игрока А1. Мяч свободно катится в зоне защиты в течение остальных пяти секунд.

Интерпретация:

Команда А совершает нарушение правила пятнадцати секунд. Контроль над мячом не был потерян командой, когда тот был перехвачен, таким образом, отсчёт пятнадцати секунд продолжился.

Статья 57. Зона защиты

57.1 Ситуация:

Игрок А1, который стоит на центральной линии, передаёт мяч игроку А2, который также стоит на центральной линии.

Интерпретация:

Это считается нарушением правил в зоне защиты.

57.2 Ситуация:

Игрок А1 движется к зоне нападения. Когда он пересекает центральную линию, он бросает мяч с отскоками по обеим её сторонам.

Интерпретация:

Нарушения правил не произошло. Игрок А1 попадает в зону нападения, когда пересекает линию и не возвращается в зону защиты.

57.3 Ситуация:

Игрок А1, находясь в зоне защиты, пытается передать мяч игроку А3, находящемуся в зоне нападения. Мяч попадает в арбитра в зоне нападения и отскакивает обратно игроку А1, который ловит его.

Интерпретация:

Это считается нарушением правил в зоне защиты. Все четыре условия были исполнены: мяч был в зоне нападения, когда он ударился об арбитра, а команда А контролировала его; игрок нападающей команды, А1, был последним игроком, который коснулся мяча до того, как тот попал в зону защиты, мяч вернулся в зону защиты, когда его коснулся игрок А1; и игрок нападающей команды, А1, был первым, кто коснулся его, когда тот вернулся в зону защиты.

Регби
на колясках
Германия

57.4 Ситуация:

Мяч находится у команды А в её зоне нападения. Игрок Б2 пытается перехватить мяч у игрока А1. Тот катится в зоне защиты, где его ловит игрок А2.

Интерпретация:

Нарушения правил не произошло. Последним в зоне нападения мяча коснулся игрок не из нападающей команды.

57.5 Ситуация:

Игрок А1 владеет мячом, когда находится на обеих сторонах центральной линии. Он передаёт мяч игроку А2, находящемуся в зоне защиты.

Интерпретация:

Произошло нарушение правил в зоне защиты. Были выполнены все четыре условия.

57.6 Ситуация:

Игрок А1 владеет мячом, когда находится на обеих сторонах центральной линии двумя передними колёсами впереди и двумя задними колёсами - сзади. При попытке маневрирования одно из его колёс, находящихся в зоне нападения, пересекает центральную линию и останавливается в зоне защиты.

Интерпретация:

Произошло нарушение правил в зоне защиты. Когда его кресло-коляска движется так, что колесо касается другой части поля, считается, что игрок А1 уже находится в этой части поля.

Статья 58. Затягивание игры

58.1 Ситуация:

Команда Б пропустила гол, когда на часах осталось меньше одной минуты. Команда А владеет мячом и находится в зоне нападения. Команда Б ставит защиту в своём зачётном поле, но команда А проводит оставшееся время вблизи центральной линии.

Интерпретация:

Нарушения правил не произошло. Команда А не обязана пытаться забить гол; команда Б должна оказать на них давление.

Регби
на колясках
Германия

Статья 59. Право занятия пространства на игровом поле

59.1 Ситуация:

Игрок А1 движется вперёд по игровому полю, близко преследуемый игроком Б2. А1 пытается сделать передачу мяча между Б2 и боковой линией. Б2 контактирует с А1 и последний касается пограничной линии.

Интерпретация:

Игроку А1 присуждается нарушение пограничной линии с мячом и право владения мячом переходит команде Б. Его противнику разрешается блокировать попытку занятия им пространства вдоль боковой линии.

Статья 62. Виды нарушений

62.1 Ситуация:

Игроку Б2 присуждается техническое нарушение, когда игрок А1 близок к забитию гола. Команде Б назначается штрафной удар. Б2 утверждает, что ему не нужно проводить штрафное время на площадке, так гол уже забит.

Интерпретация:

Игрок Б2 должен отбыть штрафное время. Все технические нарушения дают одну минуту штрафного времени, независимо от того, чья команда владела мячом, и они должны выполняться, даже если назначен штрафной удар.

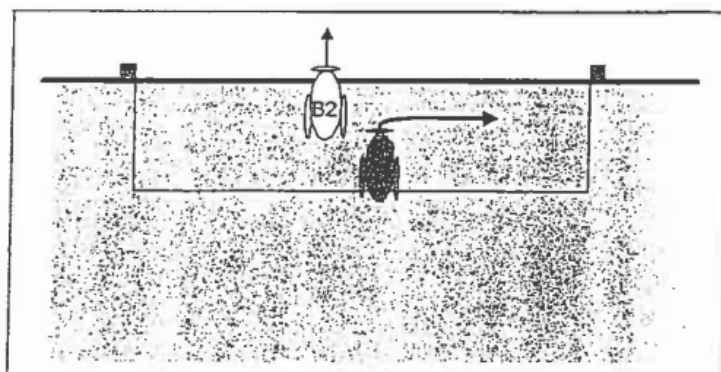
Статья 63. Штрафной удар

63.1 Ситуация:

Игрок А1 беспрепятственно приближается к линии ворот и разворачивается, катясь параллельно линии ворот, для использования времени на часах. Игрок Б2 обходит А1 и покидает игровое поле между стойками ворот.

Интерпретация:

Игрок Б2 наказывается за уход с игрового поля и получает одну минуту штрафного времени.



Регби
на колясках
Германия

Статья 64. Столкновение

64.1 Ситуация:

Игрок А1 несёт мяч в зачётное поле. Его путь к линии ворот блокируется игроком Б1, который стоит, не двигаясь. А1 передаёт мяч игроку А2 и катится к Б1.

Интерпретация:

Это не считается нарушением правил. Контакт игроков А1 и Б1 не произошёл с чрезмерной скоростью или силой.

64.2 Ситуация:

Игрок А1 несёт мяч в зачётное поле. Его путь к линии ворот блокируется игроком Б1, который стоит, не двигаясь. А1 быстро увеличивает скорость и мчится на Б1, который падает со своего кресла-коляски, когда А1 пересекает линию ворот.

Интерпретация:

Гол не засчитывается, а игроку А1 присуждается нарушение правил. Если точка его контакта была разрешённой, он атаковал игрока Б1 с чрезмерной силой, рискуя нанести игроку травмы или повредить его кресло-коляску. Команда А теряет право владения мячом, и мяч передаётся команде Б для вбрасывания с боковой линии.

Статья 65. Контакт до свистка

65.1 Ситуация:

Сразу же после гола до подачи звукового сигнала свистком игрок А2 пытается освободиться от большой группы игроков. Игрок Б2 слегка контактирует с ним, в результате А2 меняет направление и остаётся заблокированным.

Интерпретация:

Игрок Б2 должен быть наказан за контакт до свистка, так как его контакт меняет позицию игрока А2 на менее выгодную.

65.2 Ситуация:

Сразу же после гола до подачи звукового сигнала свистком игрок А2 и игрок Б сталкиваются, так как двигаются для занятия позиции.

Интерпретация:

Это не засчитывается как контакт до свистка, так как ни один игрок не получает менее выгодной позиции.

Регби
на колясках
Германия

Статья 66. В игре и вне игры

66.1 Ситуация:

Игрок А1 пытается забить гол. Одно из его передних колёс встаёт на линию ворот, когда его блокирует игрок Б2. Он передаёт мяч игроку А2 и заходит в зачётное поле.

Интерпретация:

Игроку А1 присуждается нарушение правила «в игре и вне игры». Игра должна быть остановлена и право владения мячом передаётся команде Б.

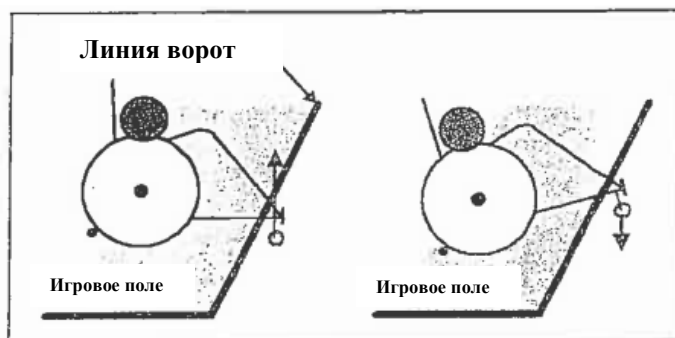


66.2 Ситуация:

Игрок А1 пытается забить гол. Одно из его передних колёс встаёт на линию ворот, когда его блокирует игрок Б2. При его попытке пройти, его переднее колесо поднимается над полом, прежде чем коснуться его за линией.

Интерпретация:

Это не считается нарушением правил. Переднее колесо А1 осталось над линией ворот, таким образом А1 не вернулся на игровое поле.



Статья 67. Четверо в зачётном поле

67.1 Ситуация:

Игрок Б3 располагается за пределами зачётного поля, близко к нему. Остальные три защитника находятся в зачётном поле. А2 толкает Б3 разрешённым способом, заставляя его войти в зачётное поле.

Интерпретация:

Игрок Б3 наказывается за нарушение правила «четверо в зачётном поле».

Регби
на колясках
Германия

67.2 Ситуация:

Команда А находится в области ворот, пытаясь забить гол. Игрок Б3 располагается за пределами зачётного поля, близко к нему. Остальные три защитника находятся в зачётном поле. Когда А1 приближается к стойке ворот, Б3 движется ему навстречу, чтобы заблокировать его. Как только Б3 делает это, одно из его колёс ненадолго пересекает линию зачётного поля.

Интерпретация:

Игрок Б3 наказывается за нарушение правила «четверо в зачётном поле».

67.3 Ситуация:

Команда А движется вперёд с мячом в своей зоне защиты. Игрок Б3 располагается за пределами зачётного поля, близко к нему. Остальные три защитника находятся в зачётном поле. Б3 движется, чтобы занять новую позицию вблизи стойки ворот. Как только он делает это, одно из его колёс ненадолго пересекает линию зачётного поля.

Интерпретация:

Это не считается нарушением правил. Команда Б не получила преимущества из-за временного пребывания Б3 в зачётном поле.

67.4 Ситуация:

Команда А находится в области ворот, пытаясь забить гол. Игрок Б3 располагается за пределами зачётного поля, близко к нему. Остальные три защитника находятся в зачётном поле. Игрок Б3 разворачивается, чтобы заблокировать игрока А1. Когда он делает это, то верхняя часть его кресла-коляски поднимается. Его колёса находились над зачётным полем, не касаясь его.

интерпретация:

Это не считается нарушением правил. Игрок Б3 не коснулся зачётного поля, и значит, не вошёл в него.

Статья 68. Задерживание

68.1 Ситуация:

Игрок А3 и игрок Б2 сталкиваются друг с другом на скорости. Б2 теряет равновесие и отклоняется на ноги А3. А3 не делает попыток отодвинуться.

Интерпретация:

Это не считается нарушением правил задерживания. Наклон Б2 в сторону А3 не дал ему преимущества.

Регби
на колясках
Германия

68.2 Ситуация:

Игрок А3 и игрок Б2 сталкиваются друг с другом на скорости. Б2 теряет равновесие и отклоняется на ноги А3. А3 пытается отъехать назад, но ему это не удаётся.

Интерпретация:

Игроку Б2 засчитывается нарушение правил задерживания. Даже если начинающийся контакт был непреднамеренным, расположение Б2 стало причиной потери преимущества игрока А3.

68.3 Ситуация:

Игрок А2 движется позади игрока Б3 и контактирует с ним. Опора для ног А2 зацепляется за антипрокидывающее устройство игрока Б3. Оба игрока пытаются освободиться самостоятельно, но это им не удаётся.

Интерпретация:

Игроку А2 засчитывается нарушение правил задерживания, так как он начал контакт, который стал причиной потери преимущества игроком Б3. Арбитр должен остановить игру, разъединить кресла-коляски и назначить нарушение правил задерживания А2.

68.4 Ситуация:

Игрок Б3 поворачивается спиной к игроку А2 и контактирует с ним, опора для ног А2 зацепляется за антипрокидывающее устройство игрока Б3. Оба игрока пытаются освободиться самостоятельно, но это им не удаётся.

Интерпретация:

Игроку Б3 засчитывается нарушение правил задерживания, так как он начал контакт, который стал причиной потери преимущества игроком А2. Арбитр должен остановить игру, разъединить кресла-коляски и назначить нарушение правил задерживания Б3.

68.5 Ситуация:

Игроки Б3 и А2 контактируют. Опора для ног А2 зацепляется за антипрокидывающее устройство игрока Б3. Оба игрока пытаются освободиться самостоятельно, но это им не удаётся. не возможно установить, кто начал контакт.

Интерпретация:

Это не считается нарушением правил. Арбитр должен остановить игру, чтобы позволить игрокам разъединить кресла-коляски, мяч возвращается той команде, которая владела им до остановки игры.

Регби
на колясках
Германия

Статья 69. Уход с игрового поля

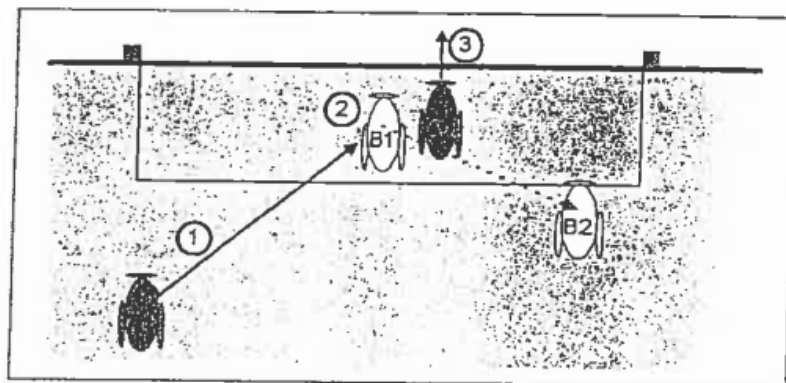
Примечание: Все ситуации, связанные с выходом игроков за пределы игрового поля на линии ворот, должны засчитываться, когда центром активности, обычно там, где находится мяч, является зачётное поле или область вблизи него (включая примерно две трети от верхней части зачётного поля до центральной линии). Когда игрок находится за пределами этой области или в зоне защиты, то нарушение линии ворот должно быть проигнорировано, исключая ситуации, когда игрок, нарушая правила, получает преимущество по отношению к своему противнику.

69.1 Ситуация:

Игрок А1 передаёт мяч игроку А2, который находится в зачётном поле и приближается к линии ворот. Мяч перехватывается игроком В1, который передаёт его над игровым полем игроку В2. Игрок А2 продолжает движение и пересекает линию ворот.

Интерпретация:

Это не считается нарушением правил. Команда А потеряла право владения мячом, прежде чем игрок А2 вышел за пределы игрового поля. Когда он сделал это, игра поменяла направление и то, что он вышел за пределы поля, не дало ему никакого преимущества.

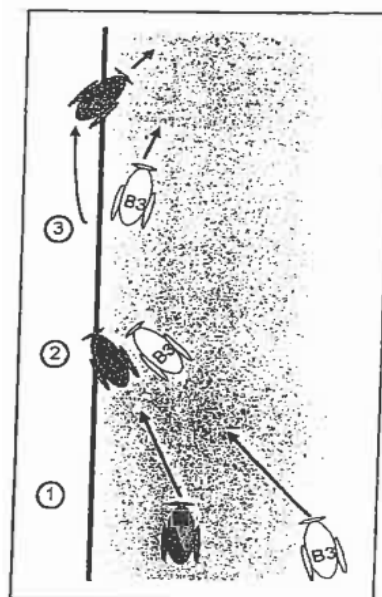


69.2 Ситуация:

Игрок А2, двигаясь вперёд по игровому полю, блокируется игроком В3. А2 пытается проехать между В3 и боковой линией. В3 начинает контакт и выталкивает А2 за пределы пограничных линий. А2 продолжает движение и возвращается на поле перед В3.

Интерпретация:

Игроку А2 засчитывается нарушение правил ухода с игрового поля. Хотя ему и разрешается уйти с игрового поля при толчке, он должен вернуться на поле в том месте, которое располагается ближе всего к точке выхода. Он не может получать никаких преимуществ при уходе с игрового поля.



Регби
на колясках
Германия

Статья 70. Толкание

70.1 Ситуация:

Игрок А1 остановился в зоне нападения, вблизи центральной линии. Игрок Б4 подъезжает к нему и контактирует с ним, ударив по креслу-коляске А1. А1 откатывается назад и касается центральной линии.

Интерпретация:

Игроку А1 должно быть засчитано нарушение границ зоны защиты.

70.2 Ситуация:

Игрок А1 отрывается от игроков защиты, чтобы забить гол. Игрок Б2 пытается поймать его. Игрок Б3 становится позади игрока Б2 и толкает его кресло-коляску так, чтобы тот в свою очередь догнал А1.

Интерпретация:

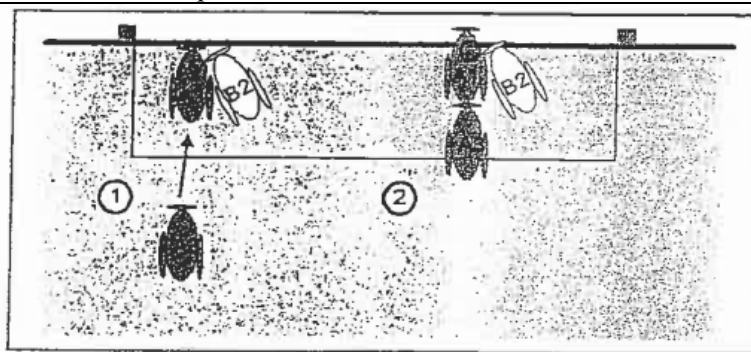
Игроку Б3 назначается нарушение за толкание в качестве помощи игроку своей команды в защите посредством толчка.

70.3 Ситуация:

Игрок А1 находится на линии ворот, но не может забить гол, так как он блокирован игроком Б2. Игрок А3 встаёт позади А1 и толкает его за линию ворот.

Интерпретация:

Игроку А3 назначается нарушение за толкание в качестве помощи игроку своей команды, чтобы забить гол, посредством толчка. Команда А теряет право владения мячом, и мяч передаётся команде Б для вбрасывания с боковой линии.



70.4 Ситуация:

Игрок Б2 защищает линию ворот. Игрок А3 подкатывается и контактирует с Б2. После начала контакта, во время удерживания контакта с Б2, А3 снова толкает его и вынуждает его выйти за ограничительную линию.

Интерпретация:

Игроку А3 назначается нарушение за толкание. Нарушением считается продолжение толчка по отношению к противнику после начала разрешённого контакта.

Регби
на колясках
Германия

70.5 Ситуация:

Игрок Б2 защищает линию ворот. Игрок А3 подкатывается и контактирует с Б2. После начала контакта А3 делает дистанцию очень короткой и незамедлительно выталкивает Б2, вынуждая его выйти за ограничительную линию.

Интерпретация:

Игроку А3 назначается нарушение за толкание. Нарушением считается продолжение толчка по отношению к противнику после начала разрешённого контакта. После того как игрок А3 прервал короткий контакт, незамедлительно произошёл следующий удар, который можно рассматривать продолжением начального контакта.

Статья 71. Неразрешённое использование рук

71.1 Ситуация:

Игрок Б2 достигает вертикального пространства А1. Он касается мяча и одновременно контактирует своей рукой с рукой А1.

Интерпретация:

Игроку Б2 назначается нарушение за неразрешённое использование рук. Так как контакт был одновременным, контакт рук считается предшествующим.

71.2 Ситуация:

Игрок Б2 достигает вертикального пространства А1 в попытке ударить по мячу. А1 ставит обе руки на мяч и поднимает его в локтях в сторону, контактируя с рукой Б2.

Интерпретация:

Игроку А1 назначается нарушение за неразрешённое использование рук при начале контакта в стороне от вертикального пространства.

71.3 Ситуация:

Игрок Б2 достигает вертикального пространства А1 в попытке ударить по мячу. А1 хватает Б2 за руку в пределах вертикального пространства и отталкивает её.

Интерпретация:

Игроку Б2 назначается нарушение за неразрешённое использование рук. Несмотря на то, что контакт был начат игроком А1, ответственность за все контакты в пределах вертикального пространства относится к игроку защиты.

Регби
на колясках
Германия

Статья 72. Вращение

72.1 Ситуация:

Игрок А2 находится в зачётном поле, ожидая получения передачи. Игрок Б1 движется к нему со спины и начинает контакт за осью, при этом передние колёса А2 поднимаются над полом. А2 получает передачу.

Интерпретация:

Это не считается нарушением правил. Игрок А2 не потерял равновесие, и не потерял при этом своего преимущества.

72.2 Ситуация:

Игрок А2 находится в зачётном поле, ожидая получения передачи. Игрок Б1 движется к нему со спины и начинает контакт за осью, при этом А2 поворачивается в сторону. А2 теряет равновесие и пропускает передачу.

Интерпретация:

Игроку Б1 назначается нарушение за вращение. Его контакт стал причиной того, что А2 потерял равновесие, и расположился в невыгодной для него позиции.

Статья 73. Технические нарушения, производимые игроком

73.1 Ситуация:

Игрок Б1 пытается заблокировать игрока А1, который старается передать мяч. Не достав мяч, Б1 машет рукой прямо перед глазами А1. Кажется, что А1 это действие не мешает.

Интерпретация:

Игроку Б1 назначается техническое нарушение. Размахивание рукой перед глазами другого игрока считается нечестным и опасным.

73.2 Ситуация:

Игрок А1 отрывается от преследователей. Игрок Б2 движется перед А1 и преднамеренно падает на его кресло-коляску. Так как Б2 находится впереди А1 и других приближающихся игроков, то арбитр останавливает игру.

Интерпретация:

Игроку Б2 назначается техническое нарушение.

Регби
на колясках
Германия

73.3 Ситуация:

Игрок Б3 большую часть игры пытается защититься от игрока А2. Поскольку это у него не получается, то он начинает оскорблять способности А2, пытаясь нарушить его внимание. Никакие ругательства не используются.

Интерпретация:

Игроку Б назначается техническое нарушение за неспортивное поведение. Неуважительные или оскорбительные выражения ведут к назначению технического нарушения правил, даже если не использовались ругательства.

Статья 74. Технические нарушения, производимые сидящими на скамье запасных игроков

74.1 Ситуация:

Тренер команды А использует оскорбительные выражения в адрес некоторых игроков своей команды на игровом поле. На предупреждение он отвечает, что это адресуется исключительно его команде, а не официальным представителям или команде противника.

Интерпретация:

Если тренер команды А упорно продолжает это делать, то ему назначается техническое нарушение за неспортивное поведение. Это не зависит от того, кому это адресовано; надлежащее поведение на игровом поле должно соблюдаться в течение всего времени.

74.2 Ситуация:

Тренер команды А неоднократно выходит с площадки запасных для инструктирования своих игроков на поле. Его передвижения мешают официальным лицам, сидящим за столом секретаря матча наблюдать за игрой и выполнять свои обязанности.

Интерпретация:

Если тренер команды А упорно продолжает это делать, то ему назначается техническое нарушение.

Статья 75. Слишком большое количество квалификационных очков команды на игровом поле

75.1 Ситуация:

Игрок А2 с количеством классификационных очков 3,0 заменяет игрока своей команды. После того, как игра началась, протоколист счёта игры сообщает арбитру, что количество классификационных очков у игроков команды А, находящихся на игровом поле, превышает норму. Арбитр останавливает игру и засчитывает нарушение правил. Тренер команды А инструктирует игрока А4 с 0,5 квалификационными очками отбыть штрафное время.

Интерпретация:

Так как последним на игровое поле вышел игрок А2, то нарушение назначается ему, и он должен отбыть штрафное время. Тренер может только тогда назначить игрока отбывать штрафное время, когда неясно, кто из игроков последним вышел на поле.

**Регби
на колясках
Германия**

75.2 Ситуация:

Игроки А1 с 3,0 классификационными очками и А2 с 1,5 классификационными очками отбывают штрафное время. Игроки А3 с 3,0 классификационными очками и А4 с 0,5 классификационными очками находятся на игровом поле. Игроки А5 с 2,0 классификационными очками и А6 с 3,0 классификационными очками находятся на скамейке запасных. Впоследствии игрок А4 был травмирован и должен уйти с игрового поля. Тренер команды А хочет заменить его игроком А5.

Интерпретация:

С выходом на поле игрока А5 команда А превысит максимально разрешённое количество классификационных очков. Если команда А не может вывести минимум двух игроков на поле и, таким образом, не нарушить правила максимального количества классификационных очков, то ей присуждается поражение в игре (смотрите также статью 36).

Статья 76. Преднамеренное нарушение правил игры

76.1 Ситуация:

Игрок А1 отрывается от преследователей и движется к линии ворот. Игрок Б2 преследует его, но не может схватить. Уже остановившись позади А1, Б2 резкоразворачивается, контактирует с А1 за осью, быстро поворачивая его в сторону. А1 сохраняет при этом своё равновесие и не падает со своего кресла-коляски.

Интерпретация:

Игроку Б2 назначается преднамеренное нарушение правил игры. Присуждается штрафной удар и Б2 должен отбыть одну минуту штрафного времени. Несмотря на то, что игрок А1 не упал из-за таких действий, в лучшем случае, назначается чрезвычайно мягкое решение, а в худшем рассматривается как преднамеренная попытка травмирования или запугивание противника, при этом он не мог ударить, не нарушив правила.

Статья 77. Дисквалифицирующее нарушение

77.1 Ситуация:

Игрок А3 расстроен плохой игрой своих товарищей и часто использует ругательства по отношению к ним. Он проигнорировал несколько предупреждений, утверждая, что он не обращается к арбитру.

Интерпретация:

Продолжительное использование оскорбительных выражений и ругательств является дисквалифицирующим нарушением, даже если это прямо не относится к официальным лицам. Если игрок А3 игнорирует предупреждение остановиться, то ему назначается дисквалифицирующее нарушение, и он должен покинуть игру.

Регби
на колясках
Германия

77.2 Ситуация:

Игрок А3 лишается права участия в игре после назначения двух дисквалифицирующих нарушений. Он покидает игровое поле и садится на скамейку запасных своей команды.

Интерпретация:

Игрок должен покинуть область игрового поля, которая включает в себя скамейку запасных своей команды. Арбитр должен остановить игру до тех пор, пока он этого не сделает. если он отказывается уйти, команде А должно быть присуждено поражение в игре.

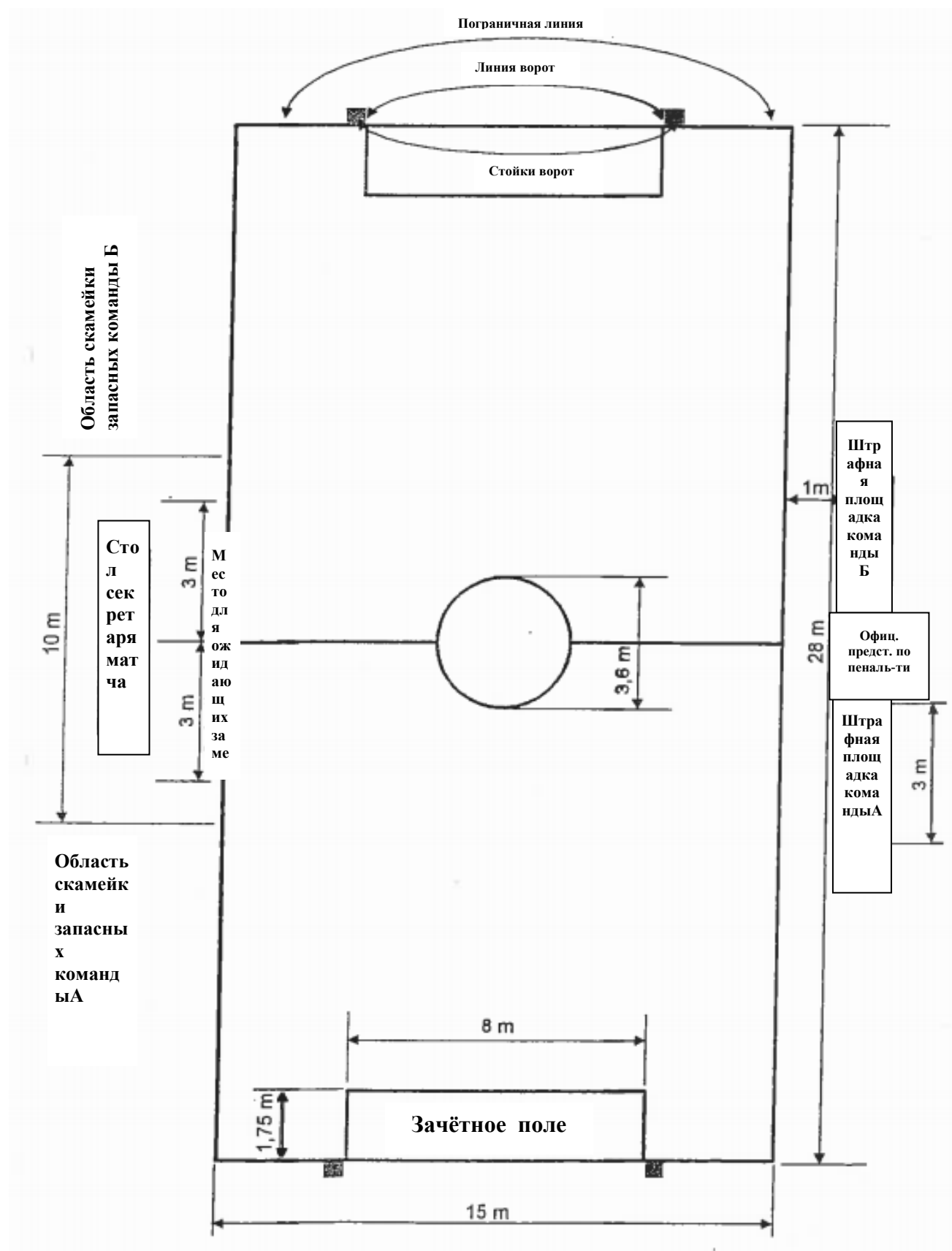
Статья 78. Уход со штрафной площадки

78.1 Ситуация:

Игрок Б3 покидает штрафную площадку за пять секунд до истечения его штрафного времени, не получив разрешения выйти на игровое поле от арбитра или судьи – счётчика штрафного времени. Судья – счётчик штрафного времени информирует об этом арбитра во время следующей остановки игры.

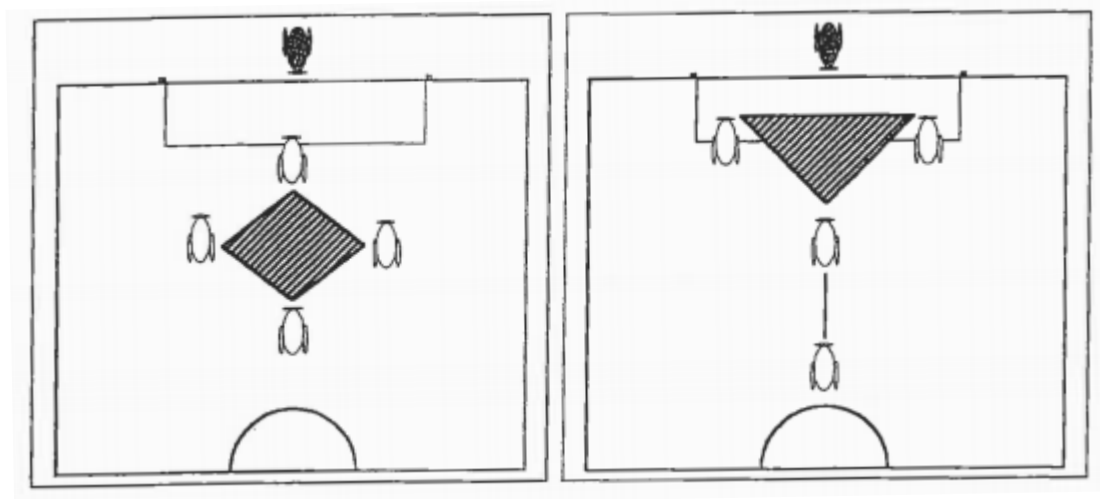
Интерпретация:

Игроку Б3 назначается техническое нарушение за затягивание игры.



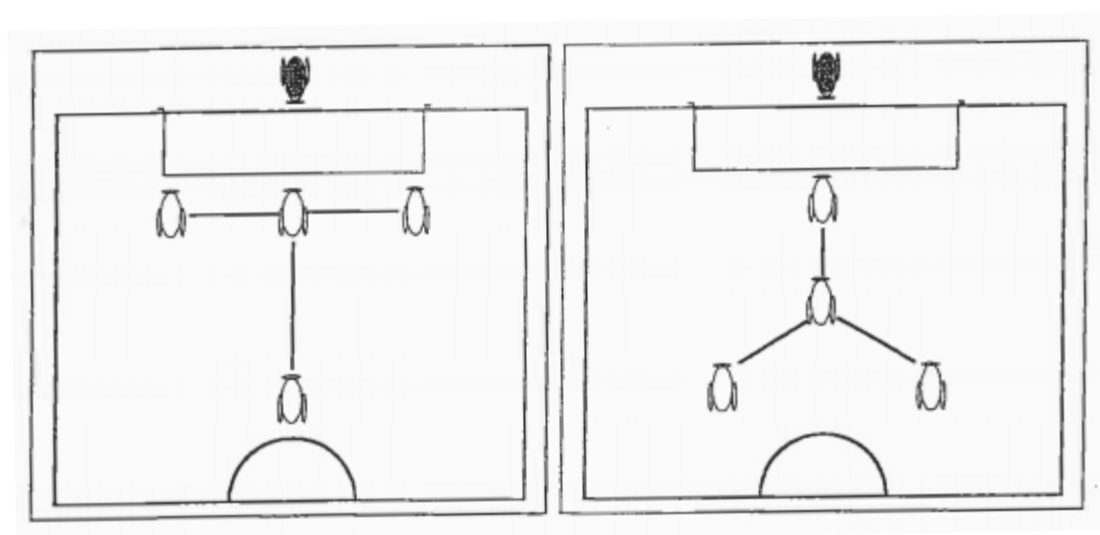
ПРИЛОЖЕНИЕ Б – КРАТКИЙ ОЧЕРК ПО ОГРАНИЧЕНИЮ ПРОСТРАНСТВА

«БРИЛЛИАНТ» «ТРЕУГОЛЬНИК»

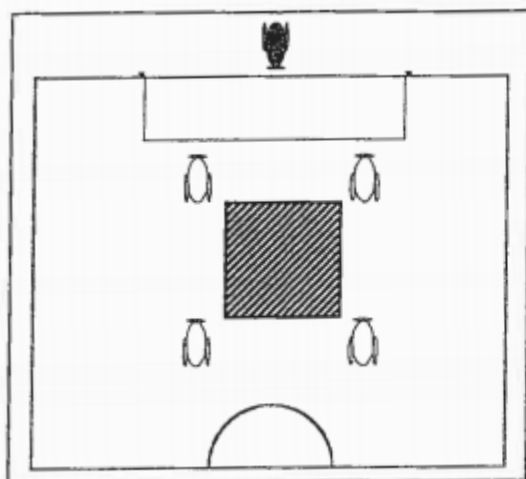


«Т»

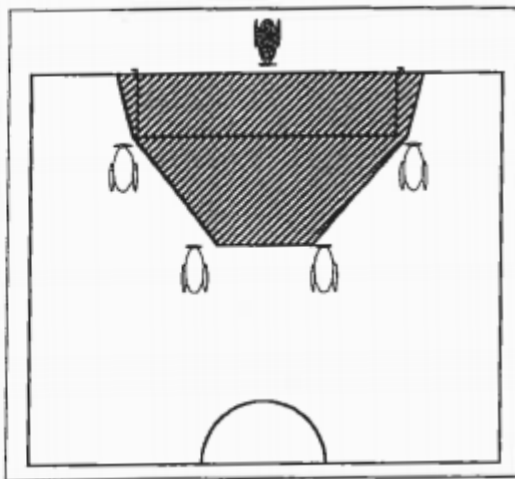
«У»



«БОКС»



«ДОМ»



Приложение В - Таблица очков

Дата _____ Время _____

[illegible]

- 1
- 2

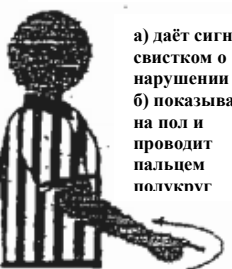
Общее количество голов:

Команда А: _____
Команда Б: _____

Судья-хронометрист: _____

Опротестование: _____
(подпись тренера)

ПРИЛОЖЕНИЕ Г – ЗНАКИ РУКАМИ

Кулак вверх  Ладонь вниз Нарушение	Атака игрока с мячом  Бьёт кулаком в открытую ладонь	Контакт до свистка  Бьёт ладонью по открытой руке	В игре и вне игры  Двигает предплечьями вперёд и назад
Четверо в зачётном поле  Поднимает над головой 4 пальца вверх	Удерживание  Держится за запястье перед грудью	Уход с игрового поля  Поднимая обе ладони, двигает руками по направлению к боковой линии	Толкание  Толкает обеими руками от груди
Неразрешённое использование рук  Стучит по запястью открытой рукой	Вращение  Поднимает кулаки и двигает руками: а) в сторону для «бокового вращения» б) вверх для «вертикального» или	Техническое нарушение  открытую руку ставит горизонтально на сжатый кулак	Преднамеренное нарушение  Удерживает кулак над головой
Дисквалифицирующее нарушение  Держит оба кулака на вытянутых руках над головой	Нарушение при атаке  Вытягивает перед собой руку со сжатым кулаком	Правило 1 метра  а) даёт сигнал свистком о нарушении б) показывает на пол и проводит пальцем полукруг	

Сигнал готовности Большой палец вверх 	Отсчёт времени (начало) Рука вытянута и движется вверх и вниз по амплитуде 	Тайм-аут Пальцы под ладонью и затем показывает на команду 	Тайм-аут, назначенный арбитром Ладони на плечи 
Замена 	Гол указательный палец вверх 	Отмена гола Машет руками, скрещивая их над головой 	Нарушение Поднимает руку для остановки времени 
Нарушение линии Показывает на линию, о которой идёт речь 	Задержка мяча Оба больших пальца вверх 	Поле защиты Двигает предплечьем и пальцами в виде арки над линией 	Нарушение времени А Б С А+С=15 сек. А+В=10 сек. 
Физическое преимущество Ладони повернуты вниз, двигает ими вниз 	Видимый счёт Двигает предплечьем вниз и в сторону 	Нарушение 10 сек. ведения мяча: а) 10 сек. сигнал свистком б) ведение мяча жестами	

Приложение Д – Список адресов

Список адресов регби на колясках Германия

Фамилия	Имя	Общество	Улица	Почтовый индекс	Город	Телефон
Шрек	Андреа	БадВильдунген	Им Кройцфельд 4	34537	БадВильдунген	05621-803267
		БР спортивное общество	Людвиг ВухерерШтр. 86	06108	Халле	0345-5170824
Грундл	Борис	Колон Аллигаторс	Х.-АкерманнШтр. 12	50827	Кёльн	0221-593434
Шут	Мартин	ДонауХайе Ульм	Виландштр. 30	89073	Ульм	0731-21979
Дёрвальд	Яна	Дрезден Клиник Бавария	Ан дер Вольфешлухт 1	01731	Крайша	
Шмайссер	Эди	ФлайингВилс	Вайнитценштр. 3	А-8045	Грац	0043 31669 125132
Кайндорф	Рене	Халле	АмДорфтайх 1	06188	Ройсен	034602-52146
Каль	Аннетте	Гамбург	ХоэВенде 50	20253	Гамбург	040-4220687
Любберинг	Хеннес	Хайдельберг	Мюльвег 16	74931	Лоббах	06226-40771
Вайследе	Франк	Магдебург	АйслебенаерШтр. 4-6	39118	Магдебург	0391-6201940
Маас	Маркус	Регенсбург	АльтеНюрибергерШтр. 6	93059	Регенсбург	0941-88887
Вишендорф	Дирк	РодаРаннерс Бохум	Зумперкампф 9-15/116	44801	Бохум	0234-703006
Зуль	Свен	РодаРаннерс Бохум	Клузенвег 41	58239	Шверте	0234-18355
те Нойес	Хайко	РодаРаннерс Бохум	Шмидесхайде 3	58239	Шверте	0234-45124
Кастнер	Рихард	РР Байройт	Кёнигсбергегерштр. 21	95448	Байройт	0921-13715
Михель	Хайди	РР Берлин	Рапсвег 55	12683	Берлин	030-56813766
Филдеке	Михаэль	РР Берлин	ТухмакерШтр. 15	16321	Берлин	03338-2174
Йирка	Андреас	РР Берлин	БерлинерШтр. 42	14467	Потсдам	
Кайзер	Рудольф	РР Гамбург	МаггетЦинкеШтр. 12	21035	Гамбург	040-7358436
Цинке	Детлев	РР Ганновер	Отто Хан Штр. 13	30880	Ганновер-Лаатцен	0511-823173
Штаакен	Эрвин	РР Киль	ПретцерШтр. 5а	24250	Лёптин	04342-9276
Гробош	Роберт	РР Мурнау	Моргенбах 50	82409	Вильдштайг	08867-8490
Мах	Орфеус	РР Мурнау	Проф.-КючерШтр. 8	82418	Мурнау	08841-482949
Брайтунг	Алекс	РР Тюбинген	Паппельвег 4	72076	Тюбинген	07071-64810
Шамир	Кристоф	РР Целль	Карл Шёнер Вег 4	77736	Целльа.Х.	07835-1290
Фельдхаус	Симон	РСГ Кобленц отдел. РР	Ст. Себастианерштр. 10	56070	Кобленц	
Хох	Георг	РагБэрсМуних	БадЗоденШтр. 26	80807	Мюнхен	089-3508976
айтхоф	Клаус	Рагбайпак Майнц	ВальхаймерХоф 30	55278	Ханхайм	06737-1464
Штрокендль	Хорст	Шидсрихтервезен	Тальштр. 23	56797	Ломар	02246-7693
Винтер	Штеффани	СГР БадВильдбад	Гинстерштр. 13	75334	Штаубенхардт	07082-940712
Пуч	Беньямин	Колон Аллигаторс	ХатцфельдерШтр. 287	42281	Вупперталь	0202-524800
Дильгер	Марк	ЗеАутлос Карлсруэ	Бернштайнштр. 10	76189	Карлсруэ	0721-9573260
Штриль	Хайко	ДонауХайе Ульм	ХермесхаймерШтр. 88	68153	Маннхайм	0621-442959
Винтерль	Херберт	BCB Штраубинг	ДеггендорферШтр. 41	94374	Шварцах	09962-358

ПРОТОКОЛ ПЕНАЛЬТИ

**Регби
на колясках
Германия**

Соревнование: _____ Дата _____

Команда А: _____	Контактное предупреждение	Команда Б: _____	Контактное предупреждение
	1-я половина: _____		1-я половина: _____
	2-я половина: _____		2-я половина: _____

Фамилия игрока	№	Команда (страна)	Пенальти	Начало времени	Период

Судья – счётчик штрафного времени: _____ Арбитр 1: _____